11/99 Ausgabe 30 DM 3,90
Belgien bfr 86,- ▮ Dänemark dkr 16,- ▮ Italien Lit 4.200 ▮ Luxemburg lfr 86,- ▮ Niederlande hfl 4,95
Österreich öS 29,- ▮ Schweiz sfr 3,90 ▮ Griechenland DR 700,- ▮ Spanien Pta 360,-
B 43739
ISSN 1433-8424
COMPUTEC MEDIA

DAS MAGAZIN FÜR ALLE NINTENDO-SYSTEME

N-ZONE

N-ZONE

NINTENDO 64 • GAME BOY • GAME BOY COLOR

NUR DM 3,90 DIE NR. 1 Das meistgekaufte Nintendo-Fachmagazin

Limitierte Ausgabe – Version 3

MIT 4 POKÉMON-STARKARTEN

Mit Mauzi, Rettan, Paras und Quapsel

DONKEY KONG 64

Exklusive Bilder zum Megahit!

JET FORCE GEMINI
WORMS ARMAGEDDON

Testexplosion: 15 N64-Hits im Test!

Die Dinos sind zurück!

TUROK

LEGENDEN DES VERLORENEN LANDES

Weltpremiere: Erster Test des N64-Action-Knallers

Pokémon-Zone
Brandaktuelle Tips und News in jeder Ausgabe

Doppelposter
ShadowMan-Star-schnitt & Pokémon

Spiele-Lexikon
140 Spiele bewertet! Erscheinungstermine zu allen neuen Hits!

Spieleberater
11 Seiten Tips zu Command & Conquer, ShadowMan u.v.a.

Game Boy
Jetzt mit Tests, Charts und News für den Game Boy!

KÖRPERFLÜSSIGKEITEN VERLÄNGERN DEN BREMSWEG

CARMAGEDDON

>> DEUTSCHE VERSION <<

>> Wer bremst, verliert. Dann und wann auch wichtige Körperteile. Auf 30 Strecken mit 40 Fahrzeugen lassen sich Totalschäden in Millardenhöhe basteln. Und das Schönste dabei: Alles ohne Anschnallen und Gurt.

>> Den Zündschlüssel gibt es jetzt für Nintendo64, Playstation und Gameboy Color.

Der Minister für Verkehr warnt: Das Spielen dieses Videospiels kann zu aggressivem Verhalten im Straßenverkehr führen.

©1999 SCi (Sales Curve Interactive) Limited. Carmageddon ist ein Warenzeichen von SCi (Sales Curve Interactive) Limited.SCi (Sales Curve Interactive) Limited ist eine Firma der SCi Entertainment Group plc. Alle Rechte vorbehalten. Playstation Logo und "Playstation" sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment. NINTENDO®, NINTENDO 64, GAME BOY und das NINTENDO Logo sind eingetragene Warenzeichen von Nintendo.

SCi

www.shr.cc

N-ZONE

UNABHÄNGIG • KRITISCH • KOMPETENT

SCHNAPP´ SIE DIR ALLE!

Endlich kommt wieder Leben in das Spielzimmer! Sage und schreibe 15 Nintendo-64-Spiele testen wir in dieser Ausgabe, darunter langerwartete Megahits wie Jet Force Gemini, Rayman 2, Turok L.d.v.L., Worms 2 oder Mario Golf. Um euch den tristen November noch weiter zu versüßen, haben wir dieser Ausgabe nicht nur exklusive Nintendo-All-Stars-Aufkleber für euer N64 beigefügt, sondern anläßlich des Pokémon-Booms erstmals auch vier limitierte Versionen der N-Zone produziert. Während das eigentliche Heft in allen vier Versionen identisch ist, geben sich auf den vier Karten auf der Rückseite des Umschlags jeweils vier unterschiedliche Pokémons die Ehre. Ich hoffe, mit der vorliegenden Ausgabe habt ihr eure Lieblings-Pokémons ergattert, falls nicht, tauscht doch einfach mit euren Freunden! Weitere Infos zum Pikachu-Kult gibt es natürlich in der aktuellen Pokémon-Zone in dieser Ausgabe, mit der ich euch viel Spaß wünsche!

Hans Ippisch

Hans Ippisch
Chefredakteur

Mit 2 Postern, N64-Aufklebern und 4 Starkarten!

INHALT

SERIE

Pokémon-Zone	Alles, was man über Pokémon wissen muß!	8

ANGESPIELT

Armorines	Insektenplage auf dem N64	14
Box Champions	EA steigt in den Ring	13
Donkey Kong 64	Brandaktuelle Bilder!	11
RTL World League Soccer	Konkurrenz für FIFA 99?	12
Ruff&Tumble	Jump&Run nach Rare-Manier	16
Rocket	Ungewöhnlich, aber gut!	18
South Park Rally	Die TV-Stars geben Gas!	17
South Park Chef´s Luv Shack	Die TV-Stars denken nach!	17
Top Gear Rally 2	Comeback des Referenz-Rasers	15
Top Gear Hyperbike	Ruckelraserei	15
Vigilante 8-2. Herausforderung	Brachiale Rennspiel-Action	18
Xena	Das Spiel zur TV-Serie	10

TESTS

F-Cup Maniax	Japan-Import-Test!	54
Jet Force Gemini	Der neue Megaknüller von Rare	26
Madden NFL 2000	Die neue Referenz!	52
Magical Tetris Challenge	Disneys Tetris-Variante!	54
Mario Golf	Endlich auch in Deutschland	48
Nascar 2000	US-Boliden auf dem N64	51
NBA Jam 2000	Klassisches Fun-Sport-Game	46
NBA Pro 99	Endlich ist es erhältlich!	53
NHL Pro 99	Konami auf dem Eis	53
Rainbow Six	Klasse Action-Spiel	32
Rayman 2	Die neue Referenz!	30
Triple Play 2000	Baseball von EA	52
Turok L.d.v.L.	Der erste Test!	34
WinBack	Der erste Test!	50
Worms 2: Armageddon	Schlagabtausch der Würmer	44

KOMPLETTLÖSUNG

Command & Conquer	Lesen & Lösen	60

POSTER

ShadowMan-Starschnitt Teil 4	35-38
Pokémon	39-42

SAMMELKARTEN

Raupy/Bluzuk/Mauzi/Pikachu	75/76
Taubsi/Pummeluff/Rettan/Bisasam	75/76
Rattfratz/Zubat/ Paras/Glumanda	75/76
Sandan/Nidoran/Quapsel/ Enton	75/76

SPIELENEWS

Army Men	6
Battle Tanx II	6
Donkey Kong 64	6
Dragon Sword	6
Excitebike 64	4
F-Zero Expansion Kit	4
Gauntlet Legends	7
Kirby 64	5
Mario Party 2	5
Roadsters	4
Talent Maker	4
Tony Hawk´s Skateboarding	6

NEWS

Aus Japan I	4
Aus den USA	6
Game-Boy-News I	5
Game-Boy-News II	7
Kurz & Knapp	6/7

SPIELELEXIKON

Über 250 Spiele auf 4 Seiten	20

T&T: CHEATS & CODES

Madden NFL 2000	58
Mystical Ninja 2	58
Re-Volt	58
Triple Play 2000	58
Yoshi's Story	59

LESERTIPS

Charlie Blast's Territory	72
Madden NFL 2000	72
Shadow Man	72

RUBRIKEN

Chart-Attack	24
Impressum	73
Kleinanzeigen	70
Leserbriefe	56
Vorschau	74

Rayman 30

Eine echte Überraschung gelang Ubi Soft mit *Rayman 2*: Das langerwartete Jump&Run-Game überzeugt mit brillanter Optik und gelungenem Leveldesign und verdrängt somit sogar *Banjo-Kazooie* von der Referenz-Position!

TUROK L.D.V.L. 34

Die furchtlosen Saurier aus der *Turok*-Saga kehren auf das Nintendo 64 zurück! Wir haben nach den Legenden des verlorenen Landes gesucht und präsentieren euch Deutschlands ersten Testbericht in dieser Ausgabe!

JET FORCE GEMINI 26

Nachdem Rare auf dem N64 durchweg Megahits abliefert (u. a. mit dem indizierten Bond-Spiel, *Diddy Kong Racing* und *Banjo-Kazooie*), waren die Erwartungen an *Jet Force Geminie* dementsprechend hoch! Wird das Spiel dem gerecht?

In den Verkaufscharts für die erste Jahreshälfte 1999 befinden sich insgesamt sechs Nintendo-Produkte – vier für den Game Boy Color und zwei für das Nintendo 64. Auf dem zweiten Platz findet sich der absolute Longseller Smash Brothers (973.801 verkaufte Einheiten) wieder, während auf der zehnten Position Pokémon Stadium 2 (467.190 Einheiten) liegt. Wie in der letzten Ausgabe versprochen, sind die Japan-News dieser Ausgabe als kleine Space-World-Nachlese anzusehen. Wir bringen euch diesmal die Titel Talent Studio, Excitebike 64 und das F-Zero X Expansion Kit näher.

Excitebike 64

Die Chancen für eine deutsche Veröffentlichung von Excitebike 64 stehen zum Glück sehr gut, denn das fulminante Motorrad-Rennspiel hat es in sich. Neben zwölf Kursen (sechs „normale", sechs Stuntareale) wird es einen Vierspielermodus und einen Streckeneditor geben. Dank der Expansion-Pak-Unterstützung können Solisten zudem einen hochauflösenden Spielmodus aktivieren, in den Multiplayer-Duellen wird immerhin noch die mittlere Auflösung verwendet. Das Erstaunliche dabei: Selbst wenn vier Spieler gleichzeitig per Splitscreen um die neue Bestzeit kämpfen, bleibt das Geschehen fast immer flüssig.

Bei Excitebike 64 können bis zu vier Leute gleichzeitig an den Start gehen.

Talent Maker

Beim Talent Maker, einem Programm für das 64DD, könnt ihr humanoide Polygongestalten erschaffen und bearbeiten. Danach könnt ihr eure „Geschöpfe" an zahlreichen Aktivitäten (Tanz, Karate etc.) partizipieren lassen. Das Interessante an der ganzen Geschichte: Durch ein optionales Zusatzmodul wird es möglich sein, Dateien aus Videokassetten zu „importieren". Die fiktiven Kreaturen könnt ihr also beispielsweise mit eurem eigenen Gesicht oder dem eines bekannten Stars versehen.

Obskur, aber für den japanischen Markt nicht uninteressant – der Talent Maker von Nintendo.

F-Zero X Expansion Kit

Speziell wegen des F-Zero X Expansion Kits ist es äußerst bedauerlich, in Deutschland kein 64DD erwerben zu können. Der Racer war bereits in seiner „normalen" Form Kult und erreicht nun völlig neue Dimensionen der Langzeitmotivation. Wenn die Erweiterung benutzt wird, tauchen die zusätzlichen Optionen Car- und Course-Edit im Hauptmenü von F-Zero X auf. Und auch wenn es nett ist, die Gefährte modifizieren zu können, ist das Highlight natürlich der Streckeneditor. Das Teil ist extrem intuitiv und ergiebig und ähnelt stark dem Tool, mit dem die Designer die Original-F-Zero-X-Strecken erstellt haben.

Durch den Streckeneditor ist die Langzeitmotivation beim F-Zero X Expansion Kit schier grenzenlos.

Was erscheint demnächst?

Zum Abschluß gibt es wie gewohnt eine Übersicht über die wichtigsten demnächst anstehenden Veröffentlichungen in Japan. Gutsortierte Händler sollten diese Spiele wenige Tage nach dem Release im Programm führen: Oktober: Viewpoint 2064, Super Robot Taisen; 21.10.: Rockman & Forte; November: Resident Evil 64; 26.11.: Sore Ike Ampanman: Fushigina Nikoniko Album.

Hybrid Heaven

Gewinnen mit Konami!

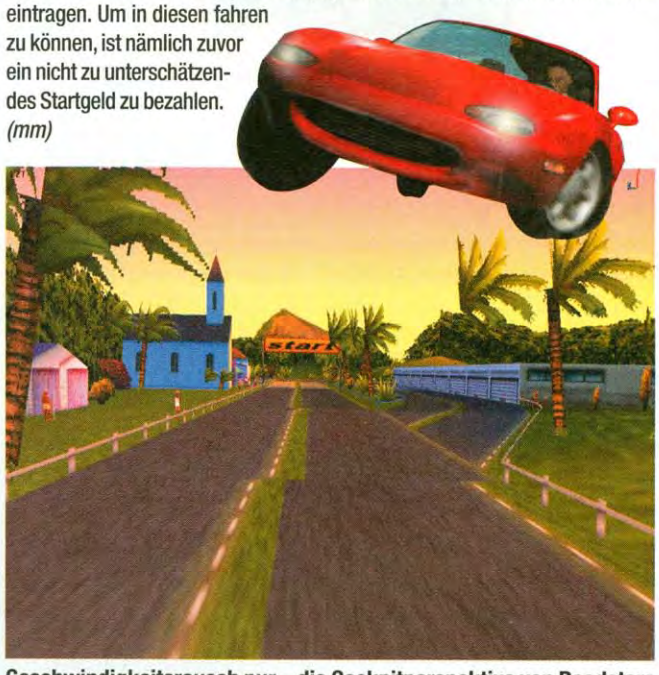
Unterstützt die Hybrid-Heaven-Helden bei ihrem Kampf gegen die schleimigen Aliens.

Ihr wollt drei Zilliarden Atair Dollar (umgerechnet 1.369,40 Mark) oder ein Spiel von Konami gewinnen? Dann begebt euch schnell auf die Seite http://www.konami-europe.com. Dort hat man in Anlehnung an den N-Zone-Hit *Hybrid Heaven* ein Gewinnspiel gestartet, welches noch bis zum 30. November 1999 läuft. Ähnlich wie im Spiel wollen glibbrige Aliens den US-Präsidenten austauschen und die Weltherrschaft an sich reißen. Ihr werdet auf der Homepage mit drei US-Präsidentschafts-Kandidaten konfrontiert, wobei einer in Wirklichkeit ein getarnter Außerirdischer ist. Das Trio äußert sich zu Fragen rund um die USA und die Videospielbranche im allgemeinen, wobei ihr die Antworten auf ihre Richtigkeit überprüfen müßt. Der Bösewicht aus dem All kennt sich in diesen Bereichen nämlich nicht gerade sonderlich gut aus und wird sich daher mit Sicherheit über kurz oder lang verraten. Wenn ihr meint, die außerirdische Gefahr erkannt zu haben, könnt ihr einen Tip abgeben. Solltet ihr richtig liegen, erwartet euch vielleicht schon bald Kohle satt oder ein heißes Spiel der Hitschmiede Konami. Viel Spaß. *(mm)*

Roadsters

Verspäteter Flitzer

Der Titus-Titel *Roadsters* schwirrt schon seit geraumer Zeit durch die Releaselisten – mit immer wieder nach hinten verschobenen Erscheinungsterminen. Nun ist die Entwicklung aber endlich in die entscheidende Phase gegangen. Die Eckdaten sind auf jeden Fall vielversprechend: 30 Boliden, die zudem noch wie in einer Formel-1-Simulation modifiziert werden können, zehn abwechslungsreiche Kurse und gleich vier Spielmodi warten auf euch. Wechselnde Wetterbedingungen und realistische Boxenstops runden das Rennprogramm weiter ab. Wenn ihr in den Races oder beim Buchmacher (es wird auch möglich sein, Wetten abzuschließen) erfolgreich seid, könnt ihr zudem neues Zubehör erwerben oder euch beim Trophy-Modus für die höheren Rennklassen eintragen. Um in diesen fahren zu können, ist nämlich zuvor ein nicht zu unterschätzendes Startgeld zu bezahlen. *(mm)*



Geschwindigkeitsrausch pur – die Cockpitperspektive von Roadsters ist ultrarasant und wirkt besser als bei Automobili Lamborghini.

Mario Party 2

Party on

Wer eine Allergie gegen knallige, grelle Farben hat, für den ist Mario Party 2 nicht geeignet.

Das launige Spektakel für große Runden findet erfreulicherweise seine Fortsetzung. Der Nachfolger setzt dabei auf die bekannte Rezeptur (Minispiele in rauhen Mengen), bietet aber eine zum Teil deutlich schickere Grafik. Neue Spielbretter werden natürlich auch mit dabei sein, die thematisch unter anderem im Weltall oder dem Wilden Westen angesiedelt sind. Die Subgames von *Mario Party 2* hören sich bereits vielversprechend an. Besonders spektakulär ist ein Rennen der ungewöhnlichen Art ausgefallen: In einer großen Arena stehen sich mehrere Autos gegenüber. Auf der Motorhaube der Vehikel befinden sich große Stacheln, auf der Rückseite hingegen Ballons. Ihr müßt nun die Ballons zum Platzen bringen, um so die anderen Fahrzeuge auszuschalten. *Destruction Derby* mal anders wäre hierfür wohl die beste Bezeichnung. Muntere Duelle zwischen Pistoleros und Wettkämpfe zwischen laufenden (!) Händen sind weitere Höhepunkte. *(mm)*

Es erwarten euch natürlich mächtige Gegner wie dieser alte „Bekannte" von Mario.

Kirby 64

Besser spät als nie

In den letzten News konnten wir euch *Kirby 64* leider nur kurz vorstellen, diesmal soll der lange verschollene, potentielle Jump&Run-Superstar im ausreichenden Maße gewürdigt werden. Die *Smash Brothers*-Entwickler HAL kümmern sich um den Titel, der sich gameplaytechnisch an PlayStation-Titel wie *Pandemonium* anlehnen wird. Indem ihr die Gegner verspeist, könnt ihr deren ganz spezielle Fähigkeiten gezielt anwenden. Ihr mutiert dann beispielsweise zu einer Bombe, könnt so schnell laufen wie der rote Blitz aus den DC-Comics oder speit eisigen Odem. Die Hintergründe bei *Kirby 64* werden plastisch dargestellt, der Titelcharakter bewegt sich aber immer nur auf zweidimensionalen Pfaden. Unter anderem erwarten euch düstere Wälder, lauschige Wiesen und große, unheimliche Schlösser. Besonders reizvoll dürften die Kämpfe gegen die Endgegner ausfallen, die jeweils von einer schmucken Zwischensequenz eingeleitet werden. Eine dieser mächtigen Kreaturen hat als Waffe einen Pinsel, mit dem er immer wieder neue Wesen malt, die sich dann auf Kirby stürzen, um ihn zu vernichten. Dieser Bossgegner mutiert zu allem Überfluß noch mehrere Male, bevor er nach hartem Kampf dann endlich den Löffel abgibt. Ein deutscher Releasetermin steht zwar noch nicht fest, aber wir bleiben am Kirby-Ball. *(mm)*

Pack die Badehose ein – bei Kirby 64 geht es auch ab ins kühle Naß.

Wer klassische Jump&Run-Kost mag, für den ist Kirby 64 wie maßgeschneidert.

Wenn es nach Activision gegangen wäre, dann hätten wir diesen Monat den kompletten Game-Boy-Bereich für die Spiele Tarzan, Asteroids und Space Invaders reservieren können. Wir brauchen allerdings auch noch etwas Platz für die aktuelle Releaseliste (die ihr im zweiten GB-Block findet) und Perlen wie etwa das interessante RPG Dragon Quest Monsters von Eidos. Ungeachtet dessen mußten sich die Activision-Titel natürlich auf dem N-Zone-Prüfstand bewähren. Zumindest zwei davon, denn die Tarzan-Version wollte bei uns partout nicht laufen.

Space Invaders

Einige Kollegen meinen zwar, daß ich mit meiner Wertung einen echten Klassiker (der früher auch für mich etwas ganz Besonders war) niedermache, aber im Jahre 1999 kann Space Invaders einfach nicht begeistern. Natürlich sorgen die neuen Spezialwaffen für etwas Abwechslung, aber das Gameplay (Raumschiff flink nach rechts und links bewegen und außerirdische Angriffswellen pulverisieren) ist doch zu angestaubt.

Grafik: 49%
Sound: 45%
Gesamt: 59%

Auch wenn Space Invaders im Vergleich zum Original grafisch aufgepeppt wurde, läßt die sparsame Optik zu wünschen übrig.

Asteroids

Wesentlich besser als Space Invaders hat sich Asteroids gehalten. Allein schon die größere Bewegungsfreiheit sorgt für ein facettenreicheres Gameplay im Vergleich zum anderen Oldie. Ihr könnt dabei mit einem von insgesamt drei verschiedenen Raumschiffen über den kompletten Screen düsen und müßt zahlreiche Asteroiden zerbröseln. Coole Waffen, schwarze Löcher, die euch ins Verderben ziehen können, und schöne Multiplayermodi (wahlweise abwechselnd oder per Link-Kabel) sorgen für Fun. Der Durchbruch ins neue Jahrtausend (wie Activision in der Werbung verkündet) ist Asteroids zwar nicht, aber immerhin ein flotter Ballerhappen für unterwegs.

Überraschung: Wer fleißig sucht, der wird auch das klassische Asteroids entdecken.

Grafik: 62% *Sound: 51%* ***Gesamt: 65%***

Dragon Quest Monsters

Im Dezember will Eidos ein RPG auf die Zocker loslassen, das es in sich hat. Ihr übernehmt den Part des kleinen Terry, dessen Schwester Miri von üblen Monstern gefangengenommen wurde. Durch merkwürdige Umstände gelangt er in das Reich der Bäume und erfährt von dessen Regenten, daß er sein Schwesterherz retten kann. Dazu muß er zum Meister aller Monster werden und das sagenumwobene Sternturnier gewinnen. Ihr müßt nun das Land Daijyu erforschen, wobei die verschiedenen Locations zufällig generiert werden, gegen Monster kämpfen und Smalltalk mit den Bewohnern betreiben, um dieses Ziel zu erreichen. Das Interessante dabei: Euch werden einige gutgesinnte Kreaturen im Kampf unterstützen, wobei ihr sogar spezielle Helfershelfer züchten könnt. Insgesamt soll es 215 grundverschiedene Bestien und 46.000 Zuchtmöglichkeiten geben.

Grafisch ist Dragon Quest Monsters spartanisch, aber die inneren Werte stimmen.

Howard Lincoln, der Chef von Nintendo USA, hat eine neue Zusatztätigkeit. Er wird Chairman bei den Seattle Mariners, einem Baseball-Verein, an dem Nintendo schon seit 1992 die Mehrheitsanteile hat. Darüber hinaus will er am 14. Februar 2000 übrigens von seinem Posten bei Nintendo zurücktreten, der Firma aber als Berater erhalten bleiben.

Donkey-Kong-64-Bundle

Amerikaner werden bei der Veröffentlichung von Donkey Kong 64 ein spezielles N64-Paket erwerben können. Zu einem Preis von $129.99 , bekommen sie ein grünes N64, einen Controller in der gleichen Farbe, ein Expansion Pak und ein bananengelbes Donkey-Kong 64-Modul vom Händler ihres Vertrauens ausgehändigt. In Deutschland ist leider nicht mit einem derartigen Bundle zu rechnen.

Grün, cool und streng limitiert – in den Staaten wird es zum Donkey-Kong-64-Release ein spezielles Package geben.

Battle Tanx II

In den Staaten dürfte der Battle-Tanx-Nachfolger bereits erhältlich sein, wenn diese Ausgabe am Kiosk liegt. Battle Tanx II setzt dabei wie Streich 1 auf ein destruktives Gameplay, soll aber viele Verbesserungen erfahren. Unter anderem will man die Grafik aufbohren (speziell die hyperrealistischen Explosionen sind eine wahre Pracht) und die Framerate erhöhen. Die Schauplätze sind zudem sehr abwechslungsreich – unter anderem finden die Kämpfe diesmal in Washington, Paris, London und Berlin statt, wobei nahezu alles – ähnlich wie bei Vigilante 8 – in den Cities zerstört werden kann. Insgesamt zehn Panzer, die unter anderem mit Laser oder Suchraketen bewaffnet sind, werden euch dabei geboten. In insgesamt 20 großen Spielstufen könnt ihr damit eure Gegner pulverisieren.

Den Nebel im Hintergrund sollte man bis zum Release noch ausmerzen.

Army Men: Sarge´s Heroes

Das Spektakel um die Plastikarmee nimmt immer beeindruckendere Formen an – die Grafik ist mittlerweile recht ansehnlich, und speziell der coole Multiplayermodus kann überzeugen. Aber auch Solisten wird so einiges geboten – insgesamt 14 Missionen sind von euch zu bewältigen, wobei es in jeder davon fünf Unteraufgaben gibt. 13 coole Waffen und andere Goodies wie etwa Lupen oder Spraydosen stehen euch dabei zur Verfügung. Wie alle zeitgemäßen Titel unterstützt Army Men: Sarge´s Heroes das Expansion Pak, wodurch eine hochauflösende Optik ermöglicht wird. Wenn wir von unseren Importeuren nicht im Stich gelassen werden, dann erwartet euch in der nächsten Ausgabe bereits der Test.

Ein zünftiger Vierspielermodus gehört ebenfalls zu den Spielmodi von Army Men: Sarge's Heroes.

Was erscheint demnächst?

Zum Abschluß gibt es wie gewohnt eine Übersicht über die wichtigsten Veröffentlichungen der letzten Zeit in den USA. Gutsortierte Händler sollten diese Spiele wenige Tage nach dem Release im Programm führen: 19.10.: Battle Tanx II; 20.10.: WinBack; 21.10.: Elmo's Number Parade, Elmo's Letter Parade; 26.10.: StarCraft; 27.10.: Paper Boy 64.

Tony Hawk's Skateboarding

Der PlayStation-Kracher kommt!

Auf eurem Skateboard-Trip macht ihr auch ein riesiges Einkaufszentrum unsicher.

In unserem Schwestermagazin *PlayStation Zone* konnte unlängst das geniale Sport-Spektakel *Tony Hawk's Skateboarding* satte 90 Prozent einfahren. Mit Tony Hawk und neun weiteren Profiskatern geht es dabei durch insgesamt zehn Areale wie etwa ein Einkaufszentrum oder eine Metropole. Um diese Gebiete freizuschalten, müßt ihr durch coole Stunts Punkte sammeln sowie versteckte Videotapes finden. Der Titel überzeugt durch die gelungene Mischung aus akkurater Simulation und spaßigen Jump&Run-Einlagen und bietet auch eine faszinierende Technik, die unter anderem durch eine perfekte Kameraführung gefallen kann. Auf der PlayStation konnten nur zwei Zocker gleichzeitig antreten, auf dem N64 wird es eventuell sogar einen Vierspielermodus geben. Im ersten Quartal 2000 ist mit dem Activision-Titel zu rechnen. *(mm)*

Dragon Sword

Götterspeise

Die Entwickler präsentieren zahlreiche Spezialeffekte.

Der Gott des Lichtes wurde vom dunklen Gott gefangengenommen. Ihr tretet im Spiel einer Gruppe von Abenteurern bei, die es sich zur Aufgabe gemacht haben, den „guten" Gott zu befreien. Dummerweise benötigen sie dafür das titelgebende Drachenschwert, welches vor einiger Zeit zerstört wurde und dessen Einzelteile in Avantaria verteilt sind. Das Spiel ist in insgesamt zehn Abschnitte unterteilt, in denen ihr Kämpfe gegen gefährliche Wesen bestreiten müßt. Wechselnde Wetterbedingungen und zahlreiche Charaktere, denen ihr wichtige Informationen entlocken könnt, sowie feine Zaubersprüche sorgen für Abwechslung im fiktiven Land Avantaria. Auch für Multiplayer wird der Titel interessant. Neben der Möglichkeit, zusammen mit einem Freund die Monsterbrut abzuschlachten, wird es unter anderem einen Deathmatch-Modus für bis zu vier Leute gleichzeitig geben. *(mm)*

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++

Brandaktuell: Pünktlich zum Weihnachtsgeschäft wird Nintendo spezielle Color-Editionen der N64-Konsole und der Controller veröffentlichen. Die Gehäuse wird es in sechs verschiedenen Farben geben. Der Gag dabei: Es handelt sich um einen transparenten Kunststoff, welcher der Konsole einen edlen Look verleiht. Der Preis ist bleibt bei DM 199,-.

Der Schattenmann kehrt zurück: Gute Nachricht für alle Shadow-Man-Fans. Die Arbeit an einem zweiten Teil der Voodoo-Saga hat bereits begonnen, und auch das Skript für einen dritten Teil steht bereits fest! Auf welcher Plattform der Spuk weitergeht, wurde noch nicht bekanntgegeben, aber der Release ist bislang für Dezember 2000 geplant. Wer es solange nicht mehr aushält, für den gibt es gute Kunde: Am 20. Oktober erschien das erste ShadowMan-Magazin zu einem Preis von DM 7,90. Das Magazin wird von Dino-Comics produziert und bietet neben einem tollen Comic viele Informationen rund um das Spiel. Eine tolle Sache für die zahlreichen Fans von Mike LeRoi.

Verspäter Dolphin? Laut Shigeru Miyamoto sind noch keine konkreten Titel für den N64-Nachfolger in der Entwicklung. Immerhin experimentieren einige Firmen aber schon mit der Grundstruktur des Dolphin und geben Nintendo ihr Feedback über die Hardware. Wenn man die langen Entwicklungszeiten von moderner Software mit dieser Aussage in Verbindung bringt, dann dürfte ein Release im Jahr 2000 eher unwahrscheinlich sein.

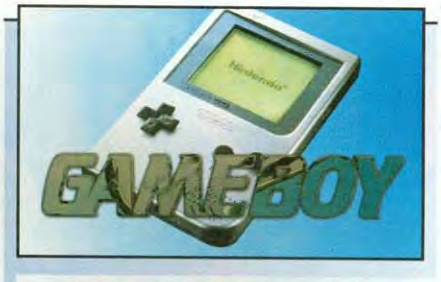
Gauntlet Legends

Die spielbare Legende

Der 30. September 1999 – ein besonderer Tag. Die spielbare Version von *Gauntlet Legends* landet in meinen gierigen Händen und wird im Eilverfahren in die Konsole gestöpselt. Als Fan des Ur-Gauntlet und des irgendwie ähnlichen *Diablo* war ich natürlich sehr gespannt, wie der Sprung des Klassikers in ein dreidimensionales Ambiente gelungen ist. Um es vorwegnehmen: Es ist geglückt. Alleine oder mit bis zu drei weiteren Mitspielern stiefelt ihr durch diverse, hübsch gestaltete Landschaften, plättet zahlreiche Monster, die aus zu vernichtenden Generatoren entschlüpfen, sammelt coole Extrawaffen auf und löst kleine Rätsel. Gerade als Multiplayer-Game kann der Titel überzeugen (gegenseitig vernichten kann man sich dabei übrigens nicht), Solisten hingegen könnten die mangelnde Spieltiefe beanstanden. Das Spiel wird über Konami vertrieben und soll im November erscheinen. *(mm)*

Kleine, wirklich gelungene Zwischensequenzen sorgen für Abwechslung.

Ihr solltet ganz flink die in der Gegend verstreuten Generatoren zerstören, ansonsten droht eine wahre Monsterflut.



Mein besonderer Dank gilt in diesem Monat der Firma Mitsui und der Kollegin Stefanie Schetter, die normalerweise für unser Schwestermagazin Games and More schreibt. Mitsui gab uns die Genehmigung, das Adventure Deja Vue auf Basis eines Vorabmoduls zu testen, und Stefanie, die das Genre über alles liebt, stürzte sich sofort mit Begeisterung auf diese Aufgabe.

Deja Vue I + II

Eine klassische Ausgangssituation führt euch bei Deja Vue I & II in ein ebenso klassisches Grafikadventure ein: Ohne Erinnerung, dafür mit Trenchcoat und einer 38er im Gepäck erwacht ihr in einer stilechten Film Noir-Umgebung. So macht ihr euch dann an die Erforschung verzweigter Straßen, Gebäude und Kanalisationssysteme und kombiniert aufgesammelte Items. Die nostalgische Grafik sorgt trotz Bewegungsarmut für dichte Stimmung. Weniger gelungen wirkt dagegen das archaische Iconsystem mit seinen umfangreichen Scrollmenüs. Was für die Maussteuerung des Mac-Originals geeignet gewesen sein mag, hemmt den Spielfluß auf dem Minibildschirm doch gewaltig. Auch das laufende Wegklicken der sich ständig wiederholenden Zwischentexte strapaziert die Tüftler-Nerven. Fazit: Trotz kleinerer Schwächen empfehlenswert.

Auf eurem Adventure-Trip werdet ihr mit den unterschiedlichsten Gefahren konfrontiert.

Grafik: 85% *Sound: 70%* ***Spielspaß: 76%***

NBA Pro 99

Bei NBA Pro 99 könnt ihr die muntere Korbhatz nun auch auf eurem Game Boy (Color) erleben. 29 authentische NBA-Teams und die üblichen Modi wie Freundschaftsspiel, Saison, Playoff und Link-Kabel-Duelle gegen einen Kumpel sind dabei die Eckdaten des Konami-Titels, der in grafischer und spielerischer Hinsicht einen guten Eindruck macht.

Grafik: 80% *Sound: 75%* ***Spielspaß: 79%***

Abe kehrt zurück

Der sympathische Mudokon Abe feiert bald sein Comeback. Das agile Wesen hat diesmal satte 24 Levels zu bewältigen, in denen ihn zahlreiche Rätsel und ausgedehnte Jump&Run-Einlagen erwarten. Der Clou ist aber mal wieder die Möglichkeit, seinen Gefährten Kommandos wie etwa „Folge mir" geben zu können – dadurch bekommt das Gameplay einen interessanten Kick, denn die Kollegen von Abe sind für das Knacken einiger Kopfnüsse richtig einzusetzen.

Oddworld bietet intelligente Action-Adventure-Kost.

Aktuelle Releasetermine für den Game Boy Color (Auswahl)

November			
Batman	Action	Mitsui	November
Deja Vue I & II	Adventure	Mitsui	November
Ein Schweinchen namens Babe	Action-Adventure	Crave	November
FIFA 2000	Fußball	THQ	November
Gex: Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	November
Mario Golf	Golf	Nintendo	November
International Track & Field	Sport	Konami	November
Marble Madness	Geschicklichkeit	Konami	November
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	19. November
NHL 2000	Eishockey	THQ	November
Rainbow Six	Action	Take 2	November
Resident Evil	Action-Adventure	Virgin	November
Turok: L.d.v.L.	Action	Acclaim	November
Worms Armageddon	Strategie	Infogrames	November

+++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++

Dolphin-Grafikpower dank S3-Chip: Nintendo hat eine Partnerschaft mit dem Grafikkartenhersteller S3 bekanntgegeben. Der Dolphin wird erstmalig in der Geschichte der Videospielkonsolen die fortgeschrittene Texturenkompressionstechnologie von S3 für den Grafikchip verwenden. Das Resultat soll eine gestochen scharfe, hochauflösende Grafik sein, die kaum von der Realität zu unterscheiden ist. Auf der Spaceworld 2000, die im August 2000 stattfinden soll, wird Nintendo den Dolphin in allen Einzelheiten vorstellen.

Verspätete Dunkelheit: Rare hat Gründe für die Terminverschiebung von *Perfect Dark* genannt. Zum einen wollen die Kultentwickler mehr Zeit dafür aufwenden, den Titel auf Hochglanz zu polieren, zum anderen will man das Expansion Pak noch effizienter ausreizen, um absolut spektakuläre Lichteffekte und eine konstante Framerate zu ermöglichen. Diese Entscheidung ist zwar verständlich, gleichzeitig aber eine herbe Enttäuschung für alle, die sich das Teil unter den Weihnachtsbaum legen wollten.

Karriere: Wie hatten wir noch im Test von *Perfect Striker 1999* geschrieben? „Wer nicht perfekt Japanisch spricht, dem entgehen sicherlich einige Feinheiten." Treffender hätte man es nicht umschreiben können, denn diese Version und auch die deutsche Fassung *ISS 2000* bieten einen üppigen Karrieremodus, in dem ihr einen jungen, hoffnungsvollen Fußballer betreut und auf seinem Weg nach ganz oben begleitet.

Pünktlich zum Release der ersten beiden Pokémon-Spiele haben wir in der letzten Ausgabe die Pokémon-Zone eingeführt. Die überwältigende Resonanz ist für uns Grund genug, diese Rubrik fortzuführen! Hier werden wir euch über die Entwicklungen in der Welt der Pokémon informieren.

Wie viele Pokémon gibt es?

Jedes der Gameboy-Spiele enthält natürlich 139 Pokémon. Vier Pokémon in jeder Edition können nur, wenn sie getauscht wurden, ihre dritte Entwicklungsstufe erreichen. 10 Pokémon sind jeweils nur speziell in einer Farbedition zu finden:

Blaue Edition	*Rote Edition*
Knofensa	Arbok
Magmar	Arkani
Mauzi	Elektek
Vulnona	Rettan
Snobilikat	Duflor
Pinsir	Fukano
Sandan	Menki
Sandamer	Myrapla
Sarzenia	Rasaff
Vulpix	Sichlor

Zusätzlich gibt es da noch das versteckte Pokémon #000, aber das kann euer Spiel zum Absturz bringen. In der japanischen Version gab es sogar Pokémon #151 Myuu, dieses ist aber geheimnisvollerweise in der US-Version bisher nicht gefunden worden. Solltet ihr Mew in der deutschen Version entdecken, dann schreibt uns bitte.

Pokémon im Internet

Wenn ihr immer über die Pokémon auf dem laufenden bleiben wollt, dann erhaltet ihr schnell Auskunft unter der URL: http://www.pokemon.de. Auf den Pokémon-Seiten werden die Pokémon genau beschrieben und erklärt, allerdings müßt ihr sie nach und nach freispielen. Außerdem könnt ihr euch auch einen Pokémon-Trainer-Button verdienen.

Pokémon-Trading Cards

Wizards of the Coast – die Erfinder von Magic - Die Zusammenkunft, einer der erfolgreichsten Trading-Card-Serien-haben sich auch zu den Pokémon etwas einfallen lassen. Die Pokémon-Trading-Cards sind derzeit nur in den USA erhältlich, werden aber mit großer Wahrscheinlichkeit auch in Europa Einzug halten. Im Oktober sollen die ersten Karten in England erhältlich sein, in Deutschland werden sie am 8. November erscheinen. Wenn es dann soweit ist, sollte man sich ein Starter-Kit mit 61 Exemplaren kaufen und die Karten mit Booster-Packs aufpeppen, in denen sich 24 Stück befinden. Habt ihr eine schlagkräftige Pokémon-Truppe beisammen, steht spannenden Trading-Card-Sessions nichts mehr im Wege.

Test: Pokémon Rote Edition/Blaue edition

Die Geschichte der beiden Module ist völlig identisch – ihr seid ein angehender Pokémon-Trainer und bekommt von Prof. Eich ein erstes Pokémon. Eure Aufgabe besteht darin, nach anderen Pokémon zu suchen und sie möglichst mit einem Pokéball einzufangen, damit sie in Prof. Eichs Pokédex katalogisiert werden können. Jedes der Rollenspiele birgt 139 Pokémon, um alle Pokémon zu finden, muß man über das Link-Kabel Wesen tauschen, denn zehn Pokémon sind jeweils nur auf einem der Module enthalten.

Im Pokémon-Center werden eure Pokémon kostenlos geheilt und ihr könnt über das Link-Kabel Pokémon tauschen.

Knofensa gehört zur Gruppe der Pflanzen und ist einer der Pokémon, die ihr nur auf der blauen Edition findet.

BEWERTUNG

Titel:	*Pokémon Rot/Blau*
Genre:	*Rollenspiel*
Spieler:	*1-2*
Schwierigkeitsgrad:	*mittel*
Save Game:	*Ja*
Levels:	*–*
Preis:	*ca. 50 Mark*
Hersteller:	*Nintendo*
Entwickler:	*Nintendo*
Handbuch/Spiel:	*Dt./dt. Texte*
Release:	*8. Oktober '99*

Grafik:	*72%*
Sound:	*65%*
Dauerspaß:	*91%*
Gesamtwertung:	**91%**

Beurteilung: Pokémon Rote Edition/ Blaue Edition bietet leichte Rollenspielkost und unzählige Pokémon mit den unterschiedlichsten Fähigkeiten. Grafik und Sound werden dem Game Boy Color gerecht.

POKÉMON RELEASEDATEN

Die Reihe der Pokémon-Produkte ist lang, hier die zu erwartenden Releases:

Titel	System	Release-Datum
Pokémon Rote Version	GBC	8.Oktober
Pokémon Blaue Version	GBC	8.Oktober
Pokémon Yellow (Pikachu Sp. Ed.)	GBC	tba.
Pokémon Silber	GBC	tba.
Pokémon Gold	GBC	tba.
Pokémon Pinball	GBC	tba.
Pokémon Snap	N64	tba.
Pikachu Pokémon Pedometer	Stand-Alone	Ende November
NEU Pokémon Stadium 2	N64	tba
NEU Pikachu Genki Dechu	N64	tba.
NEU Pokémon-Kartenspiel	Trading-Karten	8. November

Ihr Theo Kranz Partner im Ruhrgebiet (nur Laden, kein Versand!)
dynatex
Im Brückcenter
Brückstr. 42-44
44135 Dortmund

WWW.LOGON.DE/KRANZ

DER VERSANDSPEZIALIST**

THEO KRANZ VERSAND & LADEN

Versand & Laden: Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg

** AUSGEZEICHNET ZUM BESTEN VIDEO- UND COMPUTERSPIEL-SPEZIALVERSANDHANDLER AUF DER E3/N-MESSE 1997 IN NÜRNBERG

NINTENDO 64

NINTENDO 64	194,-
NINTENDO 64 SUPER MARIO PAK	244,-
NINTENDO 64 + SUPER MARIO 64	
NINTENDO 64 DONKEY KONG PAK (NOV)	299,-
NINTENDO 64+DONKEY KONG 64+SPEICH.ERW.	
CONTROL PAD - ORIGINAL	54,95
EXPANSION PAK ORIG.(SPEICHER)	64,95
JOYPAD VERLÄNGERUNG	13,95
TRANSFER PAK (DEZ)	29,95
LENKRAD GAMESTER G64 RUMBLE WHEEL	129,95
FERRARI SHOCK 2 RACING WHEEL	109,95

TUROK: Leg.d.v. Landes 89,95

MEMORY CARD 0.25 MEG - LOW BUDGET	19,95
MEMORY CARD 0.25 MEG - ORIGINAL	34,95
MEMORY CARD 1 MEG LINEAR	29,95
PUMBLE PAK	34,95
EQUALIZER - SCHUMMELMODUL	59,95
X-PLODER - SCHUMMELMODUL	99,95
1080° SNOWBOARDING	89,95

SHADOWMAN 109,95

ARMORINES IN PROJECT SWARM (DEZ)	89,95
ASTEROIDS HYPER 64	89,95
BASS HUNTER 64 (OKT)	99,95
BATTLEZONE 64 (OKT)	109,95
BOMBERMAN HERO	89,95

STARCRAFT (NOV) 109,95

BOX CHAMPIOS 2000 (NOV)	99,95
CALIFORNIA SPEED (OKT)	109,95
CARMAGEDDON 64 - FAHR ZUR HÖLLE (DT.)	99,95
CASTLEVANIA 3D	109,95
COMMAND & CONQUER 3D	109,95
DESTRUCTION DERBY (NOV)	109,95
DONKEY KONG 64 (+SPEICHERERW.)(DEZ)	129,95
EARTHWORM JIM 3D (NOV)	89,95
F1 WORLD GRAND PRIX 2	89,95
FIGHTING FORCE 64	109,95
GAUNTLET LEGENDS (NOV)	109,95

GEX 3 - DEEP COVER GECKO (OKT)	119,95
GRAND THEFT AUTO (NOV)	99,95
HOT WHEELS TURBO RACING (NOV)	99,95
JET FORCE GEMINI (OKT)	109,95
LEGO RACERS (OKT)	109,95
MAGICAL TETRIS	114,95

JET FORCE GEMINI 109,95

MARIO GOLF	109,95
MARIO PARTY	89,95
MISSION IMPOSSIBLE	99,95
MUNSTER TRUCK MADNESS (OKT)	99,95
NBA JAM 2000 (NOV)	94,95
NBA LIVE 2000 (NOV)	99,95
NBA PRO '99	114,95

JETZT AUCH PORTOFREI!*

Ab sofort bieten wir für unsere Kunden portofreie Lieferung bei ausgewählten Produkten an: Bestellungen mit Artikeln, die mit PORTOFREI! gekennzeichnet sind, werden portofrei verschickt*. Lediglich für Nachnahme-Besteller fällt die Nachnahme-Gebühr an. Damit Sie auch die sparen, können Sie ab jetzt auch per Kreditkarte (nur EUROCARD MasterCard und VISA) bezahlen!

DONKEY KONG 64 129,95

SOUTH PARK LUV SHACK (NOV)	89,95
STAR WARS EPISODE 1: RACER	109,95
STAR WARS-ROGUE SQUADRON	109,95
STARCRAFT (NOV)	109,95
SUPER SMASH BROTHERS (DEZ)	89,95
SUPERCROSS 2000 (DEZ)	99,95
THE NEW TETRIS (OKT)	89,95
TONIC TROUBLE (ED)	109,95
TOP GEAR RALLY 2 (DEZ)	109,95
TUROK - LEGENDEN D. VERLORENEN L.(NOV)	89,95
TUROK - RAGE WARS (ENGL.) (NOV)	99,95
TWISTED EDGE SNOWBOARDING	109,95
V-RALLY	99,95
WCW MAYHEM (DEZ)	99,95
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP (NOV)	119,95
RTL WOLRD LEAGUE SOCCER (NOV)	109,95
WORMS ARMAGEDDON (NOV)	109,95
WWF ATTITUDE	99,95
XENA WARRIOR PRINCESS (DEZ)	114,95
YOSHI'S STORY	89,95
ZELDA: OCARINA OF TIME	109,95
SPIELEBERATER ZELDA 64	24,80

RAYMAN 2 119,95

NFL QUARTERBACK CLUB 2000	94,95
NHL PRO '99	114,95
PENNY RACERS	49,95
PREMIER MANAGER 64	99,95
RACING SIMULATION 2	119,95
RAINBOW SIX (NOV)	99,95
RAYMAN 2 (OKT)	119,95
READY TO RUMBLE BOXING (NOV)	109,95
REVOLT	99,95
ROAD RASH (NOV)	114,95
ROADSTERS '99 (NOV)	114,95
ROCKET - ROBOT ON WHEELS(NOV)	114,95
RUGRATS: GROßE SCHATZSUCHE (NOV)	109,95
SHADOWMAN	109,95
SOUTHPARK	99,95

TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

nur solange Vorrat reicht

BEETLE ADVENTURE RACING	79,95
BODY HARVEST	49,95
BUCK BUMBLE	29,95
EXTREME G 2	49,95
G.A.S.P.	29,95
IGGY'S RECKIN' BALLS	49,95
INT. SUPERSTAR SOCCER 64	29,95
INT. SUPERSTAR SOCCER '98	59,95
MYSTICAL NINJA GOEMON	89,95
NBA JAM '99	39,95
NHL BREAKAWAY HOCKEY '99	69,95
PENNY RACERS	49,95
RAKUGA KIDS	89,95
SILIKON VALLEY - SPACE STAT.	69,95
TUROK 2 DT. inkl. Spieleberater	77,77
TUROK 2 ENGL. inkl. Spieleber.	88,88
WIPEOUT 64	29,95

PLAYERS CHOICE

F1 WORLD GRAND PRIX	64,95
LYLAT WARS	64,95
MARIO KART 64	64,95
SNOWBOARD KIDS	64,95
WAVE RACE 64	64,95

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT FAX 0931/571602

0931 35 45 235

oder 0180 5211844

GAME BOY COLOR

GAME BOY COLOR PURPLE	139,-
VERSCHIEDENE FARBEN	
GAMEBOY POCKET CAMERA	99,-
LIGHT MAX 2 (INKL. BATT)	34,95
AC ADAPTER & BATT.PACK	39,95
NETZTEIL COLOR POWER SET	39,95
BIENE MAJA CASE GBC	19,95
10 PIN BOWLING	64,95
A BUG'S LIFE	59,95
ALICE IN WONDERLAND(DEZ)	64,95
ALL STAR TENNIS '99	64,95
ANTZ	59,95
ASTERIX & OBELIX	59,95
ASTEROIDS	64,95
BEAUTY AND THE BEAST(DEZ)	64,95
BIENE MAJA	59,95
BLACK BASS FISHING	59,95
BOMBERMAN QUEST	59,95
BUBBLE BOBBLE (OKT)	59,95
BUGS BUNNY CRAZY CASTLE 3	64,95
CAESAR'S PALACE 2	59,95
CAPCOM GENERATIONS	59,95
CARMAGEDDON (DT)	59,95
CATWOMAN (OKT)	64,95
CHASE HQ	59,95
CONKER'S POCKET TALES	59,95
CRAZY BIKERS (M.M.2)	64,95
DEJA VU I+II (OKT)	64,95
DIE MAUS	59,95
EARTHWORM JIM 3D (OKT)	54,95
EVEL KNIEVEL (OKT)	&S)%
F1 WORLD GRAND PRIX	64,95
F-15 STRIKE EAGLE (OKT)	64,95
FIFA 2000 (NOV)	64,95
GAME & WATCH GALL.3(DEZ)	44,95
GRAND THEFT AUTO (OKT)	64,95
INT. SUPERSTAR SOCCER '99	64,95
INT. TRACK & FIELD (NOV)	64,95
JANOSCH (DEZ)	59,95
KLAX	64,95
LIVE WIRE	59,95
LOONEY TUNS (OKT)	59,95
MADDEN NFL 2000	64,95
MARIO GOLF (OKT)	64,95
MICRO MACHINES 1+2(OKT)	59,95
MISSILE COMMAND (OKT)	54,95
MISSION IMPOSSIBLE (NOV)	64,95
NBA PRO '99	64,95
NHL 2000	64,95
NHL PRO '99	64,95
PAPERBOY	64,95
PRINCE OF PERSIA	49,95
QUEST FOR CAMELOT	59,95
RAINBOW SIX (NOV)	64,95
RESIDENT EVIL (OKT)	59,95
RONALDO V. FOOTBALL (NOV)	59,95
SCHLÜMPFE 3(Alptraumland)	64,95
SHADOWGATE - CLASSICS	64,95
SILICON VALLEY	54,95
STAR WARS: RACER (OKT)	64,95
STREETFIGHTER ALPHA	59,95
SUPER MARIO BROS. DELUXE	64,95
TABALUGA	64,95
TITUS JR.	64,95
TOCA TOURING CAR CS (OKT)	64,95
TOM & JERRY (OKT)	54,95
TOP GEAR RALLY(RumbleFkt.)	74,95
V-RALLY	64,95
WARIO LAND 2	64,95
WORLD RALLY (OKT)	64,95
WORMS (NOV)	59,95
WWF ATTITUDE	59,95
YODA STORIES (NOV)	64,95
ZELDA IV - DX	64,95

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE VERLÄßT NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI*. NUTZEN SIE UNSEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI*. BESTELLANNAHME 9.00-20.00 UHR, SA. 10.00-16.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN, DAS JEDER BESTELLUNG BEILIEGT, MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG (DIN C5) ANFORDERN.

AUSTRIA EXPRESS
SCHNELLSERVICE FÜR ÖSTERREICH
LIEFERUNG IN 3-4 TAGEN
TEL: 0049 931 35 45 285
UMRECHNUNG INKL. BANKGEBÜHREN: DM-7,8 ÖS; PORTO 6,90 ZZGL. NN-GEB

Theo KRANZ VERSAND

Zusätzliche Bestell-Hotline: 0931 3545222

Versandkosten: Post Nachnahme: DM 6,40 zuzüglich Nachnahmegebühr, UPS Nachnahme: DM 16,50. Bei Vorkasse (nur Eurochecks) oder Kartenzahlung (nur EUROCARD MasterCard oder VISA): DM 4,-. Porto Ausland DM 18,-. Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Erscheinungstermine ohne Gewähr. *gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. Alle Preise in DM. **Sendungen mit diesem Spiel werden portofrei verschickt (lediglich für Nachnahme-Besteller fällt die Nachnahme-Gebühr an).

Beat´em Up, 1-4 Spieler, Titus

XENA
TALISMAN OF FATE

Die Kriegerprinzessin erobert die Welt der Videospiele. Titus' Prügelspiel ist die erste in einer ganzen Reihe von kommenden Umsetzungen der erfolgreichen Fernsehserie.

Xena verzichtet erfreulicherweise auf übertriebene Gewaltdarstellung. Treffer werden durch stilisierte Explosionen angezeigt.

Auch der Gott des Krieges ist nicht unbezwingbar. Ares fuchtelt wild mit dem Schwert, und Xena weicht in die Hocke aus.

Der „Talisman of Fate" ist das mächtigste Artefakt der antiken Welt. Wer dieses Schmuckstück besitzt, kontrolliert das Schicksal der Erde und ihrer Bewohner. Kein Wunder also, daß sowohl die Helden als auch die Götter der griechischen Mythologie scharf darauf sind, den Talisman in ihren Besitz zu bringen. Ein gigantisches Gladiatorenturnier soll klären, wem dieses Symbol der absoluten Macht zukünftig gehören soll. Ihr beteiligt euch als einer der Mitstreiter am fröhlichen Gemetzel um Ruhm und Ehre. Insgesamt elf Charaktere aus der Serie stehen zur Auswahl, neben Xena und Gabrielle bieten auch bekannte TV-Gaststars wie Joxer oder Autolycus euch ihre Dienste an. Der Kampf um den Talisman findet in verschiedenen Arenen statt, die allesamt aus einem rechteckigen Ring bestehen, der durch Wände begrenzt ist. Diese Wände spielen im Gefecht eine wichtige Rolle, da die Charaktere an ihnen emporklettern können, um so brenzligen Situationen zu entkommen. Ansonsten stehen die für Prügelspiele üblichen Attacken zur Verfügung: Neben dem gewohnten Repertoire an Tritten und Hieb- oder Stichwaffen-Angriffen verfügt jede Figur über eine Fernwaffe und Spezialattacken. Wer die einzelnen Angriffstasten geschickt kombiniert, löst damit verschiedene Kombinationen von Kicks und Hieben aus, die besonders ungesund für die Gegner sind.

Für den Multiplayer-Modus mit bis zu vier menschlichen Kontrahenten haben sich die Entwickler übrigens ein sinniges Feature einfallen lassen: Mit dem „A"-Knopf könnt ihr eurem Kämpfer ein bestimmtes Ziel für seine Attacken zuweisen, damit ihr beispielsweise im Teammodus nicht versehentlich einen Mitstreiter von den Beinen holt.

Sascha Gliss

Multiplayer, die Zweite: Autolycus hat sich vom ersten Schreck erholt und setzt zum Gegenangriff an.

Stehen die Kämpfer zum Prügeln zu weit auseinander, bieten sich Distanzattacken an: Hier seht ihr Ares' Energieblitz.

Im Mehrspielermodus prügeln sich bis zu vier menschliche Gegner. Hier vermöbelt Callisto gerade Autolycus, während Ares zuschaut.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Xena - Talisman of Fate
Genre:	Beat em Up
Spieler:	1-4
Levels:	entfällt
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pack:	Nein
Hersteller:	Saffire/Titus
Preis:	Tba.
Sprache:	Dt./tba.
Release:	Dezember '99
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Der wichtigste Pluspunkt dieses Prüglers ist – neben dem populären Szenario – der Vierspielermodus. Die Intelligenz der Computergegner allerdings sollte noch verbessert werden: Die Testversion ließ sich ohne große Mühe in kürzester Zeit durchspielen.

Der feuerspeiende Drache schubst euch, wenn ihr nicht aufpaßt in die glühende Lava.

Die mit Knüppel bewaffneten Gegner wollen euch beim Lorenrennen an den Kragen.

Diddy wird von Krokodilen belästigt und entledigt sich der Angreifer mit seinen Pistolen.

Jump&Run, 1-4 Spieler, Rare

DONKEY KONG 64

Der heißersehnte Jump& Run-Knüller nähert sich der Vollendung. Bei unserem letzten Besuch in den heiligen Hallen von Nintendo konnten wir uns von der überragenden Qualität der Affensaga überzeugen.

Chunky ist das stärkste Mitglied der Kong-Familie. Er ist zwar ziemlich langsam, kann dafür aber selbst Felsbrocken mühelos schleppen.

Dieses riesige Gürteltier ist einer der Endgegner und beharkt euch mit Raketenwerfern, die in seinem Panzer eingebaut sind.

Wenn alles gut geht, wird die Nintendo-64-Gemeinde ein mehr als fröhliches Weihnachtsfest erleben. *Donkey Kong 64* steht vor der Tür und macht einen ganz hervorragenden Eindruck. In der von uns gespielten Version, die übrigens zu 90 Prozent fertig sein soll, hatten wir die Gelegenheit, uns vorab die spektakulärsten Levels und Endgegner genauer anzuschauen. Zwei der Obermotze waren bereits im Spiel implementiert und überzeugten sowohl durch ihre schiere Größe als auch durch die witzigen Animationssequenzen. Aber auch die „normalen" Gegner in *Donkey Kong 64* sind nicht zu verachten: Da laufen Krokodile in Lederjacken umher und wollen unseren affigen Freunden an den braunen Pelz oder verfolgen euch durch eine Bonusstage in rasenden Bergwerksloren. Die Steuerung und das Handling der Hauptfiguren machten ebenfalls einen sehr guten Eindruck und gehören zum Besten, was das Genre zur Zeit hergibt. Wie bereits bekanntgegeben, wird das Programm über einen Mehrspielermodus im Egoshooter-Stil verfügen. Diesen – für ein Jump&Run eher ungewöhnlichen – Modus konnten wir bei unserem Besuch leider noch nicht testen, und so bleibt die Frage offen, in welcher Form dieses Minispiel letztlich ins fertige Programm integriert sein wird. Nintendo hat übrigens erst kürzlich angekündigt, daß *Donkey Kong 64* in Deutschland nur im Bundle mit dem Expansion Pak zu haben sein wird. Außerdem will man für 299 Mark ein sogenanntes *Donkey Kong Pack* anbieten, das aus dem Spiel, dem Expansion Pak und einer N64-Konsole bestehen wird.

Sascha Gliss

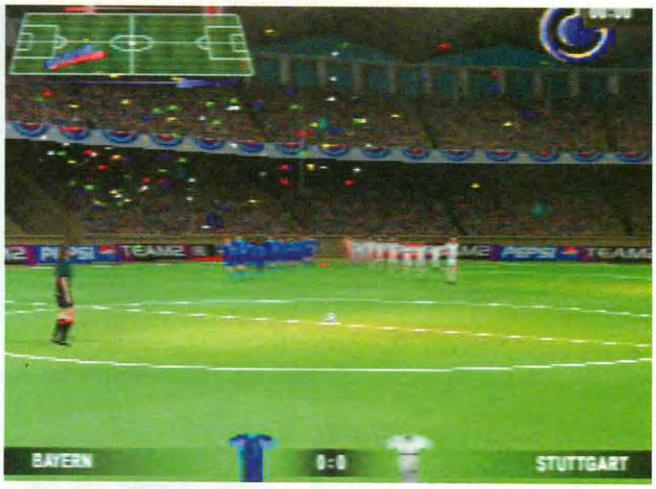
Um das Rennen erfolgreich abzuschließen, muß Chunky möglichst viele Münzen einsammeln.

ERSTER EINDRUCK

Titel:.....Donkey Kong 64
Genre:.....Jump&Run
Spieler: 1-4
Levels: .....Acht Welten
Rumble-Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion Pak: .Ja (nur mit Exp. Pak)
Hersteller:.....Rare/Nintendo
Preis: .....ca. DM 150,-
Sprache: .....Dt./dt. Texte
Release:.....November '99
Einschätzung: .....Super

Beurteilung: Die – nahezu – fertige Version des Spiels rechtfertigt den Rummel, der um Rares potentiellen Geniestreich gemacht wurde: Donkey Kong 64 stellt fast die gesamte Jump& Run-Konkurrenz in den Schatten.

Clevere Rasenstrategen ändern Auf- und Einstellung des Teams.



Stimmungsvoller Einmarsch der hochbezahlten Ballkünstler.

Fußball, 1-4 Spieler, THQ

RTL WORLD LEAGUE SOCCER

Nachdem sowohl Electronic Arts als auch Acclaim dieses Jahr überraschenderweise keine neue Kicksimulationen ins N64-Stadion schicken, hat WLS 2000 von THQ eine gute Chance, sich im Genre zu etablieren.

Um dem N64-Sportsfreund ein eingängiges Fußballvergnügen bieten zu können, basteln die Entwickler seit nunmehr fast zwei Jahren an einem Fußball-Action-Titel, der durch das Erlernen neuer Tricks auch die nötige Langzeitmotivation bieten soll. Bei der Entwicklung des eigenen Produktes haben sich die Leute von Silicon Dreams an Toptiteln wie *International Superstar Soccer 98* und *FIFA* orientiert. Ihr könnt entweder allein oder mit bis zu drei weiteren menschlichen Mitspielern in einem Einzelmatch, einem Turnier oder in einer der hochkarätigen Ligen eure Ballkünste unter Beweis stellen.

Gute Balltechnik

Auch ohne die Unterstützung des Expansion Paks soll das runde Leder mit mindestens 25 fps flüssig in einer Auflösung von 600x544 Bildpunkten über den Bildschirm rollen. Die Erweiterung wird im Spiel zur Verbesserung der Replay-Option eingesetzt, so lassen sich ganze Matches in der Wiederholung genießen. Zahlreiche nationale und internationale Topteams laufen auch zu Nachtspielen bei widrigen Wetterbedingungen wie Regen oder Nebel auf. Beinharte Blutgrätschen werden dank Rumble-Pak-Unterstützung nicht nur sicht-, sondern auch spürbar. Um ein möglichst authentisches, vom TV gewohntes Kickvergnügen zu gewährleisten, werden ein professioneller Kommentar sowie Highlights im Fernsehstil geboten.

Hier kommt es zu einem Klassiker der jüngeren Bundesliga-Historie.

Im Liga-Modus stehen euch Teams aus allen wichtigen europäischen Ligen zur Verfügung.

Freistehende Mitspieler können mit Hilfe des eingeblendeten Radars ausgemacht werden.

Der Münchener Mittelfeldmotor treibt das Spiel seiner Mannschaft energisch nach vorn.

Jens Quentin

ERSTER EINDRUCK

Titel:	RTL World League Soccer
Genre:	Fußball
Spieler:	1-4
Levels:	–
Rumble-Pak-Unterstützung	Ja
Expansion Pak	Nein
Hersteller:	THQ
Preis:	DM 129,95
Handbuch/Sprache	Dt./tba.
Release:	Oktober '99
Einschätzung:	Gut

Beurteilung: *Durch die diesjährige Abwesenheit hochkarätiger Konkurrenten hat RTL World League Soccer eine gute Chance, den verspielten Fußballfan von den Qualitäten der Kicksimulation zu überzeugen.*

Ali am Boden! In der Nahaufnahme kann man deutlich die Cuts im Gesicht des legendären Schwergewichtlers erkennen.

Mit diesem kraftvollen Punch des kunstvoll tätowierten Fighters wird der Gegner gnadenlos auf die Matte geschickt.

Boxen, 1-2 Spieler, Electronic Arts

BOX CHAMPIONS 2000

Wer sich über lahme TV-Fights ohne den berüchtigten Ohrbeißer Mike Tyson ärgert, kann nun auf dem N64 selbst die Gegner auf die Matte schicken.

Obwohl mit 25 momentanen und vergangenen Größen des Boxsports der Ring betreten wird, müssen Fans vom hungrigen Iron Mike auf ihren Liebling verzichten. Die illustre Schar von Faustkämpfern reicht ansonsten von Oscar de la Hoya über Marvin Hagler bis hin zu Lennox Lewis und Evander Holyfield. Die in drei Gewichtsklassen unterteilten Fighter sind realistisch dargestellt und dank gelungener Gesichtstexturen sofort zu erkennen. Wenn ihr euch in Boxarenen wie dem Caesar's Palace oder der Wembley Arena warm geboxt habt, könnt ihr einen selbst kreierten Schützling vom Rummelboxer zum Meister aller Klassen führen. Hat man eine Karriere in einem Boxstall gestartet, gilt das Motto: Ohne Fleiß kein Preis. Nur durch ständiges Training und Kämpfe in heruntergekommenen Hallen wird aus eurem Talent ein aussichtsreicher Kandidat auf den heißersehnten Titelkampf.

Ring frei zur Prügelei

Im Ring zeigt sich *Box Champions 2000* als gelungene Mischung aus spaßiger Action und ernsthafter Simulation. So werden ungeduldige Prügelknaben, die blind auf den Rivalen eindreschen, die Runden nach Punkten verlieren, da es auch auf das Verhältnis zwischen Schlagversuchen und Treffern ankommt. Je nach körperlicher Voraussetzung verhalten sich die CPU-Boxer anders, während einige passiv auf Konter lauern, decken euch aggressive Boxernaturen mit harten Treffern ein. Mit gelungenen Leberhaken-Kombinationen und Kopftreffern wird eine Leiste aufgeladen, die euch die Chance zum spektakulären Superschlag eröffnet. Trifft dieser sein Ziel, ist meist ein K.O. die Folge. Neben den authentischen dargestellten Boxgrößen sind vor allem die gelungene Kameraführung und die flüssigen Animationen der virtuellen Champs bemerkenswert.

Jens Quentin

Hier könnt ihr eurem Boxer ein mehr oder weniger geschmackvolles Outfit verpassen.

Nur wer fleißig im Sparring trainiert, kann seine Fight-Fähigkeiten im Ring stetig verbessern.

Prasseln die Schläge gnadenlos auf euch ein, hilft nur noch ein beherzter Schubser, um den Gegner auf Distanz zu halten.

Im Replay wird deutlich, warum einer der Kämpfer Bekanntschaft mit dem Ringboden gemacht hat.

ERSTER EINDRUCK

Titel:.....Box Champions 2000
Genre:.....Boxen
Spieler: 1-2
Levels:.....2 Spielmodi
Rumble-Pak-Unterstützung.....Ja
Expansion Pak .....Nein
Hersteller: .....Electronic Arts
Preis: .....ca. DM 120,-
Handbuch.....Deutsch
Sprache.....Dt. Texte, engl. Sprache
Release:.....11. November '99
Einschätzung:.....Sehr gut

Beurteilung: Grafisch und spielerisch starker Mix aus krachender Action und Box-Simulation, auf die sich alle Sportfans freuen dürfen.

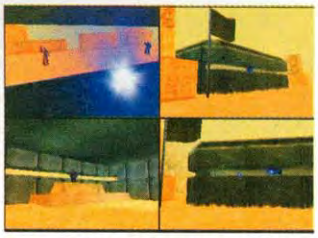
Action, 1-4 Spieler, Acclaim

ARMORINES: PROJECT S.W.A.R.M.

Acclaims Actionknaller Armorines: Project S.W.A.R.M. macht Fortschritte – wir verraten euch, worauf ihr euch bei der Insektenjagd gefasst machen müßt!

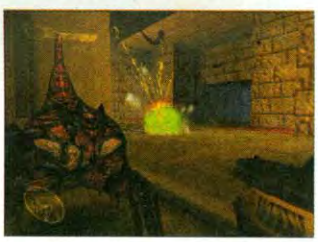
Die Story macht direkt Appetit auf mehr: Außerirdische Rieseninsekten, bei denen durchaus auch schon mal Menschen auf dem Speiseplan stehen, sammeln an entlegenen Orten der Erde ihre Truppen. In Sibirien wird diese Aktion jedoch von den Menschen bemerkt, so daß ihr letztendlich als Mitglied der Elitetruppe der Armorines einen Gegenschlag durchführen sollt. Die Levels sind dabei über die ganze Welt verteilt: Angefangen in Sibirien führt euch der Kampf gegen die Insekten u. a. nach Ägypten, in einen Regenwald oder sogar in einen Vulkankrater. Neben den frei steuerbaren Egoshooter-Abschnitten werdet ihr euch unter anderem auch an Bord eines Hubschraubers als Bordkanonier betätigen und so die verschiedenen Gegner aus beruhigender Höhe unter Beschuß nehmen können. Am Boden dagegen haben sich die zahlreichen Waffen wie der Raketenwerfer, der Plasmastrahler oder die Spezialgranaten bewährt, die allesamt Teil eures Nuklearanzugs sind. Durch Power-Ups könnt ihr ihre Wirkung noch weiter ausbauen, so daß auch die riesigen Endgegner kein unüberwindbares Hindernis sind. Grafisch ist gerade die Darstellung der Schockwellen, die von den Waffen ausgehen und dabei teilweise sogar Palmen wie Zahnstocher umknicken lassen, sehr gelungen; Ähnliches kann auch über die sehr realistisch anmutenden Animationen des feindlichen Ungeziefers gesagt werden. Sollten euch die interessanten Einzelspieler-Missionen nicht mehr fesseln (so müßt ihr z. B. in Ägypten Beduinen eskortieren), könnt ihr neben einem Kooperations-Modus für zwei Spieler auch auf eine 4-Player-Variante zurückgreifen, bei der typische Spielmodi wie Capture The Flag für Spaß sorgen sollen. Mit dem Expansion Pak könnt ihr das Spiel optional in einer höheren Auflösung genießen!

Diese riesige Insektenkönigin stellt sich euch in einer Vulkanlandschaft entgegen.



Der Capture-The-Flag-Modus verspricht spaßig zu werden.

Hier könnt ihr sehen, wie die Insekten ihre Beute davontragen.



Die Darstellung der Gegner ist bis hin zu ihrem Tod gelungen.

Florian Brich/Michael Pruchnicki

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Armorines: Project S.W.A.R.M.
Genre:	Action
Spieler:	1-4
Levels:	22
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Ja
Hersteller:	Acclaim
Preis:	Tba.
Sprache:	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release:	Dezember '99
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Intelligentes Leveldesign, abwechslungsreiche Stages, ein vielversprechender Multiplayermodus – mit Armorines könnte erneut ein Acclaim-Titel zu einem echten Action-Hit avancieren.

Rennspiel, 1-4 Spieler, Mitsui

TOP GEAR RALLY 2

Der Nachfolger von Top Gear Rally lehnt sich zum Teil an die genialen PlayStation-Rennspiele Gran Turismo und V-Rally 2 an.

Beim Mitsui-Flitzer gibt es nämlich zahlreiche Prüfungen, die man erfolgreich meistern muß, um sich für die höheren Rennklassen zu qualifizieren. Unter anderem müßt ihr geschickt bremsen und Kurven sehr eng nehmen. In den regulären Rennen hingegen hat man sich mit einem realistischen Schadenmodell auseinanderzusetzen, welches sich merklich auf die Performance der verschiedenen Boliden auswirkt. Grafisch wirkt der spielerisch gehaltvolle Titel trotz der optional anwählbaren hohen Auflösung nicht übermäßig spektakulär. Zwar wartet *Top Gear Rally 2* mit einigen netten Effekten – wie etwa den Reflexionen auf den Autos – auf aber der Bildaufbau ist bislang leider etwas unsauber. Auch die Steuerung kann nicht hunderprozentig überzeugen, denn das Fahrgefühl wirkt etwas schwammig und unrealistisch.

Hier eine Impression aus dem gelungenen Zweispielermodus, der sogar recht flüssig läuft.

Marco Marzinkowski

Richtungspfeile sorgen für eine bessere Orientierung auf den zum Teil extrem verschlungenen Strecken bei Top Gear Rally 2.

ERSTER EINDRUCK

Titel: .....Top Gear Rally 2
Genre: .....Rennspiel
Spieler: 1-4
Levels: .....5 Cups
Rumble-Pak-Unterstützung: .....Ja
Expansion Pak: .....Ja
Hersteller: .....Mitsui
Preis: .....tba.
Handbuch/Sprache: .....Dt./ tba.
Release: .....Dezember '99
Einschätzung: .....Sehr Gut

Beurteilung: Der Mitsui-Racer bietet spielerisch enorm viel Abwechslung und verfügt somit über absolutes Langzeitmotivationspotential. Feilen sollte man allerdings noch ein wenig an der Optik, die gelegentlich den Feinschliff vermissen läßt.

Rennspiel, 1-4 Spieler, Mitsui

TOP GEAR HYPERBIKE

Im Vergleich zu Top Gear Rally 2 verblaßt der Hyperbike-Ableger etwas.

Inklusive der drei Bonusstrecken bietet die Motorradhatz von Mitsui neun verschiedene Kurse. Dabei geht es unter anderem durch grüne Wälder,öde Wüsten und kleine Tümpel. Zu den Spielmodi gehört auch eine Variante, bei der es gilt, mit den Bikes wilde Stunts auszuführen. Insgesamt vier Auflösungen werden offeriert (die höchste ist 640 x480), dennoch ist die Optik nicht gerade überzeugend. Da es zudem noch deutliche Schwankungen bei der Framerate gibt, wartet in diesem Bereich noch viel Arbeit auf die Programmierer. Auch im Bereich Steuerung kann die eine oder andere Sonderschicht nicht schaden, denn das Fahrmodell ist in der der zeitigen Form nicht akzeptabel. Aber okay, bis zum Release im Dezember kann sich ja noch so einiges tun.

Nette Effekte wie der Regenbogen im Hintergrund werten die eher durchschnittliche Optik ein wenig auf.

Top Gear Hyperbike von Mitsui macht speziell in den feinen Multiplayermodi Laune.

Marco Marzinkowski

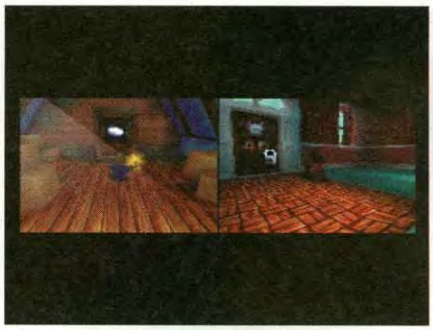
Ein Fall für Profis: Einige der Strecken bieten zahlreiche Steigungen und Senken und sind somit ziemlich anspruchsvoll.

ERSTER EINDRUCK

Titel: .....Gear Hyperbike
Genre: .....Rennspiel
Spieler: 1-4
Levels: .....9 Strecken
Rumble-Pak-Unterstützung: .....Ja
Expansion Pak: .....Ja
Hersteller: .....Mitsui
Preis: .....tba.
Handbuch/ Sprache: .....Dt./ tba.
Release: .....Dezember '99
Einschätzung: .....Gut

Beurteilung: Die spielbare Version konnte noch nicht überzeugen. Die Frame-Rate ist schwankend und die Optik auch in der hohen Auflösung nicht gerade spektakulär. Zudem ist die Steuerung schwammig und unpräzise.

Die in Echtzeit berechneten Zwischensequenzen können sich sehen lassen.



Für ein Jump&Run ungewohnt: Im Splitscreen-Modus könnt ihr zu zweit spielen.

Nur in Monstergestalt kann Ruff diesen Schalter betätigen und damit die Tür öffnen.

Jump&Run, 1-2 Spieler, GT Interactive

RUFF&TUMBLE

Hochkarätige Jump&Runs gibt es auf dem N64 schon etliche. Trotz solch erstklassiger Neuerscheinungen wie Rayman 2 sollte euch Ruff&Tumble einen Blick wert sein: Eurocoms erste Eigenentwicklung hinterließ in der neuesten Fassung einen sehr guten Eindruck!

Mittlerweile haben die Entwickler die farbenprächtige Grafik mit einem ansprechenden Leveldesign kombiniert. Der Wechsel zwischen den verschiedenen Formen (Kind, Monster, Ninja, Kasper, Roboter) der titelgebenden Geschwister bietet nicht nur jeweils ein anderes Spielgefühl, sondern ist zum Erreichen vieler Abschnitte unumgänglich – so könnt ihr einige Schalter nur als Monster betätigen oder müßt als Ninja an einem Seil über einen Abgrund klettern. Ihr bekämpft mit Teddybär, Monsterfaust oder Katana-Schwert die zahlreichen Gegner und öffnet durch das Einsammeln von Zahnrädern Wege in andere Teile der teilweise ziemlich umfangreichen Levels. Das Spiel ist dabei in sechs grafisch abwechslungsreiche Welten unterteilt, die jeweils mehrere Unterlevels und einen Endgegner beinhalten. Eine nette Abwechslung vom Jump&Run-Gameplay sind die immer wieder auftauchenden Rennspiel-Einlagen. Grafisch überzeugt *Ruff&Tumble* vor allem mit sehr guten Texturen, auch die Qualität der auf dem N64 in Echtzeit berechneten Zwischensequenzen spricht für die Kompetenz der Entwickler. Technisch interessant ist auch der 2-Spieler-Splitscreen-Modus der N64-Version, bei dem ihr zu zweit auf die Suche nach den 40 Winks (so der Titel des Spiels in England) gehen könnt. Leider steht dabei jedem statt der Hälfte nur etwa ein Viertel des Bildschirms zur Verfügung, was der Übersicht nicht gerade dienlich ist. Ansonsten konnte der Sound gefallen, speziell die Gegner geben teilweise sehr witzige Laute von sich. Bemerkenswert ist weiterhin die schon in dieser Vorabversion komplett deutsche Sprachausgabe. Insgesamt scheint *Ruff&Tumble* eine runde Sache zu werden, so daß das größte Problem des Spiels die starke Konkurrenz werden dürfte.

Michael Pruchnicki

Turboboost voraus: Die Rennspieleinlagen lockern den Jump&Run-Alltag auf und sprechen für den Ideenreichtum der Entwickler.

Hier fehlen noch zwei der gesuchten Schlüsselteile.

Survival Horror mal anders: Im Geisterhaus zieren witzige Zombieporträts die Wände.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Ruff&Tumble
Genre:	Jump&Run
Spieler:	1-2
Levels:	6 Welten
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
ExpansionPak:	Nein
Hersteller:	GT Interactive
Preis:	Tba.
Sprache:	Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release:	November '99
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Sehr gute Grafik, ausgereiftes Leveldesign und eine gelungene Steuerung machen Ruff&Tumble zu einem heißen Anwärter auf die N-Zone-Hit-Auszeichnung.

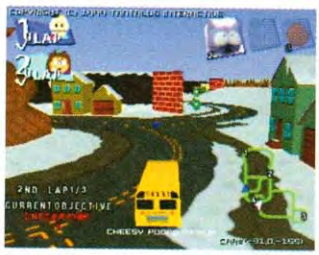
Rennspiel, 1-4 Spieler, Acclaim

SOUTH PARK RALLY

Bei South Park Rally dürft ihr durch das verrückte Städtchen South Park rasen.

In *South Park Rally* trefft ihr auf alle Charaktere der Zeichentrickserie, die euch jeweils mit ihrem ganz persönlichen Fahrzeug zur Verfügung stehen. So könnt ihr beispielsweise mit Kennys Kart unterwegs sein oder mit dem Schulbus durch die schmalen Straßen heizen. Im Mehrspielermodus dürft ihr mit bis zu vier Spielern gleichzeitig starten und dabei entweder gegeneinander antreten oder euch in Teams gegenseitig unterstützen. Auf jeder der abgedrehten Strecken findet ihr zahlreiche Extras und Abkürzungen oder trefft auf Aliens. Besonders erfolgreichen Fahrern winken zahlreiche versteckte Charaktere, mit deren neuen, abgefahrenen Fahrzeugen ihr dann an den Start gehen könnt.

Thomas Rosato



Der gelbe Schulbus kommt nur langsam in die Gänge.

Stan kann die Katze als Wurfgeschoß einsetzen, um seine Konkurrenten aus dem Rennen zu werfen und die Führung zu übernehmen.

ERSTER EINDRUCK

Titel: ..... *South Park Rally*
Genre: ..... *Rennspiel*
Spieler: *1-4*
Levels: ..... *–*
Rumble-Pak-Unterstützung: ..... *Tba.*
Expansion Pak: ..... *Tba.*
Hersteller: ..... *Acclaim*
Preis: ..... *Tba.*
Handbuch/Sprache: ..... *Dt./dt. Texte*
Release: ..... *November '99*
Einschätzung: ..... *Gut*

Beurteilung: South Park Rally macht einen guten Eindruck. Das Rennspiel wird sich sicher nicht durch besonderen Realismus auszeichnen, aber dieser Anspruch wird bei einem Spiel zu einer Zeichentrickserie auch nicht erhoben. South Park Rally ist ein Arcade-Rennspiel, das besonders zu viert viel Spaß bringen wird.

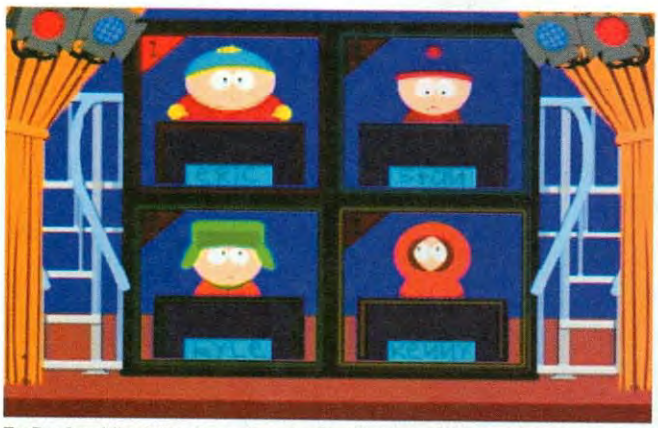
Denkspiel/Geschicklichkeit, 1-4 Spieler, Acclaim

SOUTH PARK – CHEF'S LUV SHACK

Nach der wilden Jagd auf Truthähne, Kühe und Aliens haben sich die vier South-Park-Freunde eine Pause verdient. Was wäre da wohl entspannender als eine Game-Show?

Daß der Küchenchef das absolute Showtalent bei *South Park* ist, weiß man nicht erst seit seinem Hit „Chocolate Salty Balls". Jetzt darf er sich als Moderator in *Chef's Luv Shack* betätigen, und ihr seid seine Kandidaten. Bis zu vier Spieler dürfen in dieser Game-Show antreten, um unzählige Fragen zu beantworten. Alle eindeutig zweideutigen Kategorien beschäftigen sich mit Themen der Allgemeinbildung und vor allem mit *South Park*. Damit das Frage-und Antwortspiel nicht langweilig wird, bietet *Chef's Luv Shack* zahlreiche Mini-Games, die eure ganze Geschicklichkeit verlangen.

Thomas Rosato



Zu Beginn könnt ihr einen der vier South-Park-Helden wählen, damit er für euch in Chef's Luv Shack auftritt und möglichst viele Punkte macht.

ERSTER EINDRUCK

Titel: ... *South Park – Chef's Luv Shack*
Genre: ... *Denkspiel/Geschicklichkeit*
Spieler: *1-4*
Levels: ..... *–*
Rumble-Pak-Unterstützung: ..... *–*
Expansion Pak: ..... *Tba.*
Hersteller: ..... *Acclaim*
Preis: ..... *Tba.*
Handbuch/Sprache: ..... *Dt./dt. Texte*
Release: ..... *Dezember '99*
Einschätzung: ..... *Sehr gut*

Beurteilung: Mit Chef's Luv Shack begibt sich Acclaim mit dem N64 auf absolutes Neuland, denn bisher gab es noch keinen vergleichbaren Titel. Die unterschiedlichen Geschicklichkeitsspiele sind ein besonderes Highlight und sorgen für langanhaltenden Spielspaß.

3D-Jump&Run, 1 Spieler, Ubi Soft

ROCKET ROBOT ON WHEELS

Der Roboter Rocket rollt rasant auf einem Rad durch kunterbunte Welten, um die drohende Sabotage an dem witzigen Vergnügungspark Whoopie World zu verhindern.

Damit der Eröffnungstag nicht zum totalen Desaster wird, muß der fleißige Blechkumpan in jeder der sechs Welten sieben Maschinenteile sowie Tokens und Tickets aufspüren. Während man mit den Münzen zusätzliche Fähigkeiten wie einen Super-Sprung erkauft, werden die Eintrittskarten durch witzige Minispiele ergattert. So müßt ihr eine Achterbahn bauen, mit einem der zahlreichen Vehikel ein Rennen gewinnen oder hungrige Präsidenten-Mäuler am Mount Rushmore mit gezielten Würfen stopfen. Im Gegensatz dazu stehen typische Jump&Run-Einlagen, in denen der letzte Winkel der nett designten Levels erforscht wird. Die präzise und eingängige Steuerung sorgt dabei für einen schnellen und unkomplizierten Einstieg in die bunte Cartoon-Welt des rasenden Roboters.

Mit dem Leitstrahl hangelt sich der Protagonist aus Metall an den gewaltigen Zahnrädern nach oben.

Jens Quentin

ERSTER EINDRUCK

Titel: ***Rocket Robot On Wheels***
Genre: ***3D-Jump&Run***
Spieler: ***1***
Levels: ***6 Welten***
Rumble-Pak-Unterstützung: ***Ja***
Expansion Pak: ***Nein***
Hersteller: ***Ubi Soft***
Preis: ***DM 129,90***
Release: ***Dezember '99***
Handbuch/ Sprache: ***Dt./dt. Texte***
Einschätzung: ***Sehr Gut***

Beurteilung: Eine witzige und ordentlich präsentierte Mixtur aus typischen Genre-Elementen und gagreichen Minispielen macht Rocket Robot On Wheels zu einem abwechslungsreichen Jump&Run, das sich Genrefans vormerken sollten.

Action, 1-4 Spieler, Activision

VIGILANTE 8: 2. HERAUSFORDERUNG

Das mit einem N-Zone-Hit ausgezeichnete Vigilante 8 geht in die zweite Runde – reicht's beim Nachfolger erneut zum Hit?

Die Hintergrundstory um Zeitreisen dient als Erklärung für den größeren Fuhrpark des V8-Nachfolgers, so finden sich hier neben den bekannten 70er -Karossen oder einem riesigen Müllwagen auch futuristische Motorräder oder schwebende Autos. Ebenfalls neu sind einige Power-Ups: Andere Vehikel können mit entsprechenden Extras ebenfalls schweben oder werden zum praktischen Amphibienfahrzeug. Neue Waffen – wie etwa ein Flammenwerfer – und die jeweiligen Spezialangriffe der dazugekommenen Fahrzeuge sorgen ebenso für Spaß wie die nach wie vor hohe Auflösung (nur mit Expansion Pak!). Die Grafikengine macht dabei auch im Splitscreen für bis zu vier Spieler einen guten Eindruck. Spielerisch ist *Vigilante 8: 2. Herausforderung* zwar eigentlich nur ein Update, der hohen Qualität des Spiels tut dies jedoch dies jedoch keinen Abbruch. Action-Fans sollten sich diesen Titel vormerken!

Bei anderen Autos nur ein Extrafeature, hier Standard: Der Corsair gleitet durch die Levels.

Diesmal stehen nicht nur Fahrzeuge aus den 70ern zur Wahl: Dieses futuristische Motorrad ist eines der zahlreichen neuen Vehikel.

Michael Pruchnicki

ERSTER EINDRUCK

Titel: ***Vigilante 8: 2. Herausforderung***
Genre: ***Action***
Spieler: ***1-4***
Levels: ***12***
Rumble-Pak-Unterstützung: ***Ja***
Expansion-Pak: ***Ja***
Hersteller: ***Activision***
Preis: ***tba.***
Handbuch/Spiel: ***Dt./dt.Texte, engl.Sprache***
Release: ***November '99***
Einschätzung: ***Sehr gut***

Beurteilung: Nach dem einfachen Rezept „alter Hit + Neue Features = Neuer Hit" hat Activision für Genrefans ein weiteres Highlight in Vorbereitung, das erneut für zünftige Multiplayer-Schlachten sorgen dürfte.

KREATIVKONTOR 1999 · Photo: Conny Stein

JOYTECH OFFICIAL JORDAN GRAND PRIX™ RACING WHEEL FÜR PSX™ UND N64™

Heinz-Harald hat's auch!

Im Jordan™ Cockpit geht es um hohe Ergonomie und extrem präzise Steuerung.
Beim **Offiziellen Jordan Grand Prix™ Lenkrad von Joytech** für Playstation™ und Nintendo 64™ ist es nicht anders. Tritt in die **analogen Formel-1-Pedale** und spür den Asphalt vibrieren – unser starkes **Force Feedback™** macht's möglich!
Wie bei Joytech üblich wird auch das Offizielle Jordan Grand Prix™ Lenkrad während der Herstellung **4-fach qualitätsgeprüft**. Damit uns auch ja keiner gegen die Wand fährt.

4 TIMES QUALITY TESTED 4xQ 4-FACH QUALITÄTSGEPRÜFT

Kabel* / ** für Extension, Link, RGB; Multi Tab*

Gameboy™-Zubehör Pocket Pouch Light Magnifier Battery Pack

Expansion RAM** Memory Cards*/** Jolt Packs**

PlayStation™ Mouse* 2 control buttons

Bio>Grip Advanced Joystick*

Controller Plus 64**

Analogue Controller Plus* Dual Force

Arcade Light Gun* Blaster Light Gun*

Official Jordan™ Grand Prix Racing Wheel*/**

ab Herbst '99: Die Weltneuheit AirPad™*

* PSX™ kompatibel

** N64™ kompatibel

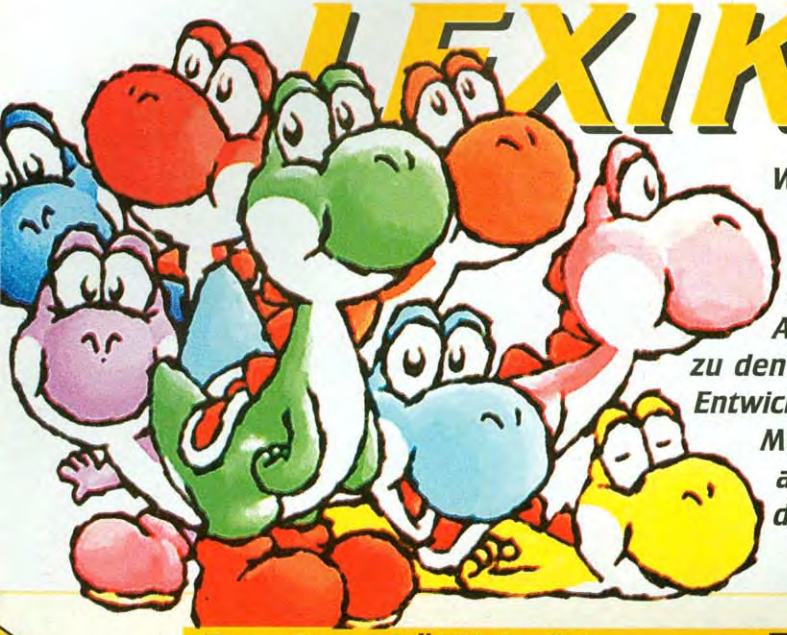
PLAYSTATION™/PSX™ SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SONY ELECTRONIC PUBLISHING LTD.; NINTENDO 64™/N64™ SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON NINTENDO OF AMERICA.

Advanced Game Console Peripherals

JOYTECH

Alle Nintendo-64-Spiele im Überblick

DAS SPIELE-LEXIKON



Wer Infos zu einem bestimmten Projekt sucht, wird hier fündig. Wir verraten, welche Spiele in Deutschland, Japan und den USA erhältlich sind, wann wir sie getestet haben und wie sie abgeschnitten haben. Außerdem liefern wir aktuelle Screenshots und Infos zu den wichtigsten N64-Projekten, die sich derzeit in der Entwicklung befinden. Darüber hinaus haben wir einen nach Monaten aufgeschlüsselten Release-Plan mit allen aktualisierten Erscheinungsdaten (Stand: 6.10.99) der für Deutschland geplanten N64-Spiele.

Bereits erhältlich (D) (Stand: Oktober)

Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
Rennspiele				
Automobili Lamborghini	Rennspiel	Titus/Konami	12/97	80%
Beetle Adventure Racing	Rennspiel	Electronic Arts	4/99	87%
Cruis'n USA	Rennspiel	Nintendo	2/98	53%
Cruis'n World	Rennspiel	Nintendo	9/98	69%
F1 Pole Position	Rennspiel	Ubi Soft	10/97	76%
F-1 World Grand Prix	Rennspiel	Nintendo	9/98	87%
F-1 World Grand Prix II	Rennspiel	Nintendo	5/99	88%
GT 64 Championship E.	Rennspiel	Infogrames	7/98	48%
Multi Racing Championship	Rennspiel	Imagineer	10/97	69%
Nascar '99	Rennspiel	EA	11/98	72%
Off Road Challenge	Rennspiel	GT Interactive	8/98	70%
Racing Simulation 2	**Rennspiel**	**Ubi Soft**	**10/99**	**87%**
San Francisco Rush	Rennspiel	GT Interactive	12/97	72%
Top Gear Overdrive	Rennspiel	Mitsui	1/99	88%
Top Gear Rally	Rennspiel	Mitsui	1/97	84%
V-Rally	Rennspiel	Infogrames	12/98	87%
Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	86%
SciFi-Rennspiele				
Aero Gauge	Rennspiel	Konami	4/98	69%
Air Boarder	Rennspiel	Human	8/98	62%
Extreme G	Rennspiel	Acclaim	11/97	90%
Extreme G 2	Rennspiel	Acclaim	11/98	88%
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	92%
Star Wars: Racer	Rennspiel	Nintendo	6/99	87%
WipEout 64	Rennspiel	Midway	11/98	88%
Snowboarding				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
Snowboard Kids	Rennspiel	Nintendo	3/98	70%
Twisted Edge	Rennspiel	Mitsui	1/99	77%
Fun-Racing				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
Iggy's Reckin' Balls	Arcade	Acclaim	7/98	85%
Mario Kart 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	89%
Micro Machines 64	Rennspiel	Codemasters	3/99	85%
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	10/99	75%
S.C.A.R.S.	Rennspiel	Ubi Soft	1/99	79%
Action-Adventure/Jump&Run				
Banjo-Kazooie	Jump&Run	Rare	7/98	93%
Bomberman 64	Jump&Run	Nintendo	11/97	86%
Body Harvest	Action-Adventure	Gremlin	12/98	84%
Bomberman Hero	Jump&Run	Nintendo	10/98	83%
Castlevania	3D-Action	Konami	3/99	83%
Chameleon Twist	Jump&Run	Sunsoft	11/97	84%
Chameleon Twist 2	Jump&Run	Sunsoft	4/99	72%
Gex 64	Jump&Run	GT Interactive	10/98	79%
Glover	Jump&Run	Hasbro	12/98	80%
Goemon 2	Jump&Run	Konami	4/99	86%
Mischief Makers	Jump&Run	Nintendo	11/97	67%
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	9/98	85%
Mystical Ninja	Action-Adventure	Konami	4/98	85%
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	9/99	93%

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Aktuelle N64-Entwicklungen

Alle mit Screenshots aufgeführten Games werden derzeit gerade entwickelt oder sind in Deutschland noch nicht erhältlich. Bereits fertiggestellte Spiele findet ihr ebenso wie geplante Projekte in den separaten Tabellen mit Wertung.

Action

Armorines wird immer besser. In dieser Ausgabe findet ihr einen neuen Bericht.

Titel: . . . . . .Armorines
Hersteller: . . . . . .Acclaim
Release (D): . . . . . .Dezember '99

Jump&Run

Rayman 2 hat vorgelegt. Wird *Banjo-Tooie* nachlegen können?

Titel: . . . . . .Banjo-Tooie
Hersteller: . . . . . .Rare
Release (D): 2000

Boxen

Wir sind für euch in den Ring gestiegen. Lest den Bericht auf Seite 13.

Titel: . . .Box Champions 2000
Hersteller: . . . . . .EA
Release (D): . . . . . .11. November '99

Jump&Run

In einer der nächsten Ausgaben nehmen wir *Castlevania 2* genauer unter die Lupe.

Titel: . . . . . .Castlevania 2
Hersteller: . . . . . .Konami
Release (D): . . . . . .1. Quartal 2000

Golf

Erst wurde *Tiger Woods 2000* umbenannt, dann gecancellt.

Titel: . . . . . .Cyber Tiger
Hersteller: . . . . . .EA
Release (D): . . . . . .-

Rennspiel

Auf der PlayStation genoß dieser Titel Kultstatus. Kann sich dieser Erfolg wiederholen?

Titel: . . .Destruction Derby 64
Hersteller: . . . . . .THQ
Release (D): . . . . . .Anfang November

Abkürzungen: tba. = Noch nicht bekannt, 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, rot = Neu oder geändert

Jump&Run

In den Staaten wird es ein spezielles *Donkey Kong 64*-Bundle geben – siehe News.

Titel: .....Donkey Kong 64
Hersteller: .....Rare
Release (D): .....Ende November '99

Jump&Run

Ob es wohl gegen Hochkaräter wie *Donkey Kong 64* und *Rayman 2* ankommen kann?

Titel: ....Earthworm Jim 3D
Hersteller: .....Interplay
Release (D): .....26. November '99

Golf

IN ARBEIT

Der Release verzögert sich. Im Februar 2000 soll der erste Abschlag erfolgen.

Titel: .....EPGA Golf
Hersteller: .....Infogrames
Release (D): .....Februar 2000

Action-Adventure

Neue Informationen zum Nintendo-Action-Adventure gibt es leider nicht.

Titel: .....Eternal Darkness
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2000

Action

Schade, mit dem Test hat es nicht geklappt. Nächste Ausgabe?

Titel: .....GTA
Hersteller: .....Take 2
Release (D): .....Ende Oktober '99

Rollenspiel

Ein größeres Preview zum interessanten RPG folgt bald.

Titel: .....Harvest Moon 64
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....1. Quartal 2000

Rennspiel

Verspäteter Start – erst am 4. November brausen die Hot Wheels los.

Titel: .....Hot Wheels
Hersteller: .....EA
Release (D): .....4. November '99

Fußball

ISS 2000 wird einen genialen Karriere-Modus bieten..

Titel: .....ISS 2000
Hersteller: .....Konami
Release (D): .....März 2000

Shoot 'em Up

Na endlich – in dieser Ausgabe findet ihr den Test zum Rare-Knaller.

Titel: .....Jet Force Gemini
Hersteller: .....Rare
Release (D): .....Anfang November

Geschicklichkeit

Der Nachfolger von *Mario Party* bietet noch mehr Minispiele als der Vorgänger.

Titel: .....Mario Party 2
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2000

Rennspiel

Nach den ersten Eindrücken dürfte *Mini Racers Re-Volt* locker abhängen.

Titel: .....Mini Racers
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....tba.

Action

IN ARBEIT

Hallo, Infogrames – wir hätten gerne Screenshots von Mission: Impossible 2.

Titel: ..Mission: Impossible 2
Hersteller: .....Infogrames
Release (D): .....tba.

Abkürzungen: tba. = Noch nicht bekannt, 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, rot = Neu oder geändert

Bereits erhältlich (D) (Fortsetzung v. Seite 20)

Silicon Valley	Action-Adventure	Take 2	11/98	70%
Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	6/97	91%
Starshot	Jump&Run	Infogrames	11/98	79%
Tonic Trouble	**Jump&Run**	**Ubi Soft**	**10/99**	**79%**
Yoshi's Story	Jump&Run	Nintendo	4/98	84%
Rollenspiel				
Holy Magic Century	Action-Adventure	Konami	11/98	84%
Zelda	Adventure	Nintendo	12/98	97%
Action				
Aerofighters Assault	Flugsim.	Konami	4/98	73%
Blast Corps	Strategie-Action	Nintendo	8/97	84%
Buck Bumble	Shoot 'em Up	Ubi Soft	9/98	71%
Chopper Attack	3D-Action	GT Interactive	9/98	76%
Forsaken	3D-Action	Acclaim	6/98	91%
Hexen 64	3D-Action	GT Interactive	8/97	62%
Hybrid Heaven	**3D-Action**	**Konami**	**10/99**	**85%**
„Indiziert!"	3D-Action	GT Interactive	---	---
Knife Edge	Shoot 'em Up	Kemco	1/99	48%
Lode Runner 3D	Action	Infogrames	5/99	73%
Lylat Wars	Shoot 'em Up	Nintendo	9/97	84%
Rampage World Tour	Arcade	GT Interactive	6/98	67%
Robotron 64	Shoot 'em Up	GT Interactive	5/98	19%
South Park	3D-Action	Acclaim	2/99	70%
Star Wars: SOTE	Action	Nintendo/LucasArts	6/97	76%
Star Wars: Rogue Squadron	Action	Nintendo/LucasArts	2/99	80%
Superman	Action	Titus	8/99	28%
Turok: Dinosaur Hunter	3D-Action	Acclaim	6/97	86%
Turok 2	3D-Action	Acclaim	11/98	92%
Vigilante 8	Action	Activision	4/99	86%
Beat 'em Up				
Bio Freaks	Beat 'em Up	GT Interactive	10/98	76%
Clay Fighter 63 1/3	Beat 'em Up	Interplay	12/97	66%
Dark Rift	Beat 'em Up	Funsoft	12/97	64%
Dual Heroes	Beat 'em Up	Mitsui	7/98	44%
Fighters Destiny	Beat 'em Up	Ocean	3/98	76%
Flying Dragon	Beat 'em Up	Virgin	9/99	59%
G.A.S.P.!!	Beat 'em Up	Konami	6/98	69%
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Midway	---	---
Ragukakids	Beat 'em Up	Konami	10/98	59%
Fußball				
FIFA 64	Fußball	Electronic Arts	6/97	55%
FIFA 98: Die WM-Qualifikation	Fußball	Electronic Arts	1/98	90%
FIFA 99	Fußball	Electronic Arts	4/99	90%
Frankreich '98	Fußball	Electronic Arts	5/98	90%
Int. Superstar Soccer 64	Fußball	Konami	7/97	89%
ISS 98	Fußball	Konami	9/98	89%
Basketball				
NBA Jam '99	Basketball	Acclaim	12/98	88%
NBA Live 99	Basketball	EA	12/98	88%
NBA Courtside	Basketball	Nintendo	6/98	85%
NBA Hangtime	Basketball	Midway/NOE	7/97	60%
NBA Pro 98	Basketball	Konami	2/98	75%
NBA Pro 99	**Basketball**	**Konami**	**11/99**	**71%**
Eishockey				
NHL 99	Eishockey	EA	11/98	92%
NHL Breakaway '98	Eishockey	Acclaim	3/98	90%
NHL Breakaway '99	Eishockey	Acclaim	1/99	83%
NHL Pro 99	**Eishockey**	**Konami**	**11/99**	**77%**
Olympic Hockey '98	Eishockey	GT Interactive	5/98	70%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey	Eishockey	Midway	7/97	72%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey '98	Eishockey	Midway	2/98	76%
Football				
Madden 64	Football	EA	12/97	80%
Madden NFL 99	Football	EA	1/99	82%
NFL Blitz	Football	GT Interactive	11/98	85%
NFL Quarterback Club '98	Football	Acclaim	12/97	89%
NFL Quarterback Club '99	Football	Acclaim	12/98	89%
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	10/99	89%
Wrestling				
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	9/99	86%
WCW vs. NWO	Wrestling	Konami/THQ	4/98	80%
WCW/NWO Revenge	Wrestling	THQ	11/98	87%
WWF Warzone	Wrestling	Acclaim	9/98	85%
Sportspiele (Sonstige)				
All Star Baseball 99	Baseball	Acclaim	7/98	80%
All Star Baseball 2000	Baseball	Acclaim	5/99	88%
All Star Tennis '99	Tennis	Ubi Soft	6/99	74%
Bass Hunter 64	**Sport**	**Take 2**	**10/99**	**73%**
Centre Court Tennis	Tennis	Mitsui	12/98	70%
Mario Golf 64	**Golf**	**Nintendo**	**11/99**	**91%**
Mario Party	Multiplayer	Nintendo/Hudson	3/99	82%
Milo's Astro Lanes	Bowling	Crave	5/99	52%
Nagano Winter Olympics	Sportspiel	Konami	2/98	70%
Virtual Pool 64	Sport	Interplay	4/99	82%
Waialae Country Club	Golf	Nintendo	9/98	58%
Denkspiel				
Bust-a-Move 2	Denkspiel	Acclaim	5/98	85%
Bust-a-Move 3	Denkspiel	Acclaim	1/99	86%
Charlie's Blast Territory	Denkspiel	Mitsui	5/99	71%
Magical Tetris Challenge	**Denkspiel**	**Activision**	**11/99**	**85%**
Tetrisphere	Knobelspiel	Nintendo	3/98	76%
The New Tetris	**Denkspiel**	**Nintendo**	**10/99**	**91%**
Virtual Chess	Schach	Titus	6/98	74%
Wetrix	Geschicklichkeit	Ocean	6/98	79%
Simulation				
Pilot Wings 64	Flugsim.	Nintendo	6/97	79%
Strategie				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
Wirtschaftssimulation				
Premier Manager 64	**Manager**	**Gremlin**	**10/99**	**54%**

Erscheint 1999 in Deutschland

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Release
Oktober				
California Speed	Rennspiel	Mitsui	72%	Oktober
Carmageddon 64	Rennspiel	SCI	---	15. Oktober
Duke Nukem: Zero Hour	**3D-Action**	**GT**	**---**	**Oktober**
Gex 3 - Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	81%	Ende Oktober
Grand Theft Auto	**Action**	**Take 2**	**---**	**Ende Oktober**
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	76%	Oktober
Monster Truck Madness	Rennspiel	Take 2	79%	Oktober
Rayman 2	**Jump&Run**	**Ubi Soft**	**94&**	**Ende Oktober**
Rugrats: Scavenger Hunt	**Action**	**THQ**	**60%**	**Oktober**
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	89%	Ende Oktober
November				
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	---	Anfang November
Box Champions	Boxen	EA	---	11. November
Destruction Derby 64	Rennspiel	THQ	---	Anfang November
Donkey Kong 64	Jump&Run	Nintendo	---	Ende November
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Interplay	---	26. November
Gauntlet Legends	Arcade	Midway	---	November
Hot Wheels	**Rennspiel**	**EA**	**---**	**4. November**
Jet Force Gemini	**Shoot 'em Up**	**Rare**	**87%**	**Anfang November**
NBA Jam 2000	**Basketball**	**Acclaim**	**88%**	**November**
NBA Live 2000	**Basketball**	**EA**	**---**	**18. November**
Rainbow Six	**Action**	**Take 2**	**85%**	**November**
Ready 2 Rumble Boxing	Boxen	Midway	---	November
Road Rash 64	Rennspiel	THQ	---	November
Rocket - Robot on Wheels	Jump&Run	Ubi Soft	---	November
Roadsters	Rennspiel	Titus	---	November
RTL World League Soccer	**Fußball**	**THQ**	**---**	**November**
Ruff&Tumble	Jump&Run	GT Interactive	---	November
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	---	November
Vigilante 8: Second Offense	Action	Rennspiel	---	November
Worms Armageddon	**Strategie**	**Infogrames**	**84%**	**12. November**
Dezember				
Armorines	Action	Acclaim	---	Dezember
Battle Zone 64	Action	Crave	---	Dezember
Nuclear Strike	Action	THQ	---	Dezember
Rat Attack	Action	Mindscape	---	Anfang Dezember
Supercross 2000	**Rennspiel**	**EA**	**---**	**2. Dezember**
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	---	Dezember
Super Smash Brothers	Beat 'em Up	Nintendo		Anfang Dezember
Top Gear Hyper-Bike	Rennspiel	Mitsui	---	Dezember
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	---	Dezember
Turok: L.d.v.L.	3D-Action	Acclaim	89%	Dezember
Wrestlemania 2000	Wrestling	THQ	---	Anfang Dezember
Xena - Talisman of Fate	**Beat 'em Up**	**Konami**	**---**	**Dezember**
Weitere Releases in 1999/2000				
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	---	1999
Paperboy 64	Arcade	Midway	---	1999
Snowboard Kids 2	Snowboarding	Atlus	74%	1999
WCW Nitro	Wrestling	THQ	49%	1999
Nascar 2000	Rennspiel	EA	77%	4. Quartal '99
NHL 2000	Eishockey	EA	---	4. Quartal '99
Resident Evil 64	Action-Adventure	Capcom	---	4. Quartal '99
WCW Mayhem	Wrestling	EA	---	4. Quartal '99
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	---	2000
Conker 64	Jump&Run	Nintendo	---	2000
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	---	2000
Kirby 64	Jump&Run	Nintendo	---	2000
Ogre Battle 3	RPG	Nintendo	---	2000
Zelda Gaiden	RPG	Nintendo	---	2000
Jeremy McGrath Supercross 2000	**Rennspiel**	**Acclaim**	**---**	**Januar 2000**
Space Invaders	**Shoot 'em Up**	**Activision**	**---**	**Januar 2000**
StarCraft 64	**Strategie**	**Nintendo**	**---**	**Januar 2000**
Wild Waters	Rennspiel	Ubi Soft	---	Januar 2000
EPGA Golf	**Golf**	**Infogrames**	**---**	**Februar 2000**
Nightmare Creatures 2	Action	Activision	---	Februar 2000
Rally Masters	**Rennspiel**	**Gremlin**	**---**	**März 2000**
Taz Express	**Jump&Run**	**Infogrames**	**---**	**März 2000**
Toy Story II	Jump&Run	Activision	---	Februar 2000
ISS 2000	**Fußball**	**Konami**	**---**	**März 2000**
X-Men	Beat 'em Up	Activision	---	März 2000
Perfect Dark	**3D-Action**	**Nintendo**	**---**	**April 2000**
Spiderman	Action	Activision	---	April 2000
Tarzan	**Jump&Run**	**Konami**	**---**	**April 2000**
Thrasher: Skate and Destroy	Sport	Take 2	---	April 2000
König der Löwen	**Jump&Run**	**Konami**	**---**	**Juni 2000**
Mickey Toon Racer	**Rennspiel**	**Nintendo**	**---**	**Juli 2000**
Castlevania 2	Jump&Run	Konami	---	1. Quartal 2000
Daikatana	3D-Action	Mitsui	---	1. Quartal 2000
Tony Hawk's Skateboarding	**Skateboard**	**Activision**	**---**	**1. Quartal 2000**
Glover 2	Jump&Run	Hasbro	---	1. Jahreshälfte 2000
Hype: The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	---	1. Quartal 2000
Harvest Moon 64	RPG	Crave	---	1. Quartal 2000
Mario Party 2	Action	Nintendo	---	2000
NBA In the Zone 2000	Basketball	Konami	---	1. Quartal 2000
NHL Pro 2000	Eishockey	Konami	---	1. Quartal 2000
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	---	2000
Super Mario Adventure	RPG 2	Nintendo	---	2000
Angekündigte Titel				
Army Men: Sarge's Heroes	**Action**	**3DO**	**---**	**tba.**
Battle Tanx II	Action	3DO	---	tba.
Blues Brothers 2000	Jump&Run	Titus	---	tba.
Bomberman 64 2	Action-Adventure	Nintendo	---	tba.
Duck Dodgers	**Arcade**	**Infogrames**	**---**	**tba.**
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	---	tba.
Harrier 2001	**Simulation**	**Paradigm**	**---**	**tba.**
Hercules	Action	Titus	---	tba.
Mini Racers	Rennspiel	Nintendo	---	tba.
Mission: Impossible 2	Action	Infogrames	---	tba.
Monopoly	**Brettspiel**	**Hasbro**	**---**	**tba.**
Mother 3	RPG	Nintendo	---	tba.
NBA Courtside 2	Basketball	Nintendo	---	tba.
NFL Blitz	Football	Midway	85%	tba.
O.D.T.	3D-Action	Infogrames	---	tba.
Rampage 2	Action	Midway	70%	tba.
Riqa	Action-Adventure	Nintendo	---	tba.
WinBack	**Action**	**Koie**	**85%**	**tba.**

Basketball

NBA Courtside war klasse. Wie wird der Nachfolger abschneiden?

Titel: .....NBA Courtside 2

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....tba.

Eishockey

Der Vorgänger konnte 92% einfahren. Wird der Nachfolger noch genialer?

Titel: .....NHL 2000

Hersteller: .....EA
Release (D): .....4. Quartal '99

Rollenspiel

Der Run auf *Ogre Battle 3* hat in Japan bereits nach kurzer Zeit deutlich nachgelassen.

Titel: .....Ogre Battle 3

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2000

3D-Action

Viele Briefe belegen es – die Verzögerung beim Release hat euch sehr traurig gestimmt.

Titel: .....Perfect Dark

Hersteller: .....Rare
Release (D): .....April 2000

Action

Das bessere *Metal Gear Solid*? Unser Test in dieser Ausgabe klärt es.

Titel: .....Rainbow Six

Hersteller: .....Take 2
Release (D): .....November '99

Jump&Run

Unglaublich – *Rayman 2* stößt *Banjo-Kazooie* vom Genrethron.

Titel: .....Rayman 2

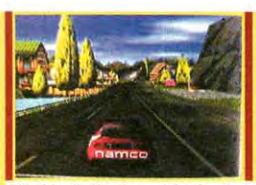
Hersteller: .....Ubi Soft
Release (D): .....Oktober '99

Action-Adventure

Resident Evil 64 sieht sogar noch einen Tick hübscher aus als das PlayStation-Original.

Titel: .....Resident Evil 64

Hersteller: .....Capcom
Release (D): .....4. Quartal 1999



Rennspiel

Die aktuelle Version soll leichte Geschwindigkeitsprobleme haben.

Titel: .....Ridge Racer 64

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2000

Rennspiel

In der nächsten Ausgabe kommt der Test zum Motorrad-Rennspiel von THQ.

Titel: .....Road Rash 64

Hersteller: .....THQ
Release (D): .....November '99

Jump&Run

Eventuell entsteht hier ein Überraschungshit – die neue Version konnte überzeugen.

Titel: .....Rocket

Hersteller: .....Ubi Soft
Release (D): .....Dezember '99

Fußball

Der Release hat sich leider verzögert, aber die ersten Eindrücke vom THQ-Kick sind gut.

Titel: ..RTL World League Soccer

Hersteller: .....THQ
Release (D): .....November '99

Jump&Run

Auf Seite 16 stellen wir euch das witzige Jump&Run näher vor.

Titel: .....Ruff&Tumble

Hersteller: .....GT Interactive
Release (D): .....November '99

Abkürzungen: tba. = Noch nicht bekannt, 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, rot = Neu oder geändert

Action

Einer der besten Marvel-Charaktere erobert im April 2000 auch das N64.

Titel: .....Spiderman

Hersteller: .....Activision
Release (D): .....April 2000

Strategie

Dieses Jahr kommt das geniale Strategiespiel leider nicht mehr raus.

Titel: .....StarCraft 64

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Januar 2000

RPG

Technisch zwar dürftig, aber spielerisch interessant – das *Super Mario Adventure*.

Titel: .Super Mario Adventure

Hersteller: .....Nintendo
Release (J): 1999

IN ARBEIT

Rennspiel

Die spielbare Version von *Top Gear Hyperbike* konnte uns noch nicht begeistern.

Titel: ....Top Gear Hyperbike

Hersteller: .....Mitsui
Release (D): .....Dezember '99

Rennspiel

Die neue Probefahrt in den *Top Gear Rally 2*-Boliden machte Lust auf mehr.

Titel: .....Top Gear Rally 2

Hersteller: .....Mitsui
Release (D): .....Dezember '99

Sport

Der PlayStation-Knaller dürfte auch auf dem N64 für Furore sorgen.

Titel: ..T. Hawk's Skateboarding

Hersteller: .....Activision
Release (D): .....1. Quartal 2000

Jump&Run

Man lese und staune – der Termin wurde einen Monat nach vorne gelegt.

Titel: .....Toy Story II

Hersteller: .....Activision
Release (D): .....Februar 2000

Action

In dieser Ausgabe können wir euch bereits den Test zum neuen *Turok* anbieten.

Titel: .....Turok: L.d.v.L.

Hersteller: .....Acclaim
Release (D): .....Dezember '99

Jump&Run

Unsere Vermutung: In der ersten Jahreshälfte 2000 ist nicht mit *Conker 64* zu rechnen.

Titel: ..Twelve Tales: Conker 64

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2000

Action

Die spielbare Version von *Vigilante 8 II* machte einen sehr guten Eindruck.

Titel: ..Vigilante 8: Zweite Herausforderung

Hersteller: .....Activision
Release (D): .....November '99

Wrestling

Die Testversion von *WCW Mayhem* müßte eigentlich bald bei uns eintrudeln.

Titel: .....WCW Mayhem

Hersteller: .....EA
Release (D): .....4. Quartal '99

3D-Action

Auf Seite 50 findet ihr den Import-Test von *WinBack*.

Titel: .....WinBack

Hersteller: .....Koei
Release (D): .....tba.

Nur über Import!

Titel	Genre	Hersteller	Land	Wertung	PAL-Release
64 Oozumo	Wrestling	Bottom Up	Japan	48%	---
A Bug's Life	Jump&Run	Activision	USA	71%	Januar 2000
Battle Tanx	Action	3DO	USA	68%	1999
Bottom of the 9th	Baseball	Konami	USA	70%	---
Brave Spirits	Wrestling	Hudson	Japan	58%	---
California Speed	Rennspiel	Midway	USA	72%	Oktober '99
Destruction Derby 64	**Rennspiel**	**THQ**	**USA**	**---**	**---**
Dezaemon 3D	Constr. Kit	Athena	Japan	79%	---
Doraemon	Jump&Run	Epoch	Japan	48%	---
Dynamite Soccer 64	Fußball	Imagineer	Japan	48%	---
„Indiziert"	3D-Action	GT Interactive	USA/Europa	---	Erhältlich
Fighters Destiny 2	**Beat 'em Up**	**Imagineer**	**Japan**	**---**	**---**
Fire	Arcade	Hudson	Japan	33%	---
Famista 64	Baseball	Namco	Japan	70%	---
„Indiziert!"	3D-Action	Midway	USA	---	---
„Indiziert!"	3D-Action	Rare	USA/Europa	---	Erhältlich
Gauntlet Legends	**Action**	**Midway**	**USA**	**---**	**November '99**
GI Stable	Simulation	Konami	Japan	---	---
Ginsei 64	Action-Adventure	Takara	Japan	---	---
Golden Nugget 64	Simulation	Westwood	USA	33%	-
Habu Shogi	Tüftelei	Seta	Japan	61%	---
Human Grand Prix	Rennspiel	Human	Japan	68%	---
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Nintendo	USA/Europa	---	Ja
Jangou Simulation Mah Jong Do 64	Knobelspiel	Video System	Japan	60%	---
Jeopardy	Denkspiel	GameTek	USA	32%	---
J-League Eleven Beat	Fußball	Hudson	Japan	60%	---
J-League Perfect Striker	Fußball	Konami	Japan	89%	---
J-League Perfect Striker 1999	**Fußball**	**Konami**	**Japan**	**89%**	**März 2000**
J-League Live 64	Fußball	Victor/EA	Japan	61%	---
King Of Pro Baseball	Baseball	Imagineer	Japan	66%	---
Mace: The Dark Age	Beat 'em Up	Midway	Europa/USA	75%	Erhältlich
Madden NFL 2000	**Football**	**EA**	**USA**	**90%**	**Nicht geplant**
Mah Jong 64	Tüftelei	Koei	Japan	70%	---
Mah Jong Houroki Classic	Tüftelei	Imagineer	Japan	69%	---
Mah Jong Master	Tüftelei	Konami	Japan	70%	---
„Indiziert!"	Scroll-Beat-'em-Up	GT Interactive	USA/Europa	68%	Erhältlich
„Indiziert!"	Beat 'em Up	GT Interactive	USA	---	---
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Midway	USA	---	Erhältlich
MLB Ken Griffey Jr.	Baseball	Nintendo	USA	82%	---
NFL Blitz 2000	**Football**	**Midway**	**USA**	**---**	**---**
Neon Genesis Evangelion	Action	Bandai	Japan	---	---
Ogre Battle 64	RPG	Quest/Nintendo	Japan	---	2000
Pikachu Genki Dechu	Entertainment	Nintendo	Japan	---	---
Pokémon Snap	Foto-Safari	Nintendo	Japan	85%	tba.
Pokémon Stadium	Action	Nintendo	Japan	80%	---
Pokémon Stadium 2	Action	Nintendo	Japan	88%	tba.
Powerful Pro Baseball 4	Baseball	Konami	Japan	76%	---
Powerful Pro Baseball 5	Baseball	Konami	Japan	79%	---
Powerful Pro Baseball 6	Baseball	Konami	Japan	---	---
Puyo Puyo Sun 64	Tüftelei	Compile	Japan	78%	---
Indiziert	3D-Action	Midway/id	USA	---	Geplant
Road Rash 64	**Rennspiel**	**THQ**	**USA**	**---**	**November '99**
Shadows Of The Empire (Neue V.)	Action	LucasArts	Japan	78%	Erhältlich
Shindou Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	Japan	91%	Erhältlich
Shindou Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	Japan	86%	---
SimCity 2000	Simulation	Imagineer	Japan	67%	---
Snowboard Kids 2	Snowboarding	Seta	USA	74%	1999
Snowspeeder	Snowboarding	Imagineer	Japan	64%	---
St. Andrews Golf	Golf	Seta	Japan	44%	---
Star Soldier	Shoot 'em Up	Hudson	Japan	70%	---
Strike Zone	Baseball	GT Int.	USA	68%	---
Super Robot Spirits	Beat 'em Up	Banpresto	Japan	45%	
Tamagotchi World	Simulation	Bandai	Japan	43%	---
Virtual Pro Wrestling	Wrestling	Asmik	Japan	80%	---
WCW Mayhem	**Wrestling**	**EA**	**USA**	**---**	**4. Quartal '99**
WCW Nitro	Wrestling	THQ	USA	49%	1999
Wheel Of Fortune	Denkspiel	Gametek	USA	40%	---
Wonder Project J2	RPG	Enix	Japan	54%	---
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	USA	89%	Ende Oktober '99
Jikkyou World Soccer 3	Fußball	Konami	Japan	89%	---

Strategie

Testfähig – wir haben das muntere Wurmspektakel unter die Lupe genommen.

Titel: ....Worms Armageddon

Hersteller: .....Infogrames
Release (D): .....12. November '99

RPG

Mit *Zelda Gaiden* entsteht ein neuer Miyamoto-Meilenstein.

Titel: .....Zelda Gaiden

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2000

Abkürzungen: tba. = Noch nicht bekannt, 64DD = Spiel für das 64 DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, rot = Neu oder geändert

CHART ATTACK

LESERCHARTS

N64

			Monat
1.	(1)	Zelda: Ocarina Of Time	10
2.	(2)	Turok 2	9
3.	(5)	Star Wars I: Racer	3
4.	(7)	Banjo-Kazooie	14
5.	(9)	Super Mario 64	29
6.	(8)	Mario Kart 64	23
7.	(WE)	FIFA 98	14
8.	(WE)	1080° Snowboarding	8
9.	(3)	Mission: Impossible	14
10.	(6)	Command & Conquer	2
11.	(4)	Mario Party	7
12.	(Neu)	Shadow Man	1
13.	(11)	FIFA 99	6
14.	(Neu)	Castlevania	1
15.	(Neu)	WWF Attitude	1

Noch ist kein Machtwechsel an der Spitze in Sicht – weiterhin sind Zelda und Turok 2 in eurer Gunst ganz oben. Kultklempner Mario ist mit gleich drei Titeln in den Charts vertreten, und zwar mit den Spielen Super Mario 64, Mario Kart 64 und Mario Party. Ebenfalls bemerkenswert ist eure Begeisterung für Fußball. Sowohl FIFA 98 als auch FIFA 99 sind diesen Monat dabei. Shadow Man findet sich auf einem eher enttäuschenden zwölften Platz wieder.

Erhoben von Theo Kranz Versand

Bestseller D

N64

			Monat
1.	(Neu)	Shadow Man	1
2.	(Neu)	WWF Attitude	1
3.	(WE)	Mario Party	6
4.	(Neu)	Racing Simulation 2	1
5.	(Neu)	Premier Manager 64	1
6.	(3)	Turok 2	9
7.	(WE)	South Park	2
8.	(2)	Body Harvest	10
9.	(9)	Star Wars I: Racer	5
10.	(Neu)	Re-Volt	1
11.	(4)	F-1 World Grand Prix II	4
12.	(WE)	Vigilante 8	4
13.	(Neu)	Tonic Trouble	1
14.	(Neu)	NHL Pro `99	1
15.	(Neu)	NBA Pro `99	1

Gleich acht Titel sind diesmal neu dabei. Daß sich Shadow Man den ersten Platz sicher konnte, ist alles andere als eine Überraschung. Direkt dahinter befindet sich mit WWF Attitude ein weiterer Acclaim-Titel. Hoch eingestiegen ist die lizenzlose, aber spielerisch hochwertige Racing Simulation 2 von Ubi Soft. Das eher durchschnittliche Premier Manager 64, Re-Volt, der Ubi-Soft-Hüpfer Tonic Trouble und die Konami-Sporttitel NBA Pro `99 und NHL Pro `99 sind die weiteren Neueinsteiger.

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

Bestseller Japan

1.	(2)	Smash Brothers	9
2.	(4)	Pokémon Stadium 2	5
3.	(1)	Mario Golf 64	4
4.	(3)	J-League 1999 – PS 2	2
5.	(5)	Pokémon Snap	7
6.	(6)	Ogre Battle 64	3
7.	(7)	PD Ultraman Battle Collection 64	3

Neun Monate halten sich die Smash Brothers nun schon in den Charts. Diesmal konnte sich der Titel sogar den ersten Platz zurückerobern. Ebenfalls geklettert ist Pokémon Stadium 2, welches sich auf der zweiten Position wiederfindet. Das geniale Sportspiel Mario Golf 64 komplettiert die ersten drei Plätze. Pokémon Snap, Ogre Battle 64 und die PD Ultraman Battle Collection 64 konnten ihre Positionen halten.

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

Bestseller U.S.A.

1.	(1)	Pokémon Snap	3
2.	(Neu)	WWF Attitide	1
3.	(Neu)	Madden NFL 2000	1
4.	(3)	Super Smash Brothers	5
5.	(5)	Star Wars I: Racer	5
6.	(2)	Mario Golf	3
7.	(WE)	Zelda: Ocarina Of Time	9

Pokémon Snap konnte seine Spitzenposition halten. Knapp dahinter befindet sich schon die geniale Wrestling-Simulation WWF Attitude. Die neue Referenz Madden NFL 2000 ist ebenfalls hoch in die Charts eingestiegen. Ähnlich wie in Japan mischen die Super Smash Brothers weiterhin munter mit. Die Ankündigung zu Zelda Gaiden hat zudem die Lust auf Link neu geweckt. Zelda: Ocarina Of Time ist diesmal wieder mit von der Partie.

MACH MIT

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnsüchtigsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergeßt bitte nicht, hinter dem Spielenamen in Klammern jeweils das System (N64, SN, GB) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinandergewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, daß es sich jeweils um Spiele handelt, die noch nicht in Deutschland erhältlich sind. Der Rechtsweg ist hier natürlich ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort „Charts"
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

MOST WANTED

1.	(3)	Zelda Gaiden	2
2.	(2)	Perfect Dark	16
3.	(4)	Donkey Kong 64	11
4.	(7)	Turok L.d.v.L.	8
5.	(8)	Pokémon Stadium 2	2
6.	(9)	Rainbow Six	5
7.	(WE)	Pokémon Snap	2
8.	(6)	Worms Armageddon	3
9.	(Neu)	Rayman 2	1
10.	(WE)	Conker 64	10
11.	(1)	Resident Evil 64	4
12.	(14)	WinBack	8
13.	(Neu)	Monopoly 64	1
14.	(Neu)	Mario Party 2	1
15.	(11)	WCW Mayhem	2

Unser großer Artikel und das Interview mit Shigeru Miyamoto haben es möglich gemacht – Zelda Gaiden hat sich eindrucksvoll den ersten Platz erobert. Da können Perfect Dark und Donkey Kong 64 nicht mithalten. Auch in den Most-Wanted-Charts zeichnet sich so langsam die Pokémon-Euphorie ab. Mit Pokémon Stadium 2 und Pokémon Snap sind gleich zwei Titel des Japan-Kults bei euch heißbegehrt. Die Plätze 13 (Monopoly 64) und 14 (Mario Party 2) sind quasi der Brettspiel-Block.

ARJAY GAMES

Ihr kompetenter Partner für Nintendo Games.

Sony Playstation
Nintendo 64
Sega Dreamcast
Game Boy Color
NEO GEO Pocket
DVD Video
Merchandise

Ebertplatz 2
50668 Köln
Fax: 0221-160 7 179
Mo – Fr 10 – 19 Uhr
Sa 10 – 14 Uhr
webmaster@arjay-games.de

Besuchen Sie auch unseren Laden am Ebertplatz 2 in Köln

JUMP 'N' RUN®

Bei Ihrer Bestellung akzeptieren wir auch folgende Kreditkarten
EUROCARD MasterCard VISA

Nintendo 64

Grundgerät Donkey Kong Pak	299,00
Memory Card	39,95
Rumble Pak	39,95
Expansion Pak	69,95
Joypad versch. Farben	59,95
Armorines	99,95
Bass Hunter	119,95
Box Champions 2000	119,95
Carmageddon 64 uncut	129,95
Command & Conquer 64	119,95
Donkey Kong 64 inkl. Expansion Pak	149,95
Duke Nukem Zero Hour	139,95
Earthworm Jim 3D	99,95
Gauntlet Legends	129,95
Hybrid Heaven	109,95
Jet Force Gemini	119,95
Joust X	129,95
Mario Golf	119,95
Nascar 2000	129,95
NBA Jam 2000	99,95
Perfect Dark	129,95
Rainbow Six	119,95
Rayman 2	129,95
Resident Evil 64	139,95
RTL World League Soccer	129,95
Ruff & Tumble	119,95
Shadowman	109,95
South Park: Chef´s Luv Shack	99,95
Starcraft	129,95
Super Smash Bros.	99,95
The New Tetris	99,95
Turok: Legenden d.v. Landes	99,95
Vigilante 8	129,95
WCW Mayem	129,95
World Driver Championship	129,95
Worms 2: Armageddon	129,95

Spiele ab 18 und Neuheiten erfragen Sie bitte telefonisch

Game Boy Color

Grundgerät versch. Farben	149,00
Color Power Set Akku	49,95
Light Max 2	39,95
720	29,95
1942	69,95
Armorines	69,95
Asteroids	69,95
Bugs Bunny	29,95
Carmageddon dt.	69,95
Conker´s Pocket Tails	59,95
Defender & Joust	39,95
Duke Nukem Zero Hour	69,95
Earthworm Jim	69,95
F1 World Grand Prix	39,95
Fifa Soccer 2000	69,95
Ghosts´n Goblins	69,95
Int. Superstar Soccer	39,95
Klax	39,95
Logical	49,95
Mario Golf	69,95
Men in Black	29,95
MK 4	59,95
MS Pacman & Super Pacman	69,95
NFL Blitz	29,95
Pitfall	29,95
Pocket Bomberman	39,95
Pokémon Blue Edition	69,95
Pokémon Red Edition	69,95
Quest for Camelot	39,95
R-Type DX	59,95
Rampage World Tour	29,95
Resident Evil 1	69,95
Street Fighter Alpha	69,95
Top Gear Rally Rumblepack	59,95
Turok 2	49,95
WWF Attitude	69,95
Pokémon Spieleberater	24,95

Angebote solange der Vorrat reicht!

24 Stunden rund um die Uhr: www.arjay-games.de
0221-1607111
*Versandkostenfrei bestellen

N-ZONE HIT

Action, 1-4 Spieler, Nintendo

JET FORCE GEMINI

Alarm im Weltall! Ein fieses Volk von Killerameisen überfällt den Heimatplaneten der friedlichen Tribals. Juno, Vela und Lupus, allesamt Mitglieder der Eliteeinheit „Jet Force Gemini", eilen zur Rettung.

Während einer gemütlichen Kreuzfahrt durch die Randbezirke der Galaxis fangen unsere drei Helden den Hilferuf der verzweifelten Tribals auf. Diese naturnahen Geschöpfe im Teddybär-Look werden von aggressiven Eindringlingen unter der Leitung des Oberbösewichts Mizar angegriffen. Wie sich herausstellt, handelt es sich um eine Rasse intelligenter Rieseninsekten, die die bedauernswerten Tribals mit Waffengewalt unterjochen. Natürlich zögern die Zwillinge Juno und Vela und ihr treuer Hund Lupus keine Sekunde und machen sich auf nach Goldwood, der Heimat der Tribals. *Jet Force Gemini* läuft in der aus *Tomb Raider* bekannten Third-Person-Perspektive, verfügt aber gleichzeitig über das Zielsystem eines modernen Ego-Shooters. Eure Helden visieren automatisch den nächsten Gegner an, auf Knopfdruck könnt ihr allerdings auch – wie der Agent im Dienste Ihrer Majestät – Eure Schüsse selber plazieren. Zur Terminierung der fiesen Aliens steht euch ein umfangreiches Arsenal zur Verfügung: Insgesamt vierzehn verschiedene Waffen sind im Spiel zu finden, und vom Maschinengewehr über einen Raketenwerfer bis hin zum zünftigen Snipergewehr mit Zoomfunktion ist hier so

Das Snipergewehr in Aktion: In der höchsten Zoomstufe könnt ihr auch weit entfernte Gegner problemlos aufs Korn nehmen.

Vela in Großaufnahme. Selbst kleine Details wie das Mündungsfeuer oder der Hülsenregen wurden liebevoll umgesetzt.

IM VERGLEICH

1. Turok 2	Acclaim	92 %
2. Forsaken	Acclaim	91 %
3. Jet Force Gemini	Nintendo	87 %
4. Turok	Acclaim	86 %
5. Star Wars SOTE	Nintendo	76 %

Jet Force Gemini kombiniert geschickt Elemente aus verschiedenen Spielgenres und läßt sich somit im Vergleich nicht ganz eindeutig zuordnen. Gegen die 3D-Actionfraktion schlägt sich das Rare-Produkt jedoch mehr als gut und punktet vor allem durch seine umfangreiche Storyline und den hohen Motivationsfaktor.

Vela im Nahkampf. Wenn das Fadenkreuz wie hier rot aufleuchtet, ist eure Waffe auf den Gegner aufgeschaltet.

Die Aliens in Jet Force Gemini bluten grün. Juno hat sich gleich mit mehreren Feinden angelegt und eine ziemliche Schweinerei verursacht.

ziemlich alles vorhanden was der moderne Weltraumkrieger braucht.

Episch und abwechslungsreich

Jet Force Gemini verfügt über eine fast epische Storyline: Ihr kontrolliert während des Spiels alle drei Charaktere, wobei jeder einzelne auf einen eigenen, riesigen Endgegner trifft. Habt ihr die Helden glücklich vereint, winkt schließlich der finale Kampf mit Mizar, dem Obermotz. Auf dem Weg dorthin warten allerdings so viele Minispielchen und Bonus-

Dieser etwas dickere Gegner verträgt einiges mehr als die Standard-Aliens. Einige Monster sind übrigens gegen schwächere Waffen völlig immun.

levels auf euch, daß das eigentliche Ziel schon mal in Vergessen-

MEINE MEINUNG!

Star Wars meets Captain Future meets Starship Troopers: Jet Force Gemini ist ein Sammelsurium aus Versatzstücken der Science-Fiction-Kultur. Wer sich an der knallbunten Grafik und den etwas blutleeren Hauptdarstellern nicht stört, den erwartet hier ein fulminantes Actionspektakel der Sonderklasse Steuerung, Leveldesign und vor allem die Gegnerintelligenz sind vorbildlich, und stehen Rares indiziertem Ego-Shooter in nichts nach. Ein besonderes Lob verdienen die Entwickler für ihre Liebe zum Detail: Jet Force Gemini bietet eine Unzahl an Levels, Bonusspielchen und versteckten Goodies und dürfte somit auch den ausdauerndsten Spieler für viele Wochen an die Konsole fesseln.

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Game It!

Titel des Monats November (PSX)
Mission Impossible*
89,99 incl. Versandkosten!!!

① ☎ 0180/522 5300
0831/57 51 57
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: http:\\www.gameit.de
④ email info@gameit.com
⑤ ✉ Game It!- D-87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Ersterviee
d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht. Keine Gewähr für Preisrutsch und Schreibfehler!

- Bei **Nichtannahme** berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- **Rücksendungen** bitte mit uns vorher absprechen
- **Nachnahmeversand**: DM 9,99 + 3,- Postgebühr, ab DM 180,- frei bei Konsolenartikel: ab 49,99 Warenwert frei
- **Vorkasse / Scheck** DM 4,99 ab DM 180,- frei, bei Konsolenartikel: ab 49,99 Warenwert frei

Preise Stand 15.10.99 *= noch nicht verfügbar am 15.10.99
N = Neu! P = Preisänderung

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

Knallhart kalkuliert
Unsere
PSX TOP 10

Carmaggeddon dt.*	79,99
Demolition Racer*	89,99
Driver	84,99
GTA 2*	89,99
Gungage*	89,99
Le Mans*	89,99
Legend of Kartia*	89,99
Metal Gear Solid dt.	89,99
Worms: Armaggeddon	79,99
Wu Tang Clan	89,99

SONY PSX

Abe's Oddysee	49,99
Abe's Oddysee 2	49,99
Action Man*	79,99
AK Tennis	79,99
Akuji	84,99
Air Combat Plat.	49,99
Aironauts*	89,99
Alien Resurrection*	89,99
Alien Triology	49,99
Alundra	89,99
Anna Kourn. Tennis	89,99
Apocalypse	87,99
Asterix	87,99
Asterix & Obelix*	87,99
Autobahn Raser 2*	84,99
Baldur's Gate*	84,99
Baphomets Fluch 2	99,99
Baseball 2000	79,99
Big Race USA	84,99
Billard Nights*	74,99
Blasto	89,99
Blaze & Blade	92,99
Bloody Roar 2	87,99
Bomberman	79,99
dto. Fantasy Racing	82,99
Bust a Move 2 od. 3	49,99
Bust a Move 4	67,99
Caesars Palace 2000	84,99
Carmageddon dt.*	79,99
Castrol Honda Superbike	84,99
Centipede*	79,99
Cheatbuch	**24,99**
Chessmaster Millennium	79,99
Chokoso Racing*	89,99 N
Civilisation 2	87,99
C & C 1 Platinum	49,99
C & C 2 Plat.	49,99
C & C Gegenschlag	49,99
Colin McRae Rally	39,99
Colony Wars: Veng.	99,99
Constructor	49,99
Cool Boarder Plat. 2	49,99
Crash Bandicoot 2	49,99
Crash Bandicoot 3	99,99
Croc 2	89,99
Cueball*	79,99
Cyber Tiger*	89,99
Destrage*	89,99 N
Destruction Derby 2	49,99
Diablo	49,99
Die Schlümpfe*	94,99
Dino Crisis*	79,99
Driver	84,99
Duke Nuken: Time	82,99
Dune 2000*	84,99
Earthworm Jim 3D*	84,99
Ehrgeiz*	**99,99 N**
Evil Zone	89,99 N
Formel 1 97	49,99
Formel 1 98*	99,99 N
F1 Racing 99*	89,99 N
Fifa 99	84,99
Fifa 2000*	84,99
Fighting Force_2*	89,99 N
Final Fantasy	49,99
Final Fantasy 8*	119,99 N
dto. Spec. Edition	149,99 N
Fisherman's Bait	89,99 N
Formel 1 98	109,99
Fußball Live*	99,99 N
dto. + Multi Tap*	139,99 N
Gauntlet Legends*	84,99
G Police 2*	99,99
Gex – Deep over	84,99
Global Domination	84,99
Glover*	79,99
Gran Tourismo	49,99
Grand Theft Auto	49,99
GTA 2*	79,99
GTA London	49,99
GTA + London	74,99
Grand Theft Auto 2	89,99 N
Gran Tourismo 2*	99,99 N
Guardian of Crusade	84,99
Gungage*	79,99 N
Hard Edge	92,99
Heart of Darkness	49,99
Hell Night	89,99 N
Hot Wheels*	89,99
Hugo 2	84,99
International Track & Field	49,99
ISS 2*	99,99 N
ISS Pro Evolution	89,99 N
Jade Cocoon*	84,99
Kingsley's Wild Adv	89,99 P
KKND	89,99
Kurushi Final*	89,99
Le Mans*	89,99 N
Leg of Kain: Soul Raver	89,99
Legends of Kertia*	79,99 N
LEGO Racers*	94,99
LEGO Rock Raiders*	94,99
Le Mans 24*	89,99
Lucky Luke Plat.*	49,99
Madden NFL 2000	89,99
Medievil Plat.	49,99
Metal Gear Solid	89,99
dto. Special Miss.	99,99 N
Mickey's World	39,99
Missile Command*	79,99
Miss. Impossible*	89,99
Monkey Hero	87,99
Monopoly*	89,99
Mulan Story	89,99
Music	89,99
Need 4 Speed 4	89,99
NFL Blitz 2000*	84,99
NHL 2000	84,99
Ninja	94,99
O.D.T.	49,99
Omega Boost	89,99
Omikron	89,99 N
Pharao*	97,99
Player Manager	94,99
Porig*	79,99
Point Blank 2	94,99
Pop'n Pop*	69,99
Populous	84,99
Powerboat 2*	84,99
Pro 18 Golf	89,99
Pro Pinball: Timesh.	99,99
Q-Bert*	79,99
Racing Simul. 2	84,99
Railroad Tycoon 2*	89,99
Rayman	49,99
Rayman 2*	84,99
Rainbow Six*	89,99
Rat Attack	84,99 P
RC Stunt Copter*	84,99 P
Ready 2 Rumble*	a.A.
Reel Fishing*	84,99
Renegade Racing*	79,99
Resident Evil Plat.	49,99
Resident Evil 3*	a.A.
Revolt	84,99
Ridge Racer 4	99,99
Risiko	67,99
Rising Zan*	84,99 N
Riven	84,99
Road Rash 3D	84,99
Rollcage	99,99
Ronin Blade*	89,99 N
Ruff & Tumble*	84,99
Rugrats	87,99
Sai Koden 2*	99,99 N
Shadowman	89,99
Sheep	84,99
Silent Hill	89,99
Silicon Valley*	89,99 N
Sled Storm	89,99
Soul Blade	49,99
South Park	79,99
Space Invaders	64,99 N
Speed Freaks	99,99
Sports Car GT	84,99
Spyro the Dragon2	**99,99**
Star Wars: Dunkle Bedrohung*	89,99
Street Fighter EX+	49,99
Street Skater	84,99
Supercross	79,99
Swing	79,99
Jeremy Mcgregor Streetfighter Alpha 3	49,99
Syphon Filter	89,99
Tai Fu	89,99
Tarzan*	99,99 N
Techno Mage*	94,99
Tekken 3 Platin	49,99
Theme Hospital	89,99
The Next Tetris*	79,99
The War of the Worlds*	84,99
Tiger Woods 99	84,99
TOCA 2*	84,99
Tomb Raider 1	49,99
Tomb Raider 2	49,99
Tomb Raider 3	89,99
Tomb Raider 4*	99,99 N
Tombi	89,99
Tommi Mäkinen	84,99
Tony Hawk's Pro Skater*	89,99
Trap Runner	89,99 N
Trasher*	89,99 N
Trokn Snowboarder*	84,99
Tricky Sliders*	84,99
Triple Play Baseball	89,99
Tunguska*	84,99
UbiK	84,99
UEFA 98/99	92,99
UEFA Striker*	94,99
Um Jammer Lammy*	89,99
Urban Chaos*	89,99 N
V-Rallye	49,99
V-Rally 2	89,99
Vandal Hearts 2*	a.A.
Versailles	87,99
Vigilante 8	89,99
Virtual Baseball 99	79,99
Vs.	97,99
Warhammer 2 (Dark O.)	89,99
Warzone 2100	84,99
WCW Mayhem*	89,99
Wing Over 2	79,99
WipEout 2097	49,99
Wipeout 3	99,99
Worms Armageddon*	79,99
Worms Pinball*	89,99
Worms Platinium	49,99
Wu Tang Clan*	89,99
Wu Tang Special Edition*	99,99
WWF Attitude	79,99
WWF Warzone Platinum	49,99
Xena: Warrior Princess*	84,99
X-Files*	99,99
X-Game Pro Boarder	99,99
Y.A.R.G.*	84,99
Zero Devide 2	79,99

PSX HARDWARE

Adapter Gameboy	84,99
Arcadestick Pro Joyst.	**69,99**
Controller Sony	24,99
Dual Shock Sony	59,99
Shock 2 Infrarot	39,99
Controller	24,99
Gamebuster Pro + PC Link	**79,99**
Lenkrad Mad Catz	**99,99P**
Lenkrad Ferrari Shock	**99,99**
Link Kabel	19,99
Memory Cards	
Sony 15 Slot	29,99
15 Slot	**9,99 P**
1ak 3 Stk. 15 Slot	**19,99 P**
120 Slot	**29,99 P**
360 Slot	**39,99 P**
720 Slot	**49,99 P**
1080 Slot	**64,99**
30 Slot unkomprimiert	29,99
60 Slot upkomprimiert	39,99
Mouse Sony	59,99
Multi Tap Sony	69,99
neGcon	39,99
Playstation	249,99
Race Station Shock	94,99
Scart Kabel Audio	19,99
Scorpion Gun	**69,99**
Space Station	39,99
Verlängerungskabel für Pads/Dual Shock	19,99
X-Ploder Cheat	79,99

Konsolenartikel ab 50,- versandkostenfrei!!
Ab DM 180,-: 3% Skonto

NINTENDO N64

X-Ploder Pro	**99,99**
All Star Baseball 2000	97,99
Asteroids Hyper*	94,99
Bass Hunter*	99,99
Battle Zone*	104,99
California Speed*	104,99
Carmageddon dt.*	89,99
C & C	104,99
Destruction Derby 64*	104,99
Donkey Kong*	124,99
Duke Nukem: Zero*	104,99
Earthworm Jim 3D	84,99
Fifa Golf*	104,99
Fifa 99	104,99
Fighting Force*	99,99
Gex 3: Deep Cover*	109,99
Grand Theft Auto*	99,99
Hot Wheels*	94,99
Jet Force Gemini*	109,99
Knock Out Kings*	94,99
Lego Racers*	104,99
Mario Golf*	104,99
Mario Party	87,99
Mission Impossible	84,99
Monster Truck Mad.	99,99
NBA Live 2000*	99,99
NFL Blitz*	109,99
NFL Quat. 2000*	99,99
Nuclear Strike*	114,99
Perfect Dark*	104,99
Playmobil Hype	104,99
Premier Manager	99,99
Racing Sim 2	104,99
Rainbow Six*	104,99
Rampage 2 Univ. t.*	104,99
Rayman 2	104,99
Road Rash 64*	114,99
Ruff & Tumble*	a.A.
Rugrats-Die Schatzs.*	109,99
Rush 2 Racing	99,99
Shadowgate	104,99
Snowboard Kids 2*	104,99
Shadowman	104,99
Star Wars: Racer	109,99
Super Smash Bros*	89,99
Revolt	104,99
Starcraft*	104,99
The New Tetris*	89,99
Tonic Trouble	104,99
Top Gear Hyper Bike*	104,99
Top Gear Rally 2*	104,99
Turok 2	**84,99**
Vigilante 8	114,99
World League Soccer*	104,99
Worms Armageddon*	104,99
WWF Attitude*	104,99
Zelda	104,99

N64 HARDWARE

N64 + Mario	249,99
Controller	39,99
Expansion Pak	**59,99**
Ferrari Shock2 Wheel	99,99
Gamebuster	89,99
Memory Card 1MB	**19,99**
Rumbel Pack + 256 k Memory C.	29,99

DREAMCAST HARDWARE

Dreamcast*	499,99
Controller Sega*	54,99
Arcade Stick*	84,99
Ferrari Shock2 Wheel	114,99
Keyboard*	54,99
Racing CP*	124,99
Scart Kabel*	44,99
Vibration Pack*	44,99
VMU-Card*	54,99

DREAMCAST SOFTWARE

Aerowings*	84,99
Billard Nights*	84,99
Blue Stinger*	84,99
Buggy Heat*	89,99
Ceasar's Palace*	84,99 N
Cool Boarders*	89,99 N
D2*	89,99
Dynamite Cop*	89,99
Fighting Force 2*	89,99 N
Formula 1*	89,99
Geist Force*	109,99 N
Get Bass incl. Angel*	189,99
Hydro Thunder*	104,99
Incoming*	109,99 N
J. White's Cueball	84,99
Marvel vs. Capcom*	94,99
Metropolis*	109,99
Millenium Soldier*	99,99
NBA 2000*	89,99
NBA Showtime*	104,99 N
NFL Blitz 2000	104,99 N
Penpen*	94,99
Plasma Sword*	84,99
Powerstone*	89,99
Racing Simulation 2*	94,99
Ready to Rumble 2	104,99N
Red Dog*	89,99
Renegade Racing*	89,99
Sega Rally 2*	109,99
Snow Surfer*	89,99 N
Sonic Adventures*	89,99 P
Soul Calibur*	109,99 P
Speed Devils*	84,99
Street Figh. Alpha 3	94,99 N
Stunt GP*	a.A.
Suzuki Alstare Racer*	89,99
The House of the Dead*	149,99
Tokyo Highway Chall.*	84,99
Toy Commander*	89,99
UEFA Striker*	94,99
Virtua Fighter*	89,99
Virtua Striker 2*	99,99 N
World Wide Soccer*	89,99N
Worms Armageddon*	a.A.
Y.A.R.G.*	84,99

Zusammen gekauft = gespart:

Sonic+Virtua Fighter 3+ Metropolis*	299,99
DC+VMU+Vibration Pack +Controller*	629,99
alles zusammen	899,99

Hierauf kein Skonto!!

ACTION FIGUREN

Crash Bandicoot je	29,99
Duke Nukem je	29,99
Metal Gear Solid je	24,99
Quake II	29,99
Resident Evil je	29,99
Spawn je	24,99
Starcraft je	24,99
Tekken 3 je	29,99
Warcraft je	24,99
Wing Commander je	19,99

Game It!- Hotlines
Konsolen-Spiele:
0190 / 873 268 24
PC-Spiele:
0190 / 873 268 25
Computer:
0190 / 882 419 33
Internet:
0190 / 882 418 84
täglich von 8–24 Uhr
3,63 DM / Min.

LÄDEN

Ladenpreise können abweichen!
Händleranfragen willkommen!
(0831/57515 – 52 & -54)
Fragen Sie nach unserem Händler-Partnerschaftsmodell!

06667 Weißenfels
Nikolaistr. 1 – 03443/302073
12277 Berlin
JE Games Marienfelde
Buckower Chaussée 100 – 030/72325248
16761 Hennigsdorf
JE Games
Postplatz 4 - 03302/272706
19322 Wittenberge
Am Stern 1
21335 Lüneburg
Heiligengeiststr. 26 – 04131/7735386
35625 Hüttenberg
Hauptstr. 149 – 06403/7790078
63667 Nidda
Am Wehr 6 - 06043/950915
64283 Darmstadt
Wilhelminenstr. 9 – 06151/28860
64625 Bensheim
Schlinkengasse 4 – 06251/581564
66953 Pirmasens
Bahnhofstr. 11 - 06331/92941
67227 Frankenthal
Rheinstr. 13 - 06233/667478
70372 Stg-Cannstatt
Marktstr. 47 – 0711/550 595 50
71032 Böblingen
Poststr. 36 - 07031/2319140
72070 Tübingen
Metzgergasse 1 - 07071/21847
76726 Germersheim
Marktstr. 22 – 07274778045
76829 Landau
Lindelbrunnstr. 34 – 06341/930570
78647 Trossingen
Bahnhofstr. 21 – 07425/31818
79098 Freiburg
Eisenbahnstr. 47 – 0761/292 69 50
87435 Kempten
In der Brandstatt 6 - 0831/1 77 62
87700 Memmingen
Maximilianstr. 21 - 083 31/49 77 99
88131 Lindau
Kolpingstr. 3 – 083 82/12 55
88212 Ravensburg-
Marktstr. 12 – 0751/35 28 352
89073 Ulm
Hafengasse 23 -0731/92 16 497
90762 Fürth
Ludwig-Erhard-Str. 1 – 0911/7418811
92224 Amberg
Erzherzog-Karl-Str. 6 – 09621/48760
95028 Hof
Pfarr 11 – 09281/141490
95615 Marktredwitz
Leopoldstr. 52 – 09231/667650

Gefahr von oben: Die Luftwaffe der außerirdischen Invasoren hat es auf Vela abgesehen. Hier hilft nur noch ein eiliger Rückzug.

Übersichtlichkeit dank Transparenzeffekt: Im Zielmodus wird euer Charakter praktischerweise durchsichtig.

Einige eurer Gegner sind wahre Riesen, obwohl diese blaue Ameise bei weitem nicht das größte Monster im Spiel ist.

In dieser Masse stellen die fliegenden Einheiten der Aliens eine echte Bedrohung dar. Hier helfen nur mächtige Waffen weiter.

Einer der Standardgegner hat es auf euch abgesehen. Floyd – links neben Vela im Bild – blinkt rot und zeigt damit an, daß er die Gefahr entdeckt hat.

heit geraten kann. So haben die Entwickler beispielsweise zwei verschiedene Rennspiele in die Handlung integriert, von denen eines schon fast als eigenständiges Programm durchgehen könnte.
Neben Vela, Juno und Lupus befindet sich aber noch ein Charakter im Spiel, den ihr allerdings erst „anheuern" müßt. Der Roboter Floyd bietet euch in einer der ersten Missionen seine Dienste an: Ihr müßt ihn lediglich zusammenbauen. Fortan folgt euch der flinke Blecheimer auf Schritt und Tritt und erfüllt zwei Funktionen: Zum einen könnt ihr mit seiner Hilfe ansonsten unerreichbare Areale durchfliegen und so Bonuspunkte sammeln, zum anderen kann ein Mitspieler in Floyds metallene Haut schlüpfen und euch Feuerschutz geben.
Wer möglichst viel von *Jet Force Gemini* sehen möchte, muß die drei Hauptcharaktere geschickt einsetzen. Jeder einzelne verfügt nämlich über eine spezielle Fähigkeit, die den anderen beiden fehlt. Daher finden sich in jedem Abschnitt Hindernisse, die der gerade aktive Charakter nicht überwinden kann. Vela kann z. B. weite Entfernungen unter Wasser zurücklegen, Juno läuft am liebsten über Feuer, und Lupus kann mit seinen Raketenstiefeln über Abgründe schweben. Es ist zwar möglich, die Story linear durchzuspielen, wer allerdings mehr sehen und alle versteckten Boni finden will, muß den einen oder anderen Level noch einmal mit einem anderen Charakter spielen, um die vorher unerreichbaren Passagen zu besuchen.
Wie von Rare nicht anders zu erwarten, enthält *Jet Force Gemini* eine gehörige Portion augenzwinkernden Humor. Hier wird so ziemlich jedes Science-Fiction-Klischee durch den Kakao gezogen, und wenn Juno als Alienameise verkleidet in die örtliche Insektendisco marschiert, wird auch dem Letzten klar, daß sich dieses Spiel nicht allzu ernst nimmt.

Teddybären in Not! In jedem Level müßt ihr eine bestimmte Anzahl von Tribals retten, um so begehrte Boni zu sammeln.

N-ZONE HIT

BEWERTUNG

Titel:	Jet Force Gemini
Genre:	Action
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Save Game:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Controller Pak:	Nein
Expansion Pak:	Nein
Levels:	10 Welten, ca. 120 Level
Preis:	ca. DM 120,-
Datenträger:	256 MBit
Hersteller:	Nintendo
Entwickler:	Rare
Handbuch/Spiel:	Dt./dt. Txt., engl. Spr.
Release:	November '99

Grafik: 84%
Sound: 84%
Dauerspaß: 89%

Gesamtwertung: 87%

Beurteilung: Hinter der witzigen und etwas zu poppigen Verpackung von Jet Force Gemini steckt ein waschechter 3D- Action-Knaller in gewohnter Rare-Qualität. Merkt's Euch schon mal vor, denn Jet Force Gemini gehört in jede gute Spielesammlung.

Sascha Gliss

Totaler Spaß

in nur 0,5 Sekunden

Wenn du ein LEGO Racing Champion werden willst, solltest du

BESSER SCHNELL LESEN.

Lade das Spiel. Wähle ein Auto aus. Teste es und fahr' los.

Versuch' dann, dein eigenes zu bauen.

Rase damit durch vier verschiedene LEGO Welten.

Spiele auf drei Formaten.

Fordere deine Freunde heraus.

Besiege sie auf über 12 Rennstrecken.

Und gewinne gegen die größten Champions der LEGO Geschichte.

Erst dann bist du bereit für mich.

Mein Name ist Rocket Racer. Und übrigens:

DU LIEST ZU LANGSAM.

Ich bin bereits nur noch ein Punkt am Horizont.

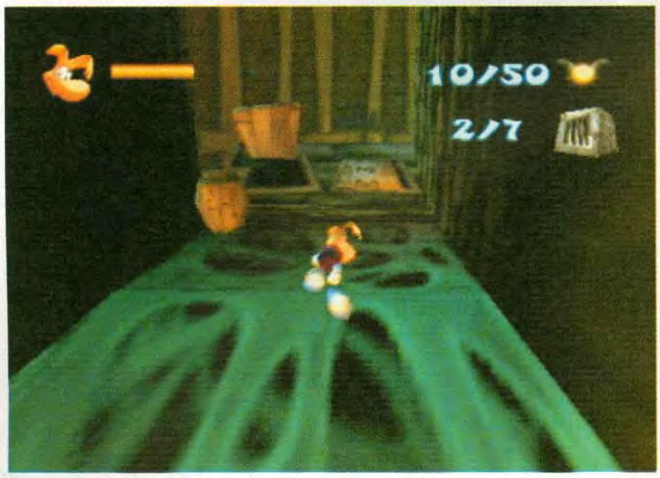
PlayStation NINTENDO 64

Auf PC CD-ROM erhältlich.
Auf PlayStation erhältlich ab Oktober.
Auf N64 erhältlich ab Oktober.

FAHR' SCHNELLER.

LEGO RACERS

® LEGO ist ein geschütztes Markenzeichen. © 1999 LEGO Gruppe.
® PlayStation sind geschützte Markenzeichen der Sony Computer Entertainment Inc. ® Nintendo, Nintendo 64 und sind geschützte Markenzeichen der Nintendo Co., Ltd.



Ganz schön fies: Rayman klettert an den Spinnweben empor, und die Piraten werfen derweil explosive Fässer auf ihn herab.

Der Kampfmodus: Während der Pirat unseren Helden mit Feuerbällen traktiert, weicht Rayman leichtfüßig zur Seite aus.

Jump&Run, 1 Spieler, Ubi Soft

RAYMAN 2
THE GREAT ESCAPE

N-ZONE HIT

Zauberin Ly sitzt in der Falle. Raymans Freundin stattet ihn im Verlauf des Spiels mit immer besseren Fähigkeiten aus.

Mit einem wohlplazierten Pulverfaß kann unser Held die Maschine allerdings außer Gefecht setzen ...

... und Ly aus ihrem Gefängnis befreien. Die Magierin revanchiert sich mit einer Portion magischer Energie.

Rayman gelingt ein fulminantes Comeback in die Welt der Videospiele. Der französische Jump&Run-Held schickt sich an, die Herzen der Nintendogemeinde im Sturm zu erobern.

Die Japaner haben Mario, die Franzosen Rayman. Der quirlige Hüpfer erblickte vor fast vier Jahren im Land von Rotwein und Baguette das Licht der virtuellen Welt. Raymans erstes Abenteuer war noch ein klassisches 2D-Jump&Run, dank leistungsfähiger Konsolenhardware erobert der kleine Held jetzt die dritte Dimension.
Nachdem Rayman im ersten Teil den fiesen Mr. Dark besiegt hatte, kehrten zunächst wieder Ruhe und Frieden in seine Welt ein, aber jetzt sieht es so aus, als sei sein Heimatplanet endgültig dem Untergang geweiht. Seltsame Roboterpiraten sind mit einem überdimensionalen Segelschiff auf der Oberfläche des Planeten gelandet und beginnen sofort, die Bewohner der friedlichen Welt in kleine Käfige zu sperren. Die metallenen Freibeuter fangen schließlich

auch Rayman ein, der – all seiner magischen Fähigkeiten beraubt – nun in einem Kerker im Bauch des Piratenschiffs schmachtet. Durch einen glücklichen Zufall wird Raymans Freund Globox in dieselbe Zelle wie unser Held gesperrt und bringt ihm eine Portion Magie mit. Sofort macht sich der erstarkte Held nun auf, aus dem Knast auszubrechen und seine Freunde aus der Gefangenschaft zu befreien. In der Welt von *Rayman 2* dreht sich alles um die sogenannten „Lums". Diese Energiekugeln kommen in verschiedenen Farben vor und erfüllen unterschiedliche Zwecke: Rote Lums bringen unserem Helden verlorene Lebensenergie zurück, grüne dienen als Speicherpunkte, und an violetten Lums kann sich Rayman wie an einem Haken über Abgründe hinwegschwingen. Die wichtigste Rolle kommt allerdings den gelben Lums zu: Insgesamt 1.000 dieser Symbole sind im ganzen Spiel verteilt, und ihr müßt in jedem Abschnitt eine bestimmte Zahl davon aufsammeln. Außerdem erhält Rayman durch die gelben Energiebündel neue Fähigkeiten und Wissen über die Welt, durch die ihr ihn begleitet. Neben den gelben Lums sind in jeder Stage außerdem silberne Käfige versteckt, die Rayman mit einem gezielten Schuß knacken kann, um so seine gefangenen Freunde zu befreien. Um die begehrten Bonuslevel, zu erreichen, müßt ihr in jedem Abschnitt alle gelben Lums aufsammeln und sämtliche Käfige finden. Da das nicht ganz einfach ist, könnt ihr auf der Übersichtskarte jederzeit in bereits absolvierte Level, zurückkehren, um alle Extras aufzuspüren. Besitzer eines Expansion Paks können sich freuen: Schlummert das Speichermodul in eurem N64, läuft *Rayman 2* komplett in hochauflösender Grafik. Zwar funktioniert das Spiel auch auf einer „serienmäßigen" Konsole, dann allerdings müßt ihr Abstriche bei der Grafikpracht hinnehmen.

Sascha Gliss

IM VERGLEICH

1. Rayman 2	Ubi Soft	94%
2. Banjo-Kazooie	Rare	93%
3. Super Mario 64	Nintendo	91%
4. Goemon 2	Konami	86%
5. Bomberman 64	Nintendo	86%

Rayman 2 schlägt dank einer brillanten technischen Umsetzung und superber Grafik die erstklassige Konkurrenz wie Banjo-Kazooie oder Mario 64 knapp aus dem Feld.

Der Kampf gegen die Maschine: Rayman flüchtet vor den explosiven Kanonenkugeln, die der Blechhaufen auf ihn abfeuert.

Zu den vielen Fallen im Spiel gehören auch diese Lichtbarrieren. Sie bewegen sich in einem bestimmten Muster hin und her und können nur mit dem richtigen Timing übersprungen werden.

BEWERTUNG

Titel: Rayman 2 – The Great Escape
Genre:.....Jump&Run
Spieler:.....1
Schwierigkeitsgrad:.....Mittel
Save Game:.....Ja
Rumble Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion Pak:.....Ja
Controller Pak:.....Ja
Levels:.....13 Level plus Bonuslevel
Preis:.....ca. DM 120,-
Datenträger:.....256 MBit
Hersteller:.....Ubi Soft
Entwickler:.....Ubi Soft
Handbuch/Spiel:.....Dt./dt. Texte
Release:.....Oktober '99

Grafik: 92%
Sound: 88%
Dauerspaß: 94%

Gesamtwertung: **94%**

Beurteilung: Grafik, Sound, Leveldesign: Hier stimmt wirklich alles. Ein großartiges Hüpfspiel, das sich kein N64-Besitzer entgehen lassen sollte. Bleibt abzuwarten, ob Rare mit dem heißersehnten Donkey Kong 64 kontern kann.

MEINE MEINUNG!

Rayman 2 gehört sowohl technisch als auch spielerisch in die absolute Referenzklasse auf dem Nintendo 64. Die Grafik ist detailliert und farbenfroh, drängt sich aber nicht durch übertriebene Effekthascherei in den Vordergrund. Die Steuerung des Helden geht nach kurzer Eingewöhnungsphase problemlos von der Hand, und durch die frei bewegliche Kamera behält der Spieler auch in brenzligen Situationen stets den Überblick. Minispiele und Bonuslevels, wie z. B. die Wettrennen und die Wasserski-Stage, sorgen außerdem dafür, daß die Hatz durch die Levels zu keiner Zeit eintönig wird. *Sascha*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

GAMESTORE
Spielend durchs Leben
Ladenlokal 45131 Essen Rüttenscheider Str. 181 Tel. 0201 / 777225 Ladenpreise können abweichen
Ladenlokal 40211 Düsseldorf Kölner Str. 25 Tel. 0211 / 1649409 Ladenpreise können abweichen
Tom Clancy's RAINBOW SIX
Engl. PAL (Uncut)
129,90
Rainbow Six dt. 109,90
JetForceGemini dt. 114,90
Engl. PAL (Uncut)
DNZeroHour PAL 129,90
Rayman 2 dt. 119,90
Carmageddon 64 dt. 109,90
DonkeyKong 64 (Nov) 134,90
Daikatana PAL uncut 129,90
Fighting Force dt. 119,90
Hybrid Heaven dt. 114,90
Mario Golf dt. 109,90
RacingSimulation2 dt. 119,90
Shadowman ePALuncut 129,90
Turok LdvL PAL uncut vorb.
Tonic Trouble dt. 119,90
World Driver Ch. dt. 119,90
Worms2 Armag. Dt 114,90
WWF Attitude dt. 109,90
Winback vorb.
weitere Spiele u. Zubehör lieferbar
0201 / 777235
Ladenpreise können abweichen
Irrtürmer, Preisänderungen vorbehalten.
Versandkosten 10,90 DM

N-ZONE HIT

Action, 1-2 Spieler, Redstorm Entertainment

RAINBOW SIX

Mit Rainbow Six präsentiert Redstorm einen Action-Titel, der auf einer Romanvorlage von Tom Clancy basiert. Meistert die spannenden Einsätze einer Spezialeinheit!

Jedes Mitglied eures Einsatzteams kann individuell ausgerüstet werden, um die Missionen erfolgreich abzuschließen.

Im Missions-Briefing erhaltet ihr Informationen zum Einsatzgebiet und den zu befreienden Geiseln.

Bei *Rainbow Six* führt ihr ein Team aus vier Spezialisten durch zwölf unterschiedliche Missionen. Grundsätzlich geht es darum, Geiseln aus der Gewalt von Drogenbossen oder Terroristen zu befreien. Um euer Ziel zu erreichen, braucht ihr strategisches Geschick und schnelle Reaktionen, denn die meisten Gebäude sind scharf bewacht. Oft müßt ihr durch die Hintertür eindringen und euch an den Wachen vorbeischleichen, denn wenn ihr vorzeitig ertappt werdet, kann das euer jähes Ende bedeuten. Und selbst wenn eure Leute einen Zusammenstoß überleben sollten, könnten die Geiseln bei einem unvorsichtigen Befreiungsversuch getötet werden. Dann ist eure Mission natürlich gescheitert.

Es empfiehlt sich daher, den ganzen Einsatz vorher genau zu planen. Eine gute Strategie erleichtert die Missionen ungemein, auch wenn unvorhergesehene Vorkommnisse Planänderungen notwendig machen. Das reichhaltige Waffenarsenal ist ebenfalls von großer Bedeutung, denn mit einem Scharfschützengewehr kann man so manchen Gegner aus der Ferne unschädlich machen. Blendgranaten hingegen können gut bewachte Geiseln vor einer Kugel aus einen Terroristenlauf bewahren und geben euch die Möglichkeit, Rivalen ohne Gegenwehr zu überwältigen.

Jede der Missionen kann zuvor auf einer Karte Schritt für Schritt geplant werden.

Atmosphäre total!

Grafisch und akustisch ist das Spiel aufwendig gestaltet, dank der Expansion-Pak-Unterstützung dürft ihr sogar in einer hochaufgelösten 3D-Umgebung herummarschieren. Selbst die Geräuschkulisse

IM VERGLEICH

1. Turok 2	Acclaim	92%
2. Rainbow Six	Take 2	89%
3. Turok: Dinosaur Hunter	Acclaim	86%
4. Castlevania	Konami	83%
5. Hexen 64	GT Interactive	62%

Rainbow Six verlangt neben schneller Reaktion, vor allem strategische Planung und präzises Vorgehen. Gegen den actionbeladenen Titel *Turok 2* kommt die Spezialeinheiten-Simulation zwar nicht an, aber die Missionen sind wirklich gut konzipiert und die Strategen unter euch werden damit lange viel Spaß haben.

MEINE MEINUNG!

Auf den ersten Blick könnte man Rainbow Six tatsächlich für einen First-Person-Shooter halten, aber schnell stellt sich heraus, daß viel mehr in diesem Spiel steckt. Die Umsetzung der bereits auf dem PC sehr erfolgreichen Action-Strategie-Reihe wurde in eindrucksvoller Weise für das N64 adaptiert. Neun der ursprünglichen Missionen und drei aus dem Add-On sind in der N64-Version wiederzufinden und versetzen den Spieler in die aufregende und ebenso gefährliche Welt der Spezialeinheiten. Thomas

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Im Einsatz selbst stehen euch zwei Teams, die jeweils aus zwei Spezialisten bestehen, zur Verfügung. Die Teams geben sich dann gegenseitig Deckung.

Mit dem Zielfernrohr könnt ihr weit entfernte Gegner anvisieren und ausschalten, lange bevor sie euch entdecken.

Die meisten Geiseln werden in Gebäuden festgehalten und sind gut bewacht. Vorsichtiges erkunden ist daher notwendig.

hilft euch bei der Wahl der richtigen Route, so ist ein knarrender Bretterboden natürlich denkbar schlecht geeignet, sich lautlos anzupirschen. Beide Komponenten sorgen für eine wirklich packende Atmosphäre. Diese wird zusätzlich durch die vielen Fähigkeiten der Spezialeinheit unterstützt. Ob verriegelte Türen geöffnet werden müssen oder ein Raum abgehört werden soll – eurem Team ist keine Aufgabe zu knifflig. Seid ihr im Zweispielermodus unterwegs, dann könnt ihr euch die verschiedenen Aufgaben sogar teilen.

Thomas Rosato

BEWERTUNG

Titel: ..... **Rainbow Six**
Genre: ..... **Action**
Spieler: **1-2**
Schwierigkeitsgrad: ..... **3 Stufen**
Save Game: ..... **Ja**
Rumble-Pak-Unterstützung: ..... **Ja**
Controller Pak: ..... **Ja**
Expansion Pak: ..... **Ja**
Levels: ..... **12 Missionen**
Preis: ..... **DM 130,-**
Datenträger: ..... **128 Mbit**
Hersteller: ..... **Redstorm Entertainment**
Entwickler: ..... **Saffire**
Handbuch/Sprache: ..... **Dt./dt. Texte/Sprache**
Release: ..... **November '99**

Grafik: **82%**
Sound: **85%**
Dauerspaß: **88%**

Gesamtwertung: **85%**

Beurteilung: Rainbow Six läßt kaum Wünsche offen, denn es eignet sich sowohl für Strategen als auch für Actionfans. Allerdings ist immer besonnenes Vorgehen Pflicht, um nicht schon zu Beginn einer Mission zu scheitern. Rainbow Six kann zwar nicht in First-Person-Shooter-Manier gespielt werden, dennoch kommt die Action nicht zu kurz.

Versand- & Ladenanschrift:
Liegnitzer Str. 13
82194 Gröbenzell

Öffnungszeiten:
Mo.-Do.: 9⁰⁰ - 18⁰⁰ Uhr
Freitag: 9⁰⁰ - 17⁰⁰ Uhr

Wial VERSAND

WIAL - BESTELLHOTLINE:
08142-59640
Bestellfax: 08142-54654

JETZT NEU: EXPRESS-SHOP GRÖBENZELL (bei München)
Besuchen Sie uns in unserer Versandzentrale. Wir erwarten Sie mit unserem gesamten Sortiment: Spiele für CD-ROM, Sony PlayStation, SEGA Dreamcast und Nintendo 64 sowie DVD-Filme, Action-Figuren und Merchandising Artikel.

AUGSBURG:
Karlstr. 2
Mo.-Fr.: 9⁰⁰-13³⁰ Uhr, 14⁰⁰-18⁰⁰ Uhr
Sa.: 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr
JETZT NEU: Beanie Babies + Action Figures

SONTHOFEN:
Magic Media, Blumenstr. 17
Mo.-Fr.: 9³⁰-18³⁰ Uhr,
Sa.: 9³⁰-12³⁰ Uhr

Unser gesamtes Sortiment für CD-ROM, N64™, PSX™, DVD™ und Zubehör finden Sie in unserem Online-Shop unter
http://www.wial.de

EUROCARD MasterCard

ARMORINES*, DA
104,00 DM

BOX CHAMPIONS 2000*, DA
104,00 DM

Command & Conquer 64, KD
104,00 DM

DONKEY KONG 64*, KD
89,90 DM

DUKE NUKEM - ZERO HOUR*
99,00 DM

EARTHWORM JIM 3D*, DA
89,00 DM

GEX 3D: DEEP COVER*
109,00 DM

HYBRID HEAVEN*, KD
119,00 DM

JET FORCE GEMINI*, DA
99,00 DM

Racing Simulation 2, KD
104,00 DM

RAINBOW SIX 64*, KD
104,00 DM

SHADOWMAN, KD
104,00 DM

CARMAGEDDON 64*	**E**	**99,00**
CASTLEVANIA	KD	109,00
FIGHTING FORCE 64*	DA	119,00
HOT WHEELS TURBO RACING*	DA	104,00
LEGO RACERS*	KD	109,00
NBA LIVE 2000*	**KD**	**104,00**
NFL QUARTERBACK CLUB 2000*	DA	99,00
RAYMAN 2*	**KD**	**109,00**
RESIDENT EVIL 64*	**E**	**119,00**
REVOLT*	KD	104,00
STARCRAFT*	**KD**	**109,00**
STAR WARS EPISODE I RACER	KD	99,00
SOUTH PARK	**KD**	**104,00**
SUPER CROSS 2000*	**DA**	**104,00**
THE NEW TETRIS	KD	89,00
TUROK: RAGE WARS*	**E**	**99,00**
WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP*	DA	99,00
WORMS ARMAGEDDON*	KD	109,00
WWF ATTITUDE	KD	99,00

ZUBEHÖR:

MAXPLAY MEMORY CARD 1MB	9,90
MAXPLAY POWER PAD	19,90
MAXPLAY SCART KABEL 2M	9,90
MAXPLAY VERLÄNGERUNGSKABEL	9,90
GAMESTER RUMBLE FORCE WHEEL	99,00

SOUTHPARK: LUV SHACK*
104,00 DM

TUROK: Legenden d. verl. Landes
89,00 DM

VORBESTELLUNGEN VERSANDKOSTENFREI !!!

E = ENGL., KD = DT. VERSION, DA = DT. ANLEITUNG, * = NOCH NICHT LIEFERBAR.
Preisirrtümer und Druckfehler vorbehalten; Sonderangebote nur, solange der Vorrat reicht.
Ladenpreise können variieren. Versandkosten pro Sendung: Nachnahme + 9,90 DM, Vorkasse + 4,90 DM, Ausland: Vorkasse + 20,00 DM. Versand bei Vorkasse im Inland per UPS. Vorkasse ist nur mit Euroscheck möglich. Bestellungen ab 180 DM Lieferwert pro Sendung werden im Inland portofrei ausgeliefert.

- HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT -

Action, 1-4 Spieler, Acclaim

TUROK: LEGENDEN DES VERLORENEN LANDES

N-ZONE HIT

Endlich ist es soweit, Turok ist zurück und präsentiert sich als grandioses Multiplayer-Highlight. Wir haben es als erstes Magazin für euch getestet!

Die neueste Fortsetzung des Action-Klassikers von Acclaim wurde ganz klar als Multiplayer-Spiel konzipiert, allerdings kann man auch alleine über 30 verschiedene Levels erforschen und dabei versuchen, der Leistung entsprechend höhere Ränge zu erreichen. Der Szenario-Modus führt euch sowohl im Einzel- als auch im Mehrspielermodus (mit bis zu vier Teilnehmern) durch die unterschiedlichsten Regionen. Dabei könnt ihr entweder gegeneinander antreten oder euch zu Teams zusammenschließen, um vor allem mit Bossen besser fertig werden zu können. Das Spielziel wird in diesem Modus jeweils vor Beginn einer neuen Runde bekanntgegeben. Sieger ist immer derjenige, der das Ziel als Erster erreicht. Zusätzlich könnt ihr auch reine Multiplayermodi wie Capture-the-

Zu viert wird es schnell unübersichtlich, denn der Vier-Spieler-Splitscreen zeigt jedem Teilnehmer nur einen sehr kleinen Ausschnitt.

Im Einzelspielermodus ist Turok: Legenden des verlorenen Landes wenig ergiebig, denn es ist für Multiplayer ausgelegt.

Oft genug werdet ihr in futuristisch anmutende Höhlensysteme geschickt, um euren Gegnern den Garaus zu machen.

Diese Echse ist ziemlich feuerresistent und euer Napalm-Gel kann ihr kaum etwas anhaben.

Auf der Levelübersicht könnt ihr euren Fortschritt sehen und die jeweiligen Wege anwählen.

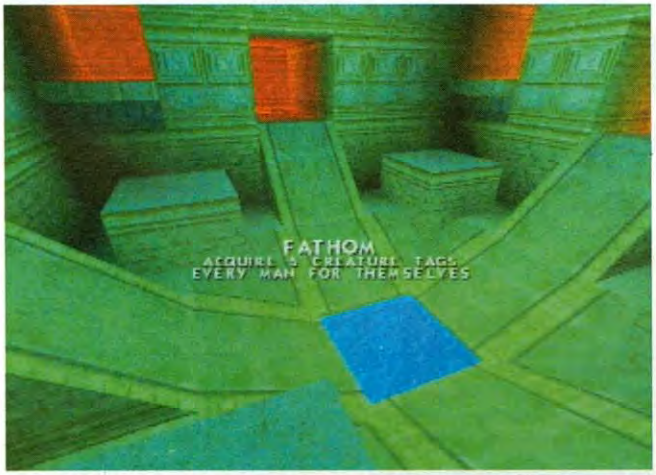
Sammelt ihr Munition für eine Waffe auf, wird das durch ein entsprechendes Icon angezeigt. Im Waffenmenü könnt ihr dann die entsprechenden Waffen anwählen.

Flag oder Frag – hier ist eine festgelegte Anzahl von Abschüssen zu erreichen– auswählen. Immer wieder trefft ihr dabei auf computergesteuerte Gegner, die keinesfalls zu unterschätzen sind. Denn die Computerintelligenz ist recht beachtlich. Besonders die unterschiedlichen Zwischen-gegner haben es daher in sich: So läßt sich beispielsweise euer erster Widersacher in der Kathedrale von keiner der 16 Waffen wirklich beeindrucken, denn sein Schutzschild regeneriert sich nach jedem Angriff aufs neue. Nimmt man ihn jedoch mit mehreren Freunden gleichzeitig ins Visier, kann man ihn relativ schnell ausschalten.

Grafik der Extraklasse

Die 3D-Spielfelder sind aufwendig und vor allem abwechslungsreich gestaltet, und die enorme Spielgeschwindigkeit macht die Unterstützung des Expansion-Paks fast schon spürbar. Die Waffen-Effekte wurden perfekt in Szene gesetzt und tragen nicht unwesentlich zur ebenso packenden wie beklemmenden Atmosphäre bei. So steht *Turok: Legenden des verlorenen Landes* First-Person-Shootern für den PC in nichts nach. Zwar war die uns vorliegende Version noch komplett in Englisch, aber bis zur Veröffentlichung im Dezember wird auch die Übersetzung mit Sicherheit abgeschlossen sein.

Thomas Rosato



Zu Beginn eines neuen Levels wird die Umgebung in einer eindrucksvollen Kamerafahrt gezeigt.

MEINE MEINUNG!

Turok: Legenden des verlorenen Landes ist ein wirklich gelungenes Multiplayer-Spektakel und sticht mit seiner herausragenden Qualität jeden anderen First-Person-Shooter auf dem N64 aus. Einzig der Einzelspielermodus macht wenig Sinn, denn besonders die Endgegner zeigten sich hier als eindeutig zu harte Brocken, die man alleine kaum überwältigen kann. Letztlich ist Turok: Legenden des verlorenen Landes aber ohnehin als Multiplayer-Game gedacht und als solches vorerst unerreicht.

Thomas

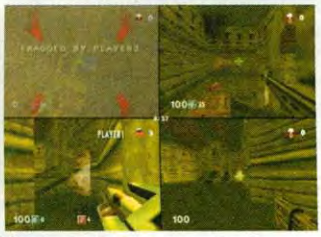
SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

IM VERGLEICH

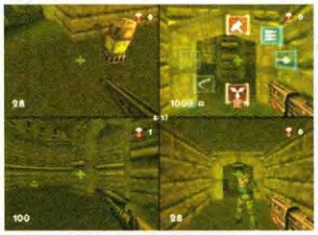
1. Turok 2	Acclaim	92%
2. Turok: Legenden des verlorenen Landes	Acclaim	89%
3. Rainbow Six	Redstorm	89%
4. Turok: Dinosaur Hunter	Acclaim	86%
5. Hexen 64	GT Interactive	62%

Turok: Legenden des verlorenen Landes bleibt etwas hinter dem Vorgänger, denn das actiongeladene Spiel bietet zwar eine grafisch perfekte Präsentation und einen sehr guten Multiplayermodus, aber im Einzelspielermodus kommt es nicht an Turok 2 heran.

Hat es einen Mitspieler erwischt, kann er jederzeit wieder in das Spiel einsteigen und weiter auf die Jagd gehen.



Auch ein Raketenwerfer kommt zum Einsatz. Direkt auf eine Wand zu feuern, hat dabei allerdings meist unangenehme Folgen.



Um das Spiel spannender zu gestalten, sollte jeder Spieler eine andere Waffenausstattung wählen.

BEWERTUNG

Titel: ..... *Turok: Legenden des verlorenen Landes*
Genre: ..... *Action*
Spieler: *1-4*
Schwierigkeitsgrad: ..... *Schwer*
Save Game: ..... *Ja*
Rumble-Pak-Unterstützung: ..... *Ja*
Controller Pak: ..... *Ja*
Expansion Pak: ..... *Ja*
Levels: ..... *36 Multiplayerkarten*
Preis: ..... *ca. DM 120,-*
Datenträger: ..... *128 MBit*
Hersteller: ..... *Acclaim*
Entwickler: ..... *Acclaim*
Handbuch/Sprache: ..... *Dt./ dt. Texte*
Release: ..... *Dezember `99*

Grafik: *89%*
Sound: *84%*
Dauerspaß: *90%*

Gesamtwertung: 89%

Beurteilung: Turok: Legenden des verlorenen Landes ist ein Muß für jeden 3D-Action-Fan. Die geniale Multiplayer-Ballerei für euer N64 bietet beeindruckende Grafik, viele Karten, phantasievoll gestaltete Gegner und endlosen Spielspaß. Letzterer profitiert vor allem von der ausgezeichneten Computerintelligenz und dem genialen Mehrspielermodus.

Strategie, 1-4 Spieler, Infogrames

WORMS ARMAG

Die martialischen Würmer erobern jetzt auch das Nintendo. Hinter der niedlichen Aufmachung verbirgt sich ein knallhartes Strategiespiel.

Wir haben es schon immer gewußt: Würmer können mehr, als nur den Boden umgraben oder als Köder für Fische am Angelhaken zappeln. Wenn sie sich unbeobachtet fühlen, packen sie die Uzi aus und schicken ihre Rivalen mit einer gezielten Salve ins Nirwana. Bereits seit 1995 bekriegen sich Wurmfans mit einem Hang zu Strategiespielen mit heiligen Handgranaten, Raketen und explodierenden Schafen. Damals brachte Team 17 den ersten Teil der Saga für PC heraus. *Worms Armageddon*, das jetzt auch für das Nintendo 64 erhältlich ist, stellt die letzte Entwicklungsstufe der Serie dar und enthält eine Unzahl an Waffen, Levels und Spielmodi. Grundsätzlich läuft ein Gefecht als rundenbasierter Kampf zwischen mehreren Teams von Würmern ab. Ihr spielt entweder in Einzelschlachten gegen den Computer, absolviert ein Training, das euch mit den Geheimnissen der einzelnen Waffen vertraut macht oder bekriegt euch mit bis zu drei Gleichgesinnten in einem Mehrspielergefecht.

Vielfältige Waffenwahl

Zur Terminierung der Gegner stehen euch etwa 50 Werkzeuge der Zerstörung zur Verfügung, die nach unterschiedlichen Kategorien geordnet sind. Um eine Waffe abzuschießen, stellt ihr zunächst den Winkel mit einem kleinen Fadenkreuz ein und bestimmt dann per Tastendruck die Geschwindigkeit, mit der das Projektil abgefeuert werden soll. Die wichtigsten Waffenkategorien sind: Granaten, Raketen, Schußwaffen und Werkzeuge. Granaten haben eine Zündschnur und explodieren nach einer vorgewählten Zeit. Raketen explodieren, sobald sie auf ein Hindernis treffen, und unterliegen dem Einfluß des Windes. Schußwaffen wie die Uzi oder das Gewehr funktionieren nur im Nahkampf und sind einfach zu handhaben: Ihr müßt nur zielen und abdrücken. Die Werkzeuge schließlich dienen der besseren Plazierung der Würmer. Mit der Lötlampe könnt ihr euch durch die Landschaft graben, am Ninjaseil schwingt sich euer Wurm über Abgründe, und der Fallschirm bremst Stürze aus großer Höhe ab. Neben den Standardwaffen und Werkzeugen bietet *Worms* eine ganze Reihe von abgedrehten Spezialknarren, die ihr durch Aufsammeln von Versorgungskisten erhaltet. Zu diesen

Große Schmerzen! Das Schrotgewehr eignet sich besonders gut für den Nahkampf.

Homerun! Ein Hieb mit dem Baseballschläger befördert den vorwitzigen Wurm in den Ozean.

Explosionen schicken den Gegner auf unfreiwillige Rundflüge.

Das Stinktier in Aktion: Jeder Wurm , der mit der grünlichen Gaswolke in Berührung kommt, wird vergiftet und verliert Lebenspunkte.

EDDON

MEINE MEINUNG!

Worms Armageddon gehört auf dem PC zu meinen Lieblingsspielen ,und so war ich auf die N64-Umsetzung mehr als gespannt. Die gute Nachricht ist, daß sämtliche Features des Originals auch in die Konsolenvariante integriert wurden. Dadurch macht Worms auf dem Nintendo genauso viel Spaß wie am PC. Dennoch qualifiziert sich das Spiel aufgrund seiner miserablen Grafik nicht für den begehrten N-Zone-Hit. Durch die unglaublich verschwommene Darstellung ist eine exakte Plazierung der Granaten und Raketen fast unmöglich, und wer Worms länger als eine Stunde spielen möchte, riskiert gehörige Kopfschmerzen. Dies ist umso bedauerlicher, da das eigentliche Spiel mit zum Besten und Witzigsten gehört, was das Strategiegenre hergibt. Sascha

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Nach dem Match gibt's die wichtigsten Zahlen und Fakten.

Der Feind schickt einen Luftangriff gegen den N-Zone-Boss ...

Bonuswaffen zählen z. B. ein Stinktier, das explodierende Schaf oder eine murrende alte Frau, die am Stock läuft und auf euer Kommando in die Luft fliegt. Am meisten Spaß macht *Worms* natürlich, wenn sich mehrere Spieler vor der Konsole einfinden, aber auch im Solomodus kommt keine Langeweile auf: Wer das Training erfolgreich absolviert, erhält Zugang zu über 30 Missionen, die innerhalb eines Zeitlimits abgeschlossen werden müssen. *Worms Armageddon* läßt den Spieler fast alle Parameter des Programms wie Waffenwahl oder allgemeine Spielregeln frei konfigurieren. Außerdem könnt ihr eure Teams frei editieren und sie mit eigenen Namen, Sprachsamples und Erkennungsmelodien ausstatten und dies dann abspeichern.

Sascha Gliss

... der von der gewaltigen Explosion in die Luft gewirbelt wird.

BEWERTUNG

Titel:.....Worms Armageddon
Genre:.....Strategie
Spieler: 1-4
Schwierigkeitsgrad:.....Variabel
Save Game: .....Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion Pak .....Nein
Controller Pak:.....Ja
Levels: ..Über 30 Single-Player-Missionen
Preis: .....ca. DM 120,-
Datenträger:.....96 MBit
Hersteller:.....Infogrames
Entwickler:.....Team 17
Sprache:....Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Release:.....12. November '99

Grafik: 41%
Sound: 80%
Dauerspaß: 89%

Gesamtwertung: 80%

Beurteilung: Herausfordernde Strategie mit Tiefgang, gerade im Mehrspielermodus macht Worms Armageddon einen Heidenspaß. Einzig die lieblose Grafik vergällt dem Spieler die Freude am fröhlichen Würmer-Killen.

Das Waffenmenü. Hier wählt ihr eure Knarren, Werkzeuge und Nahkampfattacken aus.

GAMERS POINT

Videospiele & Multimedia, ... wo sonst!

Infos unter info@gamerspoint.de

Ab sofort auch ONLINE 'http://www.gamerspoint.de'

MASTER SERVICE: Bestellungen bis 16:00 Uhr, werden am selben Tag versandt und sollten am nächsten Tag bei Euch sein !!!

Super Service, Geile Preise und jetzt auch noch VERSANDKOSTENFREI ab 50,- DM !!!

Neuheiten... ein KLEINER Auszug

Lösungsbücher ab 9,95 DM | Aktuelle Preislisten per FAX | DVD | Soundtracks Videos | Zubehör ohne Ende

Nintendo 64

Beetle Adv. Racing	69,95	NHL 99	59,95	Baseball Capab	5,95
Bomberman 64	49,95	NHL B. of Steel 99	39,95	Action Figuren ab	24,95
Dark Rift	49,95	NHL Breakaway 99	49,95	Maske SCREAM	39,95
F1 World Grand Prix	69,95	Starshot - S. Circus	59,95	Maske SW-Boba Fett	84,95
Forsaken	59,95	Super Mario Kart 64	69,95	Maske SW-Darth Vad.	84,95
Hexen 64	49,95	Tetrisphere	49,95	Pin´s ab	4,95
Int. S.S.Soccer 64	49,95	Vigilante 8	59,95	Schlüßelanhänger ab	3,95
Int. S.S.Soccer 98	59,95	Virtual Chess 64	39,95	Soundtrack`s MDK ab	9,95
Lamborghini 64	49,95	Wave Race 64	69,95	T-Shirt`s ab	4,95
NBA Hang Time	49,95	WCW vs. NWO: Rev.	49,95	Comic´s ab	5,90
		Wetrix	39,95		

Merchendise

Lieferung per Nachnahme - Solange Vorrat reicht - Preise freibleibend - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit. Lieferungen ins Ausland nur per Vorauskasse. Alle Preisangaben in DM.

Verschiedene Partnerschafts - bzw. Händlermodelle - Rufen Sie an !!!

BESTELL - HOTLINE

Telefon Versand: 0721-93357 10/11

Gamers Point Karlsruhe (ZENTRALE) Telefax: 0721-93357 28

Kriegsstr. 27 - 29, 76133 Karlsruhe (ca. 300m² POWER)

Ladenlokale - Ladenpreise variieren - Ladenlokale

Das Video Play Lädchen Sudetenstr. 14 31311 Uetze 05173 - 2290	World Games Albaxer Str. 1 37671 Höxter 05271 - 920932	Softmouse Rheingoldstr. 25 38112 Braunschweig 0531 - 2321450
Gamestation Hattinger Str. 191 44795 Bochum 0234 - 3252052	Gamers Point Oberhausen Havensteinstr. 46 - 48 46045 Oberhausen 0208 - 20518-33/44 TOP	Kriwat Olle Beek 9 46569 Hünxe 02858 - 7131
Your Level Kronenstr. 21-23 78054 VS-Schwenningen 07720 - 36402	Gamer's Paradise Untergasse 1 NEU 34576 Homberg (Efze) 05681-609455	Musi-X-treme Kirchlern 4 84416 Taufkirchen 08084 - 946780

Besonders gelungene Stopfer werden mit einem Auto-Replay in Szene gesetzt.

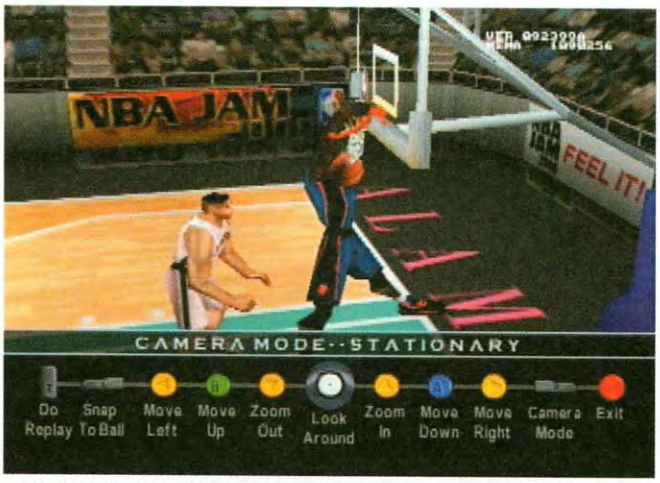
Damit es nicht mehr zum Drama an der Freiwurf-Linie kommt, kann auch Shaquille O'Neal im Training Freiwürfe üben.

Basketball, 1-4 Spieler, Acclaim

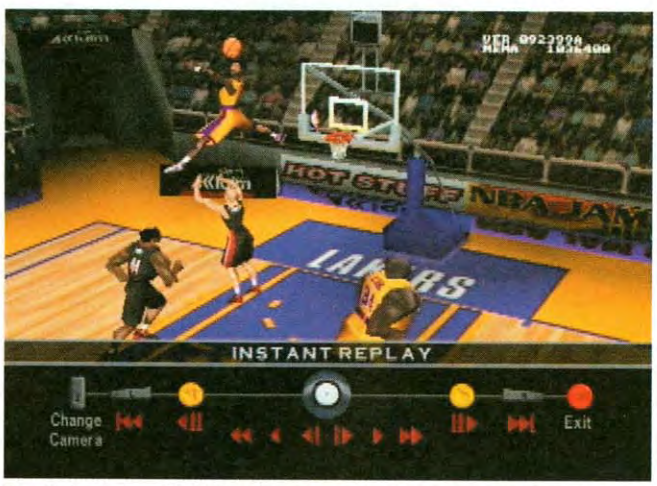
NBA JAM 2000

BOOM SHAKALAKA! Nun fliegen die NBA-Herren der Lüfte wieder spektakulär über Freiplätze und durch Sporthallen und verbrennen dabei die Netze der Korbanlagen.

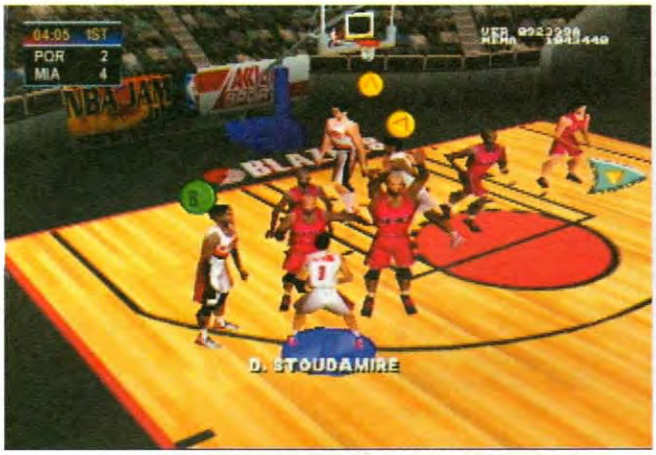
auch ein für viel Fun sorgender Jam-Modus wurden diesmal auf das Modul gepackt. So können Fans von taktischen Spielzügen während einer Saison oder den Playoffs mit den Original-Hünen der besten Basketball-Liga der Welt bekannte Spielsysteme wie ein „pick and roll" oder „give and go" ausführen. Wer jedoch mehr auf rustikale Rempler ohne den strengen Blick des Schiris, unglaubliche Flugeinlagen und einen witzigen Kommentar steht, der sollte mit einem dynamischen Duo aus der NBA die Hinterhöfe und Strandplätze auf dem Weg zum Sieg im Jam-Turnier unsicher machen. Hier wurden alle Features des Ur-*NBA Jam* übernommen; trefft ihr beispielsweise dreimal in Folge, seid ihr „on fire", und jeder weitere Schuß



Nette Details wie eine wippende Korbanlage sorgen für jede Menge Spielspaß auf dem Basketball-Courts der NBA-Arenen.



Ready for take-off! Kobe Bryant von den L.A. Lakers segelt kurzerhand über den erstaunten Verteidiger der Portland Trailblazers.



Die Abwehrhünen stürzen sich auf Damon Stoudamire. Per Button könnt ihr eure Mitspieler auch direkt anspielen.

IM VERGLEICH

1. NBA Live 99	EA	88%
2. NBA Jam 2000	Acclaim	88%
3. NBA Courtside	Nintendo	85%
4. NBA Pro 99	Konami	71%
5. NBA Hangtime	Midway/NOE	60%

Dank der zwei Spielmodi bietet NBA JAM 2000 sowohl abgedrehte Basketball-Action für zwischendurch als auch eine NBA-Simulation und belegt somit zurecht einen Spitzenplatz.

auf den Korb landet zielsicher mit einem Feuerschweif in der Reuse.

Doppelpack mit kleinen Schwächen

Auf dem Court erfreuen gelungene Dunking-Animationen und nette Details wie eine wippende Korbanlage das Auge des Fans. Demgegenüber steht eine begrenzte Auswahl an Spielstrategien (so kann man keine Strategien für die Defense einstellen) und einige nicht nachvollziehbare Aktionen der CPU-Spieler. Diese laufen manchmal unmotiviert ins Aus oder lassen beim Freiwurf die Shot-Clock herunterlaufen. So zieht es einen des öfteren zu dem Jam-Modus hin, der mit witzig dargestellten Spielern, haarsträubenden Dunks und furiosen Fouls überzeugt. Besonders der witzige Kommentator („... he is going mad ... he's got mad cow desease!") und wütend grunzende Basketballer sorgen für manchen Lacher vor dem Bildschirm. Bei der wilden Korbjagd könnt ihr wie im Sim-Modus auch den freistehenden Teamkameraden mit einem geschickten Anspiel zum spektakulären Alley-Oop durch die Lüfte gleiten lassen.

Jens Quentin

BEWERTUNG

Titel: ..... **NBA Jam 2000**
Genre: ..... **Basketball**
Spieler: **1-4**
Schwierigkeitsgrad: ..... **3 Stufen**
Save Game: ..... **Ja**
Rumble-Pak-Unterstützung: ..... **Ja**
Expansion Pak: ..... **Ja**
Controller Pak: ..... **Ja**
Levels: ..... **7 Spielmodi**
Preis: ..... **ca. DM 119,95**
Datenträger: ..... **128 MBit-Modul**
Hersteller: ..... **Acclaim**
Entwickler: **Acclaim Studios Salt Lake City**
Sprache: ..... **Dt./engl. Texte/Sprache**
Release: ..... **November '99**

Grafik: **82%**
Sound: **80%**
Dauerspaß: **90%**

Gesamtwertung: 88%

Beurteilung: Insgesamt gelungener Mix aus trockener Simulation mit leichten Gameplay-Schwächen und spaßigem Jam-Modus, der die Korbanlagen zum Beben bringt.

MEINE MEINUNG!

Seinen Reiz bezieht das Spiel durch die beiden Spielmodi, die es sowohl für Gelegenheits-Basketballer als auch für Hardcore-Fans der NBA interessant macht. Dabei kann die Sim-Variante im Bereich Spieltiefe nicht mit der EA-Konkurrenz mithalten. Die guten Animationen und stimmungsvollen Details werden in einer hohen Auflösung dargestellt. *Jens*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!
				■	

Heft verpaßt?

08/99

09/99

10/99

Jetzt die letzten drei Ausgaben von N-ZONE nachbestellen!

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:

COMPUTEC MEDIA AG
Leserservice
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Hiermit bestelle ich:

❒ N-ZONE 08/99	zu DM 3,90	
❒ N-ZONE 09/99	zu DM 3,90	
❒ N-ZONE 10/99	zu DM 3,90	
	zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	DM 3,-
	GESAMTBETRAG	

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

❒ **Gegen Vorkasse**
(Verrechnungsscheck oder bar)

❒ **Bequem per Bankeinzug**
Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Bitte beachten:
Angebot gilt nur im Inland!

Aufgrund der unglücklichen Lage des Balls kann bei diesem Schlag nur die Hälfte des Potentials genutzt werden.

Bei diesem tückischen Loch sollte man den Einfluß des Windes nicht unterschätzen, der den Ball wegbläst.

Golf, 1-4 Spieler, Nintendo

MARIO GOLF

Die allseits bekannte und beliebte Schar der knuddeligen Kult-Charaktere macht nun neben der Kartbahn auch die Fairways und Grüns unsicher.

Sowohl Freunde als auch Feinde vom Handwerker können zum Abschlag geschickt werden, so stehen neben Luigi oder Peach auch Wario oder Bowser zur Verfügung. Der Großteil der Hobbygolfer ist allerdings nicht gleich von Beginn an mit von der Partie. Eine der Stärken des Titels wird ersichtlich, wenn es um die Wahl des Spielmodus geht. Neben den bekannten Spielarten wie dem Stroke-Play besteht die Möglichkeit, den Platz schnellstmöglich gegen die Uhr zu bespielen oder im Ring-Modus alle über den Fairways schwebenden Ringe zu treffen. Besondere Motivation bietet der Get-Character-Mode, hier können besiegte CPU-Golfer bei zukünftigen Partien angewählt werden. Durch gute Leistungen werden außerdem weitere Kurse freigespielt, die aufgrund schwer zu lesender Grüns und schmaler Fairways auch geübte Golfer fordern.

Kindliche Grafik, aber nicht kinderleicht

Der grafische Outfit des im typischen Mario-Look gehaltenen Spiels steht im Gegensatz zum realistischen und anspuchsvollen Gameplay. Vor dem Abschlag solltet ihr daher den Wind stets im Auge behalten, Schläge aus dem Bunker oder aus dem dichten Unterholz müssen gut getimt sein. Neben dem Wind stellen auch wechselnde Wetterverhältnisse die Konzentration auf die Probe. Ebenfalls mitentscheidend ist die richtige Schlägerwahl: Bei starkem Regen werden die Grüns beispielsweise sehr viel langsamer. Alles in allem zeigt sich *Mario Golf* als nahezu perfekte Mischung aus niedlicher Knuddel-Grafik und realistischem Gameplay mit Langzeitmotivation.

Jens Quentin

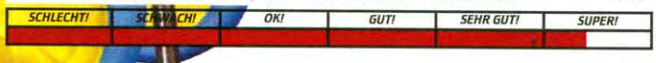
N-ZONE HIT

Im Ring-Modus müssen alle auf dem Weg zur Fahne befindlichen goldenen Ringe getroffen werden.

Wario versucht, mit einem guten Schlag aus dem Bunker an die Fahne zu kommen.

MEINE MEINUNG!

Mit Mario Golf ist Nintendo ein weiteres Highlight gelungen. Trotz des eingängigen Gameplays wurden alle wichtigen Elemente des noblen Sports auch auf die kunterbunten Kurse der Mariowelt übertragen und sorgen so für genialen Golfspaß mit hoher Langzeitmotivation. Vor allem im Mehrspielermodus spielt das Game seine Klasse aus. Jens



BEWERTUNG

Titel:	Mario Golf
Genre:	Golf
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Save Game:	Ja
Rumble Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak	Nein
Controller Pak:	Nein
Levels:	6 Kurse
Preis:	ca. DM 120,-
Datenträger:	128 MBit-Modul
Hersteller:	Nintendo
Entwickler:	Nintendo
Handbuch/Sprache:	Dt./ engl.Texte
Release:	Erhältlich

Grafik:	71%
Sound:	75%
Dauerspaß:	94%
Gesamtwertung:	91%

Beurteilung: Die muntere Schar um den Klempner liefert sich auf kunterbunten Fantasy-Kursen ebenso spannende wie spaßige Duelle. Im Mehrspielermodus kommt das Fun-Golf durchaus an Klassiker wie Mario Kart heran.

DER DURCHBRUCH INS NEUE JAHRTAUSEND!

JETZT ENDLICH AUCH AUF DEM GAME BOY COLOR

NICHT NUR FÜR ERWACHSENE

www.activision.de/games/action/asteroids

Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. © 1998, 1999 Activision, Inc. Asteroids ist ein Warenzeichen und © von Atari Interactive, Inc., einer Hasbro-Tochtergesellschaft. Lizenziert von Nintendo. © 1998, 1999 Nintendo of America Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

NINTENDO®, GAME BOY AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

GAME BOY COLOR

COMPATIBLE WITH GAME BOY™

ACTIVISION®

N-ZONE HIT

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): tba.

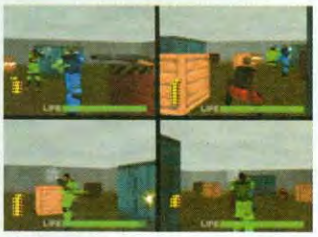
Action, 1-4 Spieler, Koei

WINBACK

Nun hat auch das N64 sein Metal Gear Solid, denn dank WinBack wird jetzt auch auf der Nintendo-Konsole geschlichen, gelauert und Feinden lautlos der Garaus gemacht.

Der Elitesoldat Jean-Luc Couger vom S.C.A.T. (Strategic Covert Actions Team) ist wirklich nicht um seinen Job zu beneiden. Die Terroristen-Gruppe „Crying Lions" hat den Hochsicherheitstrakt einer geheimen Militärbasis gestürmt, in dem sich eine High-Tech-Wunderwaffe befindet. Den Spezialeinheiten um Couger bleiben nur noch drei Stunden, um einen Angriff der Terror-Truppe auf die freie Welt zu vereiteln. In der Rolle des Spezialagenten macht ihr euch auf den Weg durch die weitläufige Militäranlage, um die skrupellose Bande zur Strecke zu bringen. Ähnlich wie bei dem PlayStation-Hit *Metal Gear Solid* ist taktisch kluges Vorgehen gefragt, so pirscht ihr hinter Fahrzeugen und Containern entlang,

Beim Aufeinandertreffen mit den wachsamen Feinden macht sich die Nahkampf-Ausbildung des Protagonisten bezahlt.



Im technisch gelungenen Vierspielermodus kommt trotz des kleinen Bildschirmausschnitts spannender Spielspaß auf.

intelligent agierenden Gangstern fallen vor allem die tollen Animationen des Protagonisten ins Auge. Alle Aktionen vom geduckten Lauf über eine Rolle bis hin zum Ausfallschritt, um hinter einer Ecke das Feuer zu eröffnen, sind absolut authentisch dargestellt. Zusammen mit der eingängigen Steuerung und zahlreichen Cut-Szenen machen sie die Terroristen-Hatz zu einem atmosphärisch dichten und überaus spannenden Actionerlebnis. Nette Details wie unterschiedliche Uniformen der fiesen Terror-Schergen, herumfliegende Patronenhülsen oder Einschußlöcher nach fulminanten Schußwechseln lassen das Herz eines jeden Actionfans höher schlagen. Einzig die etwas detailarmen Umgebungen und die von Spielen dieser Art hinlänglich bekannten Perspektivenprobleme dämpfen den sehr guten Gesamteindruck der Terrorbekämpfung.

Beim Kampf gegen die einzelnen Boss-Gegner sollte jede Deckungsmöglichkeit vom Einzelkämpfer gut genutzt werden.

Mit spektakulären Rambo-Einlagen landet man schnell auf dem Heldenfriedhof. Vielmehr gilt es, das Gelände geschickt auszunutzen.

Überraschung auf dem Herrenklo. Durch einen Schlag wird der arglose Feind ausgeschaltet.

Mit Cut-Szenen wird die Handlung um die Befreiung des GULF-Komplexes vorangetrieben.

um die aufmerksamen Wachen zu umgehen oder gezielt auszuschalten. Unüberlegte Aktionen und wilde Schußwechsel enden schnell im Leichensack.

Ducken statt Dauerfeuer

Während der Missionen bedient sich der Held nicht nur aus seinem umfangreichen Schußwaffenarsenal, auch Plastiksprengstoff kommt zum Einsatz. Auf der spannenden Jagd nach den

Jens Quentin

BEWERTUNG

Titel:	WinBack
Genre:	Action
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	3 Stufen
Levels:	4 Areale
Save Game:	Ja
Controller Pak:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Nein
Hersteller:	Koei
BRD-Release:	Tba.
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik: 78%
Sound: 75%
Dauerspaß: 86%

Gesamtwertung: 85%

IMPORT

MEINE MEINUNG!

Mit WinBack wird allen Freunden von spannenden Action-Shootern ein Spiel mit intelligent agierenden CPU-Wachen, realistischen Animationen und gutem Gameplay geboten. Durch die packend in Szene gesetzten Missionen des Helden wird die Wartezeit bis zum Erscheinen des potentiellen Superhits Perfect Dark angenehm verkürzt. Jens

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

Rennspiel, 1 Spieler, EA Sports

NASCAR 2000

Noch nicht offiziell! Import Test in Deutschland erhältlich!

In Deutschland immer noch weitgehend unbekannt, gehört die NASCAR in den USA zu den beliebtesten Rennserien überhaupt.

Grafisch ist NASCAR 2000 eher unspektakulär. Bei Boxenstops bleibt die Kamera beispielsweise grundsätzlich im Inneren des Wagens.

Kollisionen resultieren oft in schweren Überschlägen.

Crashs in die Bande tun weh.

In der neuesten Auflage von EA Sports, bekannter Rennserie schlüpft ihr wieder in den feuerfesten Overall eines furchtlosen NASCAR-Piloten. Hobbyraser begnügen sich mit einem „Quick Race", echte Statistikfanatiker können eine gesamte Rennsaison auf den 19 Originalstrecken absolvieren. Der Schwierigkeitsgrad kann – fast – stufenlos konfiguriert werden, vom simplen Arcademodus bis hin zur ausgewachsenen Simulation. Neben den Fahrern der 1999er Saison fordern euch legendäre Fahrer aus den frühen NASCAR-Jahren zum Duell auf brennendem Asphalt.

Sascha Gliss

BEWERTUNG

Titel:	NASCAR 2000
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	variabel
Levels:	19 Strecken
Save Game:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Nein
Hersteller:	EA Sports
Handbuch/Spiel:	Komplett englisch
BRD-Release:	4. Quartal '99
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik:	74%
Sound:	78%
Dauerspaß:	79%
Gesamtwertung:	77%

IMPORT

Beurteilung: NASCAR 2000 kann weder im Arcade-Modus noch als Simulation wirklich überzeugen. Fahrphysik und Streckendesign sind gut gelungen, Grafik, Sound und Steuerung allerdings lassen zu wünschen übrig.

Football, 1-4 Spieler, Electronic Arts

MADDEN NFL 2000

Die Madden-Serie meldet sich mit der Millenniums-Version eindrucksvoll zurück und stößt NFL Quarterback Club 2000 mit gekonntem Tackling vom Referenzthron.

Auch in der diesjährigen Auflage werden *NFL*-Fans mit Neuerungen, die über eine verbesserte Technik hinausgehen, an den Controller gelockt. Diesmal wird euch neben der Möglichkeit, durch individuelle Änderungen der CPU-Intelligenz auch langfristig gefordert zu werden, die Madden Challenge geboten. Fachwissen und gute Leistungen auf dem Turf werden dabei mit neuen Stadien oder Teams belohnt. Aufgrund der gelungenen neuen Animationen der hünenhaften Athleten braucht sich auch die Präsentation knallharter Tackles und spektakulärer Catches nicht mehr vor *NFL Quarterback Club 2000* zu verstecken.

Jens Quentin

WHAM! An diesen schmerzhaften Monster-Hit des Verteidigers wird sich der Wide Receiver sicher noch lange erinnern.

Diese Kameraeinstellung sorgt für Übersicht in der Offense.

Wird NICHT in Deutschland erscheinen
Import Test

BEWERTUNG

Titel:	Madden NFL 2000
Genre:	Football
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	4 Stufen
Levels:	5 Spielmodi
Save Game:	Ja
Controller Pak:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Ja
Hersteller:	Electronic Arts
BRD-Release:	Nicht geplant
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik:	88%
Sound:	78%
Dauerspaß:	93%
Gesamtwertung:	90%

IMPORT

Beurteilung: Innovative Ideen und tolle neue Animationen, die das geniale Gameplay veredeln, machen Madden NFL 2000 zum unumstrittenen Champion in Sachen N64-Football.

Sportspiel, 1-2 Spieler, Electronic Arts

TRIPLE PLAY 2000

In den USA beginnt mit den Playoffs die heiße Baseballphase. Mit Triple Play 2000 schickt nun auch Electronic Arts eine Simulation rund um den beliebten Ami-Sport ans Schlagmal.

Wer etwas Abwechslung von einer langen Saison oder den harten Playoffs sucht, kann neben dem Übungsmatch auch mit den Powerhittern aus der MLB zum Home-Run-Wettbewerb in die Batters Box treten. Auf dem Feld dämpfen leider eine in mittlerer Auflösung präsentierte, ausgewaschene Optik und abgehackte Animationen den Spielspaß. Das Battingsystem ist ordentlich, die stimmungsvolle Soundkulisse sorgt für authentische Stadionatmosphäre.

Jens Quentin

Wird NICHT in Deutschland erscheinen
Import Test

Mit Hilfe der R-Taste stellt ihr eure Verteidigung auf ein mögliches Double Play ein, bei dem zwei Läufer ausgemacht werden können.

Für authentische Baseball-Atmosphäre ist gesorgt.

BEWERTUNG

Titel:	Triple Play 2000
Genre:	Sportspiel
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	4 Stufen
Levels:	4 Spielmodi
Save Game:	Ja
Controller Pak:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Nein
Hersteller:	Electronic Arts
BRD-Release:	Nicht geplant
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik:	72%
Sound:	80%
Dauerspaß:	81%
Gesamtwertung:	79%

IMPORT

Beurteilung: Spielerisch und grafisch durchschnittlicher Mix aus Arcade- und Simulations-Baseball. Mit einem All-Star Baseball 2000 von Acclaim oder Ken Griffey Jr.'s Slugfest von Nintendo sind Freunde des anspruchsvollen Ballsports besser bedient.

Basketball, 1-4 Spieler, Konami

NBA PRO 99

Die diesjährige Auflage der Korbjagd aus dem Hause Konami kann nicht ganz mit der Basketball-Konkurrenz mithalten.

Wie üblich werden alle gewohnten Spielmodi wie Saison oder Playoffs geboten, außerdem wartet das Spiel mit einem neuen 3-Point-Shootout-Modus auf. In Sachen Gameplay erreicht das Geschehen mit den Original-Riesen der NBA trotz sinnvoller Neuheiten wie dem Pin-Point-Pass-System nicht die Klasse eines *NBA Live 99*. Auch grafisch wird aufgrund unscharfer Optik nur Durchschnittskost ohne technische Highlights geboten, lediglich der englische Kommentar weiß zu überzeugen.

Jens Quentin

Links: Per Monsterblock wird der Wurfversuch des Gegners verhindert. Rechts: Der spaßige 3-Point-Shootout ist eines der neuen Features im Spiel.

BEWERTUNG

Titel:	NBA Pro 99
Genre:	Basketball
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	4 Stufen
Save Game:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak:	Nein
Controller Pak:	Ja
Levels:	5 Spielmodi
Preis:	ca. DM 130,-
Datenträger:	96-MBit-Modul
Hersteller:	Konami
Entwickler:	KCE Osaka
Sprache:	Engl. Texte und Sprache
Release:	Erhältlich

Grafik: 66%
Sound: 72%
Dauerspaß: 74%

Gesamtwertung: 71%

Beurteilung: Eine technisch veraltete Präsentation und fehlende Spieltiefe machen NBA Pro 99 zu einem Durchschnitts-Sporttitel, der gegen die Konkurrenz von Electronic Arts oder Acclaim deutlich den Kürzeren zieht.

Eishockey, 1-4 Spieler, Konami

NHL PRO 99

Mit leichter Verspätung betreten nun auch die amerikanischen Kufenkünstler von NHL Pro 99 die eisige Spielfläche.

Obwohl sowohl vor dem Match als auch während einer Partie Änderungen bezüglich der Spielweise und der Aufstellung vorgenommen werden können, präsentiert sich das Spiel eher als unkompliziertes Action-Hockey. Die Steuerung ist eingängig und bietet neben den üblichen Funktionen wie Passen oder Schießen auch Feinheiten wie einen Schlenzer aus dem Handgelenk. Grafisch wirkt das Game dagegen altbacken, die Animationen krachender Bodychecks und Saves der Goalies hat man bei der hochkarätigen Eishockey-Konkurrenz schon besser gesehen.

Jens Quentin

Links: Die riesigen Einblendungen während des Spiels unterstreichen den Action-Touch. Rechts: Im Replay-Modus könnt ihr euch spektakuläre Saves der Goalies aus allen Blickwinkeln anschauen.

BEWERTUNG

Titel:	NHL Pro 99
Genre:	Eishockey
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	5 Stufen
Save Game:	Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Nein
Controller Pak:	Ja
Levels:	3 Spielmodi
Preis:	ca. DM 130,-
Datenträger:	96-MBit-Modul
Hersteller:	Konami
Entwickler:	KCE Osaka
Sprache:	Engl. Texte und Sprache
Release:	Erhältlich

Grafik: 74%
Sound: 75%
Dauerspaß: 73%

Gesamtwertung: 77%

Beurteilung: Solide Umsetzung des schnellen Kufensports, die jedoch aufgrund der veralteten Technik nicht mit der Genrespitze mithalten kann.

Denkspiel, 1-2 Spieler, Activision

MAGICAL TETRIS CHALLENGE

Dank Activision erscheint Capcoms erstes N64-Spiel Magical Tetris Challenge nun doch hierzulande - und das sogar komplett in Deutsch!

Ursprünglich hatten wir die US-Version von *Magical Tetris Challenge* bereits in Ausgabe 3/99 getestet. Bei der PAL-Version wurden sämtliche Texte der Zwischensequenzen mit bekannten Disney-Charakteren und Menüs ins Deutsche übersetzt, ansonsten sind keine Unterschiede festzustellen. Die spielerische Besonderheit dieser Tetris-Version sind zusätzliche neuartige Blöcke, die erfahrene Steinestapler in ihrer Planung ziemlich durcheinanderwerfen können und den ansonsten bekannten Spielablauf recht interessant gestalten. Im Vergleich mit *The New Tetris* von Nintendo fällt vor allem das Fehlen eines Multiplayer-Modus für drei oder vier Spieler negativ auf – mehr als zwei menschliche Mitspieler sind nicht möglich. Da das Spiel vom Grundprinzip nunmal nicht einzigartig ist, müssen wir daher der neueren, direkten Konkurrenz den Vorrang geben. Wer zu spät kommt ...

Sämtliche Texte wurden vorbildlich ins Deutsche übersetzt.

Wer dauernd die gleichen Blöcke leid ist, wird Magical Tetris Challenge mögen: Solche neuartigen Steine sorgen für Abwechslung.

Michael Pruchnicki

BEWERTUNG

Titel:	Magical Tetris Challenge
Genre:	Denkspiel
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	Variabel
Save Game:	Nein
Rumble Pak-Unterstützung:	Ja
Controller Pak:	Nein
Expansion Pak:	Nein
Levels:	3 Spielmodi
Preis:	ca. DM 110,-
Datenträger:	64 MBit-Modul
Hersteller:	Activision
Entwickler:	Capcom
Handbuch/Spiel:	Dt./dt.
Release:	erhältlich

Grafik: 58%
Sound: 65%
Dauerspaß: 88%
Gesamtwertung: 85%

Beurteilung: Die neuen Blöcke gestalten das Gameplay interessant, leider jedoch nur für zwei Spieler.

Beat'em Up, 1-2 Spieler, Imagineer

F-CUP MANIAX

Wird NICHT in Deutschland erscheinen
Import Test

Fighters Destiny gehört mangels Konkurrenz auf dem N64 zu den besten Beat'em-Ups, da kommt der Nachfolger für Fans gerade recht!

Unter dem gewaltigen Titel *Kakuto Densho F-Cup Maniax* ist der Nachfolger von Imagineers durchaus gelungenem 3D-Beat'em-Up mittlerweile in Japan erschienen. Das ansprechende Kampfsystem orientiert sich weiterhin stark an der Arcade-Referenz Virtua Fighter. Die Wertung nach Punkten, die vom abschließenden Manöver abhängt (mehr Punkte für Specials und Wurftechniken, weniger für Ringouts), wurde vom Vorgänger übernommen und sorgt hier für eine Prise Eigenständigkeit. Neu ist eine Art Brettspiel-Modus, bei dem man sich würfelnderweise über ein Spielfeld bewegt und seinen Kämpfer trainiert. Schade, daß das Expansion-Pak in Japan noch nicht erhältlich ist, denn die Grafik ist auch diesmal nicht unbedingt beeindruckend.

Der ungewöhnliche Sugoroku-Mode verpackt die Kämpfe in eine Art Brettspiel.

Was ist an diesem französischen Clown lustiger - das Outfit oder der Name, dem man den Umweg über die japanische Schrift ansieht?

Michael Pruchnicki

BEWERTUNG

Titel:	Kakuto Densho F-Cup Maniax
Genre:	Beat'em Up
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	Variabel
Levels:	11+ Kämpfer
Save Game:	Ja
Rumble Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion Pak:	Nein
Hersteller:	Imagineer
Handbuch/Sprache:	Jap./jap.
BRD-Release:	nicht geplant
Import aus:	Japan
Störfaktor Sprache:	Mittel

Grafik: 74%
Sound: 72%
Dauerspaß: 79%
Gesamtwertung: 76%
IMPORT

Beurteilung: Der Nachfolger von Fighters Destiny kann trotz unspektakulärer Präsentation mit einem ausgereiften Gameplay Genre-Fans überzeugen – auf dem N64 gibt es kaum ernsthafte Konkurrenz.

Oma, schenk' mir N-ZONE!

Der Hit auf dem Gabentisch: Das N-ZONE-Jahresabo!

Da freuen sich alle: Oma kann die verzweifelte Suche nach einem passenden Geschenk für Dich aufgeben, und Du bekommst N-ZONE ab sofort monatlich pünktlich und bequem ins Haus geliefert.

Übrigens: Falls Oma doch schon ein Geschenk für Dich hat, gibt's ja zum Glück auch noch Mama, Tante Monika oder Onkel Rudi, die bestimmt dankbar für einen guten Geschenk-Tip sind. Natürlich kannst auch Du ein Abo verschenken: Dein Freund Harry, Neffe Stefan oder Schwesterlein Tanja werden begeistert sein!

Diese exklusive Geschenk-Urkunde gibt es gratis für den Gabentisch dazu.

Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: COMPUTEC MEDIA AG, Abo-Betreuung, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg.

N-ZONE im Abo:

→ Pünktlich
Keiner kriegt sie früher

→ Praktisch
Lieferung per Post, Gebühr bezahlt der Verlag

→ Preiswert
Im Abo kostet jede Ausgabe nur DM 3,83 statt DM 3,90

Adresse des neuen Abonnenten
(bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Die Abo-Rechnung sowie die Geschenkurkunde gehen an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mindestens 1 Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu. Das Abo-Angebot gilt nur für N-ZONE.

☐ JA, ich möchte das **N-ZONE-Abo** verschenken.
(DM 46,-/Jahr (Ausland 70,-/Jahr; ÖS 348,-/Jahr)

Datum 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC MEDIA AG, Abo-Betreuung, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (bestätigt Kenntnis des Widerrufs)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

☐ Gegen Rechnung

P3 NZ GA

Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse: COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort Leserbriefe • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg • E-MAIL: nzone@computec.de

ULTIMATIVER ÄRGER

Was soll das mit *Ultimate Football*? Ich zitiere: „Wir wollten die N64-Fans nicht länger auf die Folter spannen." Ha, und ich hatte mich schon so auf das Spiel gefreut. Acclaim hat mich als Kunden verloren.

N-ZONE Dein Ärger ist verständlich – ich hatte mich auch schon auf *Ultimate Football* gefreut, zumal die vorliegende Preview-Fassung einen sehr guten Eindruck gemacht hat. Aber okay, die Entwicklung hat immer länger und länger gedauert, bis irgendwann ein Punkt erreicht war, wo Kosten und möglicher Ertrag nicht mehr in ein vernünftiges Verhältnis hätten gebracht werden können. Nachdem Acclaim damit schon viel Geld in den Sand gesetzt hat, hat man sich nun wohl dafür entschieden, das vorhandene Budget lieber in andere Kracher wie *Armorines* oder *Turok L.d.v.L.* zu stecken. Diese Spiele würde ich mir als begeisterter Zocker auch nicht entgehen lassen. Auch wenn du sauer bist, gib Acclaim weiterhin eine Chance.

Ivan Jovic

RESIDENT EVIL 64

Wieso wird es bei *Resident Evil 64* keinen Multiplayermodus geben?

N-ZONE Das Spiel war schon in der Urfassung ganz klar auf den Solistenbetrieb ausgelegt. Daher wird es auch in der N64-Version keinen Mehrspielermodus geben.

Werden die Tricks der PlayStation-Vorlage auch auf dem Nintendo 64 möglich sein?

N-ZONE Es kommt darauf an, welche Tricks du meinst. Prinzipiell soll sich die Umsetzung ganz nah an das Original anlehnen.

Wann wird *Resident Evil 64* erscheinen?

N-ZONE Auf einen genauen Termin wollte sich Virgin nicht festlegen. Die Rede ist vom vierten Quartal 1999, wobei ein Release gegen Ende des Jahres zu erwarten ist.

Alexander Fabian

DRIVER

Wird *Driver* für das N64 umgesetzt?

N-ZONE Um den Kracher *Driver* kursieren derzeit die wildesten Gerüchte. Einige Quellen haben sogar explizit verkündet, daß eine N64-Version in Entwicklung sei. Fakt ist: GT Interactive hat den Titel noch nicht offiziell bestätigt. Wir würden uns zwar freuen, wenn es dazu käme, aber entschieden ist da noch gar nichts.

Marcus Arns

DER HERRSCHER DES DSCHUNGELS

Was ist eigentlich aus den Spielen *Kirby's Air Ride* und *Jungle Emperor Leo* geworden?

N-ZONE Ein neues *Kirby*-Spiel wird es nun doch geben, auch wenn es mit dem ehemals geplanten *Kirby's Air Ride* nicht mehr viel zu tun haben wird. Leo hingegen wird wohl nicht mehr erscheinen.

Warum steht *Perfect Dark* im Spiele-Lexikon nur unter den „angekündigten Titeln"? Wird es sich etwa mal wieder verschieben?

N-ZONE Wir hatten *Perfect Dark* zunächst in dieser Rubrik untergebracht, da uns Nintendo keinen konkreten Termin nennen konnte. Und ja, es wird sich leider verschieben (Florian mutierte bei dieser Nachricht kurzzeitig zum Berserker). Vor April 2000 ist nicht mit einem Release zu rechnen, da Rare noch mehr Zeit braucht, um den Titel – passend zum Namen – auch wirklich perfekt zu machen.

Woher bekommt ihr die gerenderten Bilder auf den Postern oder z. B. den Diddy bei den Leserbriefen. Könntet ihr mir sagen, wie ich sie mir besorgen könnte (Internet?).

N-ZONE Die Bilder bekommen wir meistens von den Herstellern selbst. Die Suche im Internet dürfte nicht so erfolgreich sein, da die dort zu bekommenden Artworks und Screens qualitativ zu schlecht sind. Sobald man diese vergrößert, wird man mit einem feinen Pixelbrei „belohnt".

Henning Baier

POKÉMON

Könntet ihr vielleicht ein *Pokémon*-Special machen? Mit Poster, *Pokémon*-Lexikon und ein paar Berichten? Wenn ihr vielleicht glaubt, daß sich keine Leser dafür interessieren würden, dann liegt ihr falsch. In den Staaten waren die Titel *Pokémon Red* und *Pokémon Blue* ein riesiger Verkaufschlager, und auch die *Pokémon*-Zeichentrickserie ist der Hit.

N-ZONE Dein Wunsch und auch die Bitte vieler anderer Leser wurde von uns natürlich erhört. Wir arbeiten gerade an einem großen *Pokémon*-Sonderheft, in dem wir über den *Pokémon*-Erfolg, die TV-Serie und die Fanartikel berichten

Schickt eure Briefe an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 NÜRNBERG

E-MAIL:
nzone@computec.de

werden. Zudem erwarten dich umfassende Berichte über die *Pokémon*-Spiele, Komplettlösungen zu den Titel *Pokémon Rot* und *Blau*, Sammelkarten und zwei tolle Poster. Freu' dich drauf.

Gökhan

EXPANSION PAK

Ich möchte mir eigentlich ein Expansion Pak zulegen, aber wenn *Donkey Kong 64* mit einem Expansion Pak ausgeliefert wird, dann habe ich ja gleich zwei davon. Was soll ich tun?

N-ZONE Hmm, eigentlich gibt es da nur zwei Lösungen: Falls du bereits jetzt die volle Grafikpower, die durch das Expansion Pak möglich wird, genießen willst, dann solltest du jetzt zuschlagen und beim Erwerb von *Donkey Kong 64* das zweite Expansion Pak wieder verkaufen. Auf der anderen Seite ist – wenn alles glatt läuft – der Releasetermin von *Donkey Kong 64* ja nicht mehr weit weg. Vielleicht geduldest du dich bis dahin.

Dann habe ich für euch noch ein ABC, das wunderbar auf die N-Zone zutrifft:
Aktuell, billig, exzellent, faszinierend, genial, informativ, klasse, lustig, mega, nie langweilig, optisch ansprechend, perfekt, richtungsweisend, super, top, übersichtlich, Vorbild, wunderbar.

N-ZONE Auch wenn einige Buchstaben in Deinem ABC fehlten, vielen, vielen Dank für diese schöne Idee und das damit verbundene große Lob. Die ganze Redaktion hat sich sehr darüber gefreut. Vielleicht können einige andere Leser ja etwas zu den fehlenden Buchstaben schreiben. Wir warten wie immer gespannt auf eure Briefe.

Hans Koller

DAS COMEBACK

Ich dachte mir, ich muß einfach einen Brief schreiben, um der N-Zone-Redaktion zu sagen, welch tolle Leistung sie bringt – leider nur ein mal im Monat. Nachdem ich die N-Zone empfohlen bekam, las ich sie fast jeden Monat. Doch die Ausgaben 7/98, 8/98 und 9/98 waren so langweilig, daß ich von da an nur noch bei einem Freund das Magazin gelesen habe. Erst mit der Ausgabe 1/99 wurde es wieder gut. Und als ich auf der Titelseite der 9/99 sah, daß es einen Nachfolger von *Zelda – Ocarina Of Time* (also *Zelda Gaiden*) geben wird, konnte ich nicht mehr widerstehen – das mußte ich lesen. Seitdem kaufe ich sie wieder. Also: Wenn ihr noch mehr Ausgaben als bisher verkaufen wollt, dann bringt noch viel, viel, viel mehr über *Zelda Gaiden*. Okay?

N-ZONE Wir freuen uns, dich als Leser wiedergewonnen zu haben, und hoffen, daß du uns ab jetzt auch treu bleibst. Speziell die letzte Ausgabe mit dem neuen *Zelda Gaiden*-Preview und dem Miyamoto-Interview dürfte dich sehr gefreut haben. Und keine Sorge, über dieses absolute Topspiel werden wir natürlich intensiv weiter berichten.

Michael Barton

CHEATS

Ich finde eure Zeitschrift sehr, sehr gut. Durch die N-Zone erfahre ich alles über meine aktuellen Favoriten (*Donkey Kong 64, Shadow Man*).
Könntet ihr die Lesertip-Seite und die Cheats-&-Codes-Seite vergrößern und die besten Cheats in kommenden Ausgaben in eine Tabelle einordnen?

N-ZONE Hierfür gibt es derzeit keine Pläne. Zum einen gibt es leider nicht so viele Cheats, zum anderen haben wir leider nicht den Platz. Sorry!

Wird es eine N64-Version von *Star Wars Episode I* geben?

N-ZONE *Star Wars Episode I: Racer* ist ja bereits erschienen. Das zunächst auch für das N64 geplante Action-Adventure ist leider gestrichen worden und wird nur auf der PlayStation erschienen.

Könntet ihr in der kommenden Ausgabe vielleicht ein Foto von der ganzen Redaktion veröffentlichen und dazu von jedem die Unterschrift?

N-ZONE In der N-Zone sollen die Spiele im Vordergrund stehen, nicht die Redakteure. Daher ist in der nächsten Zeit kein Gruppenfoto geplant. Wenn du uns einen frankierten Rückumschlag zusendest, können wir dir aber gerne unsere Unterschriften schicken.

Thomas Engelhart

N-ZONE ZEUGNIS

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
Nintendo 64	❑	❑	❑
SNES	❑	❑	❑
Game Boy	❑	❑	❑

3. Wie gefällt Dir die aktuelle Titelseite (Turok)?
Schulnote: _____

4. Sollen folgende Rubriken weiterhin monatlich erscheinen?
Nachgefragt bei ... ❑ Ja ❑ Nein
Game-Boy-News ❑ Ja ❑ Nein

5. Welche Note bekommt die aktuelle N-Zone-Ausgabe? (1 = Sehr gut, 6 = Ungenügend)
Schulnote: _____

6. Wieviele Ausgaben von N-Zone besitzt du bereits (inklusive vorliegender)?
Ich besitze _____ Ausgaben.

7. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?
❑ Ja ❑ Nein

8. Welche Spiele hast du in den letzten zwei Monaten gekauft, welche willst du kaufen?
Gekauft in den letzten 2 Monaten: _____
Will ich demnächst kaufen: _____

9. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genau soviel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genau soviel	Weniger
News	___	❑	❑	❑
Pokémon Zone	___	❑	❑	❑
Donkey Kong 64	___	❑	❑	❑
RTL World League Soccer	___	❑	❑	❑
Box Champions 2000	___	❑	❑	❑
Ruff&Tumble	___	❑	❑	❑
South Park	___	❑	❑	❑
Xena	___	❑	❑	❑
Spiele-Lexikon	___	❑	❑	❑
Jet Force Gemini	___	❑	❑	❑
Rayman 2	___	❑	❑	❑
Rainbow Six	___	❑	❑	❑
Turok L.d.v.L.	___	❑	❑	❑
Worms Armageddon	___	❑	❑	❑
WinBack	___	❑	❑	❑
NBA Jam 2000	___	❑	❑	❑
Kurztests	___	❑	❑	❑
Pokemon-Starkarten	___	❑	❑	❑

10. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	❑	❑	❑
Kritisch	❑	❑	❑
Informativ	❑	❑	❑
Aktuell	❑	❑	❑
Übersichtlich	❑	❑	❑
Optisch ansprechend	❑	❑	❑

11. Seit wann liest du N-Zone? (aktuelle Ausgabe = 11/99)
Ausgabe: _____/9_____

12. Wirst du die nächste Ausgabe von N-Zone kaufen?
_____

13. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen?
_____

14. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen?
_____

15. Lesercharts: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du mußt sie bereits mehrmals gespielt haben!
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

16. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

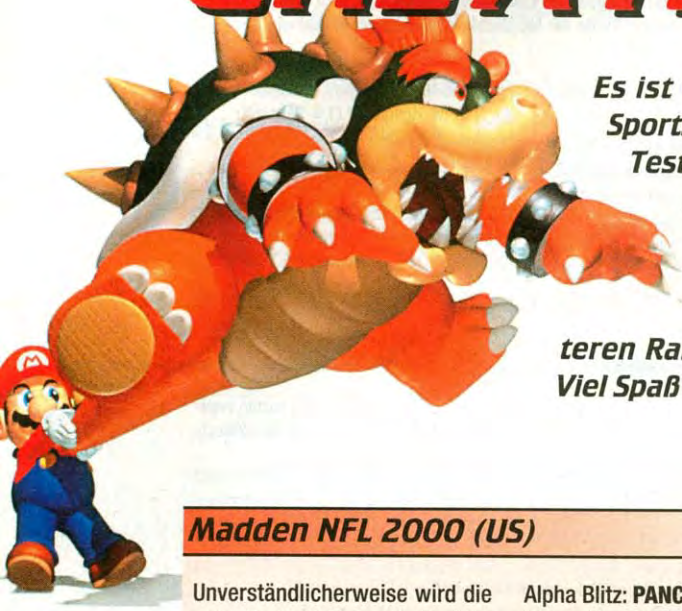
Name, Vorname _____ Telefonnummer _____
Straße _____ Wohnort _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort Zeugnis 11 • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden gemäß des Datenschutzes getrennt voneinander archiviert.

Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES



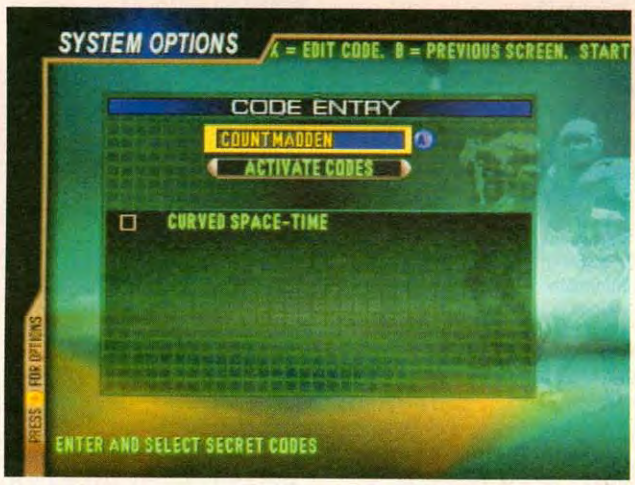
Es ist wirklich praktisch, einen Spezialisten für amerikanische Sportspiele in der Redaktion zu haben – unser Jens hat bei seinem Tests zu Madden NFL 2000 und Triple Play 2000 nämlich gleich die Cheats zu den beiden Titeln überprüft. Danke, Jens. Kniffe zum ungewöhnlichen Racer Re-Volt und unsere beliebten Tips zu Klassikern bilden den weiteren Rahmen der Cheats & Codes in diesem Monat. Viel Spaß beim Cheaten und Zocken.

Euer Marco Marzinkowski

Madden NFL 2000 (US)

Unverständlicherweise wird die neue Football-Referenz *Madden NFL 2000* nicht offiziell in Deutschland erscheinen. Wahre Fans greifen daher zur Importversion und können mit diesen Cheats diverse Bonusarenen freischalten. Die Kombinationen sind im „Secret Codes"-Bildschirm einzugeben.

Alpha Blitz: **PANCAKES**
Antarctica: **XMASGIFT**
Circus: **3RING**
Cosmodome: **SPACEBALL**
Dodge City: **WILDWEST**
EA Sports: **ITSINTHEGAME**
Gridiron: **KLAATU**
Maddenstein: **COUNTMADDEN**
NILE Hi: **DENILE**
Salvage Field: **TENANU**
Tiberium: **FEEDTHELIONS**



Triple Play 2000 (US)

Wer gerne zum Baseball-Schläger greift, der sollte mal folgende Kniffe ausprobieren:

Der Auswärtsmannschaft einen Punkt hinzuaddieren:
Drückt während des Spiels L + R + Z und dann zweimal C-rechts.

Der Heimmannschaft einen Punkt hinzuaddieren:
Drückt während des Spiels L + R + Z und dann zweimal C-links.

Home Run schlagen:
Haltet L, R und Z gedrückt und drückt auf das digitale Steuerkreuz, wenn sich der Schlagmann im Schlagmal befindet. Diese Aktion muß unmittelbar vor dem Schlag ausgeführt werden.

Sofortiges Aus:
Drückt L + R + Z und dann während des Spiels nach unten und oben. Euer Gegenspieler wird dann dreimal ausgezählt.

Sofortiges Strikeout:
Drückt gleichzeitig L + R + Z und drückt dann das Steuerkreuz nach rechts, oben, rechts und oben.

Sofort drei Fehlwürfe:
Drückt und haltet beim Batting Z + R + L und drückt dann nach oben und unten.

Re-Volt (D/US)

Bonus-Wagen und -Kurse:
Beendet ein Rennen als Erster, um neue Kurse und Wagen freizuschalten. Wie schnell diese Wagen oder wie schwer diese Strecken sind, hängt dabei von der Schwierigkeit des komplettierten Kurses ab.

Kurse in umgekehrter Richtung:
Um die Kurse in umgekehrter Richtung freizuschalten, müßt ihr alle Time-Trial-Challenge-Zeiten auf den normalen Kursen schlagen.

Spiegelverkehrte Kurse:
Um die spiegelverkehrten Kurse freizuschalten, müßt ihr alle Time-Trial-Challenge-Zeiten auf den Kursen in umgekehrter Richtung schlagen.

Umgekehrte, spiegelverkehrte Kurse:
Um die umgekehrten, spiegelverkehrten Kurse freizuschalten, müßt ihr alle Time-Trial-Challenge-Zeiten auf den spiegelverkehrten Kursen schlagen.

Cheats & Codes Classic

Yoshi's Story (D):

Blasen zerstören ohne Munition
Meist stecken die begehrten Früchte in einer Blase, die man nur mit einem Schuß zerstören kann – dies denken zumindest die meisten! Wir haben herausgefunden, daß man die Blasen auch zerstören kann, indem man einfach auf sie draufspringt und ungefähr dreißig mal hüpft.

Schwarzer Yoshi
Geht in der Knochenhöhle (Kapitel 2-2) fast bis an das Ende des Levels und eßt die Tulpe, die neben Miss Warp 4 plaziert ist. Schießt euch nun nach oben, berühre die Blase mit Fragezeichen und schnappt euch das an einen Fußball erinnernde Ei, sobald es herunterfällt. Beendet anschließend den Level wie gewöhnlich. Auf dem Auswahlscreen wird nun auch ein schwarzer Yoshi auftauchen.

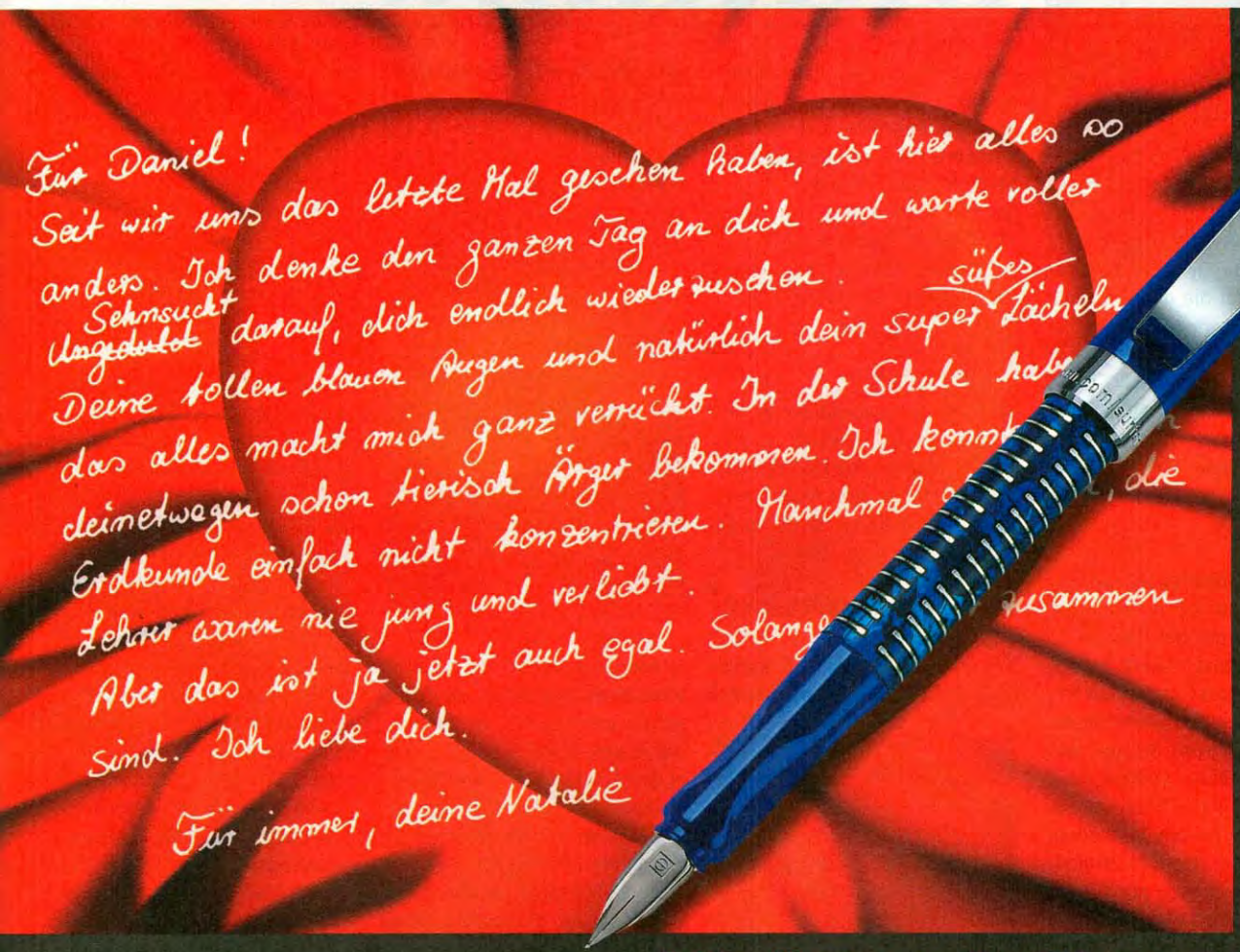
Weißer Yoshi
Marschiert in Kapitel 3-2 (Spiralenturm) zur weißen Kiste, die das große Blatt erklärt. Laßt euch nach unten fallen, um Miss Warp 2 und eine Nachricht über das große Ei zu finden. Während ihr die Plattformen wieder hochklettert, solltet ihr an der linken Seite eine Blase mit Fragezeichen entdecken. Zerstört die Blase, nehmt das weiße Ei mit und beendet den Level. Auf dem Auswahlscreen wird nun auch ein weißer Yoshi auftauchen.

Weißen & schwarzen Yoshi behalten
Wenn man noch einen weißen oder schwarzen Yoshi hat und damit das Spiel beendet, dann wird dieser auf der letzten Seite des Buches zusätzlich zu den anderen sechs Yoshis angezeigt. Sollte man nun ein neues Kapitel beginnen, steht dieser Yoshi wieder zur Verfügung.

Drehen der Seiten
Um einen besseren Blick auf die Aufklapp-Seiten zu bekommen, kann man sie mit den C-Tasten leicht drehen und mit R und Z vergrößern oder verkleinern.

YOU ARE YOSHIS GREAT FRIEND
Wenn man nach jedem Zwischenspiel sechs Melonen eingesammelt hat und dafür eine Herzfrucht bekommt, kann man diese essen. Dadurch erscheint ein Buchstabe, und wenn man alle Buchstaben aneinanderreiht, kommt dabei „YOU ARE YOSHIS GREAT FRIEND“ heraus! Niedlich, oder?

senator



SURFER®

Der SURFER®.
Der erste Pen mit eigener Internet-Adresse.
Gibts als Füller, Rollerball und Kugelschreiber.
In hippen Designs und Farben. Hol ihn dir. Damit schreiben sich deine Briefe wie von alleine.

Den SURFER® gibts jetzt im guten Fachhandel.

http://www.senator-pen.com/surfer

Die Homepage zum Pen: Besuch den SURFER® im Internet und lass dir von Magic Loveletters tolle Liebesbriefe an deinen Liebsten oder deine Liebste texten. Das ist echt cool und total witzig.

Letzter Teil

COMMAND & CONQUER

Nachdem ihr alle GDI-Missionen hinter euch habt und sämtliche NOD-Truppen zerschmettert wurden, ist es an der Zeit, Vergeltung zu üben. Diesen Monat führen wir euch durch alle NOD-Missionen und erklären euch die Grundregeln des Angriffs, aber auch die ultimative letzte Schlacht – der Sieg ist garantiert.

Zeichenerklärung

GDI-Basis

NOD-Basis

ORCA-Landeplatz

Tiberiumfeld

Mission 1 (Eine Variante)

Missionsziel

1. Eliminiert den Anführer des Dorfes, Nikoomba

1. Eliminiert den Anführer des Dorfes, Nikoomba

Ihr beginnt diese Mission mit vier Infanteriebots und einigen NOD-Buggys. Verbindet die Infanteriebots mit einem Buggy zu einer Einheit und schickt danach einen

einzelnen Buggy nach Norden. Dadurch zieht ihr das Interesse einiger GDI-Infanteriebots auf euch und werdet angegriffen. Zieht den Buggy sofort wieder zurück, wenn die gegnerischen

Einheiten angreifen. Eure Einheit aus Infanteriebots und Buggy wird die Angreifer sehr schnell vernichten können, ohne daß ihr Verluste habt. Wiederholt diesen Vorgang, um alle GDI-Truppen abzuziehen, bevor ihr eure Einheiten nach Nordwesten bewegt. Im Nordwesten befindet sich eine Brücke, die zum Dorf führt. Positioniert eure Truppen an der Brücke und schickt einen Buggy auf die andere Seite, um ein GDI-HMMWV herauszulocken. Zieht den Buggy wieder auf die andere Seite der Brücke zurück, um dann mit allen Einheiten anzugreifen. Bei einem Kampf auf der

Brücken, werdet ihre einige Einheiten verlieren, versucht also, das HMMWV ganz auf die andere Seite zu locken. Danach ist das Dorf ungeschützt, und ihr könnt alle Gebäude zerstören. Nikoomba befindet sich auf einer kleinen Plattform hinter dem Dorf.

Mission 2 (Zwei Varianten)

Missionsziele

1. Errichtet eine NOD-Basis
2. Zerstört alle GDI-Einheiten und -Gebäude

1. Errichtet eine NOD-Basis

Schickt gleich am Anfang eure Buggys los, um die Gegend zu erkunden. Danach könnt ihr das MBF stationieren und sofort mit dem Bau eines Kraftwerks beginnen. Sollten eure Buggys auf GDI-Infanteriebots treffen, fahrt einfach durch ein Tiberiumfeld. Die Einheiten werden bald durch das schädliche Tiberium vernichtet und können euch nicht mehr angreifen. Sobald euer Kraftwerk läuft, benötigt ihr eine Kaserne und eine Tiberium-Raffinerie. Um schnell genug Tiberium zu fördern, solltet ihr eine zweite Raffinerie errichten, denn einen zweiten Sammler könnt ihr in dieser Mission noch nicht bauen.

2. Zerstört alle GDI-Einheiten und -Gebäude

Sobald eure Infrastruktur steht, könnt ihr mit dem Bau von Infan-

teriebots beginnen. Ihr braucht etwa 40 Infanteriebots, die ihr zu acht Fünfer-Einheiten zusammenfassen könnt, um sie an der ungeschützten Flanke der Basis aufzustellen. Damit könnt ihr angreifende GDI-Einheiten leicht abwehren. Jetzt braucht ihr noch einige Techniker, denn es ist immer besser, die gegnerischen Gebäude zu übernehmen als sie zu zerstören. Sind auch die Techniker bereit, könnt ihr alle Infanteriebots und eure Buggys zu einer Einheit verbinden, um dann zur GDI-Basis zu marschieren. Sobald ihr euch dem Eingang nähert, werden einige Einheiten angreifen, aber diese Angreifer sind kein Problem. Ist die Verteidigung ausgeschaltet, könnt ihr die Techniker nachziehen, um als erstes die Kaserne zu übernehmen. Die GDI-Basis kann nun nach und nach übernommen werden, das erhöht eure Punktzahl, und ihr erfüllt das Missionsziel mit Leichtigkeit.

Mission 3 (Zwei Varianten)

Missionsziele

1. Errichtet eine NOD-Basis
2. Zerstört alle GDI-Einheiten
3. Übernehmt das GDI-Gefängnis

1. Errichtet eine NOD-Basis
Erkundet zunächst eure Umgebung und setzt dazu die Aufklärungsräder ein. Macht euch nicht zu viele Sorgen um die nahenden GDI-Einheiten, denn eure Infanteriebots und Buggys werden leicht mit ihnen fertig. Die Räder sind entbehrlich, versucht also, möglichst viel von der Gegend zu erkunden, und seht

euch auch die GDI-Basis an. Errichtet eure Basis ein Stück von der GDI-Basis entfernt und achtet darauf, daß ein Tiberiumfeld in der Nähe ist. Fahrt eure

MBF an die gewählte Position und stationiert es dort. Danach solltet ihr sofort ein Kraftwerk und anschließend die Kaserne bauen. Bevor ihr mit dem Bau von Truppen beginnt, ist eine Tiberium-Raffinerie wichtig, denn die vorhandenen Truppen können die Basis ausreichend verteidigen, bis ihr ein stetiges Einkommen habt.

2. Zerstört alle GDI-Einheiten
Jetzt braucht ihr etwa zwanzig Infanteriebots, die ihr vor der Basis aufstellen könnt, um eine Durchbrechen von GDI-Einheiten zu verhindern. Danach könnt ihr noch einige Raketenwerfer bauen. Schickt eure Aufklärungsräder in das unbekannte Terrain, während ihr eure Truppen aufbaut. Sind auch die Raketenwerfer bereit, könnt ihr die Truppen zur GDI-Basis schicken. Haltet die Infateriebots außer Reichweite des GDI-Geschützturms und vernichtet ihn mit den Raketenwerfern. Danach sollten die Infanteriebots schnell die Kaserne vernichten. Jetzt ist die GDI-Basis nicht mehr in der Lage sich zu verteidigen, und ihr könnt in aller Ruhe die Mission abschließen.

3. Übernehmt das GDI-Gefängnis
Da in der GDI-Basis keine Truppen mehr produziert werden können, solltet ihr Techniker bauen, um die verbliebenen Gebäude zu übernehmen. Laßt aber eure Truppen in der GDI-Basis, falls der Geschützturm oder die Kaserne ersetzt werden. Habt ihr dann alle Gebäude in eure Gewalt, braucht ihr noch einen weiteren Techniker, der das Gefängnis hinter der ehemaligen GDI-Basis übernimmt. Hat auch dieser Techniker seine Arbeit vollendet, ist die Mission abgeschlossen.

Mission 4 (Zwei Varianten)

Missionsziele

1. Findet und beschützt das befreundete Dorf
2. Zerstört alle GDI-Einheiten
3. Zerstört das feindliche Dorf

1. Findet und beschützt das befreundete Dorf
Diese Mission unterscheidet sich von allen vorangegangenen, denn ihr habt nur eine begrenzte

Anzahl Truppen. Ihr müßt also sorgfältig mit den Einheiten umgehen. Unterteilt zu Beginn eure Einheiten in drei Gruppen: eine aus Aufklärungsrädern, eine aus Buggys und eine aus Infanteriebots für die Hauptangriffstruppen, sowie eine mit Raketenwerfern zur Unterstützung. Bewegt zunächst die Raketenwerfer hinter die Buggys und

sucht dann mit den Aufklärungsrädern das befreundete Dorf. Ihr erkennt das Dorf, indem ihr den Cursor über ein Gebäude bewegt – erhaltet ihr kein Ziel-Symbol, ist es das richtige Dorf. Sobald ihr das Dorf erreicht, könnt ihr die anderen Einheiten nachziehen und die GDI-Einheiten in der Nähe vernichten.

2. Zerstört alle GDI-Einheiten
Sind die Truppen eingetroffen, solltet ihr mit den Aufklärungsrä-

dern die Umgebung weiter erkunden. Habt ihr alle GDI-Einheiten ausfindig gemacht, sollten die verbliebenen Aufklärungsräder mit den Raketenwerfern verbunden werden. Jetzt könnt ihr mit eurer Angriffstruppe aus Infanteriebots und Buggys angreifen. Haltet die Raketenwerfer im Hintergrund, bis ein GDI-HMMWV in die Schlacht ein-

greift. Diesen Gegner solltet ihr mit den Raketenwerfern vernichten. Auf diese Weise könnt ihr nach und nach die gesamte Karte einnehmen. Eure letzte Aufgabe ist es nun, das feindliche Dorf aufzusuchen.

3. Zerstört das feindliche Dorf
Ihr solltet nicht zu schnell vorgehen, denn im Dorf sind einige GDI-Einheiten als Wachen aufge-

stellt. Wendet einfach die bisherige Taktik an, um die Verluste gering zu halten. Sind alle GDI-Einheiten beseitigt, könnt ihr das Dorf auslöschen und damit die Mission erfüllen.

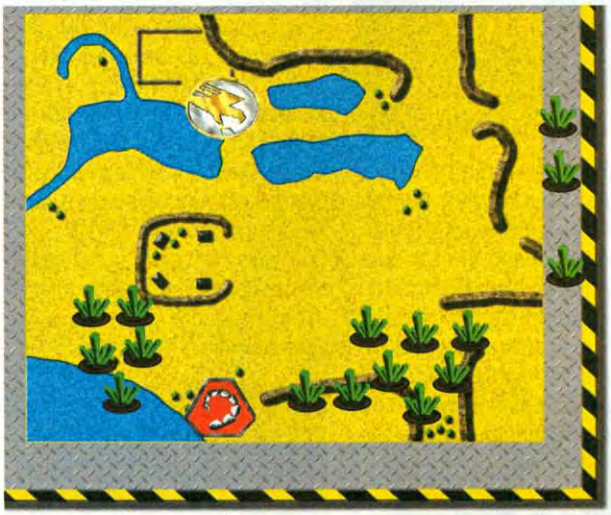
Mission 5 (Eine Variante)

Missionsziele

1. Errichtet eine NOD-Basis
2. Verteidigt die Basis mit konventionellen Waffen und setzt die neuen SAM-Stellungen ein
3. Vernichtet alle GDI-Einheiten in der Region

1. Errichtet eine NOD-Basis
In dieser Mission befindet ihr euch zu Beginn in der südöstlichen Ecke der Karte, allerdings ist dieser Platz für eure Basis

ungeeignet. Befehlt euren Einheiten, das MBF zu bewachen und schickt einige Aufklärungsräder los, um die Gegend zu erkunden und die beste Position für eine Basis zu finden. Wirklich gut eignet sich die Position im Südwesten zwischen zwei großen Tiberiumfeldern. Stationiert also das MBF an dieser Stelle und errichtet dann ein Kraftwerk, eine Kaserne und eine Tiberium-Raffinerie. Dann braucht ihr noch ein Flugfeld, um Fahrzeuge bauen zu können. Versucht, eure Truppen vom GDI-Sammler fernzuhalten, denn wenn ihr ihn nicht angreift, werden euch die GDI-Einheiten vorerst in Frieden lassen. Zu diesem Zeitpunkt könnt ihr leider keinen



zweiten Sammler bauen, daher solltet ihr eine zweite Tiberium-Raffinerie errichten, um euren Geldbedarf zu decken. Für einen Angriff braucht ihr etwa sechs leichte Panzer, einige Buggys zur Unterstützung und Flammenwerfer. Als nächstes baut ihr einen Sandsackwall von eurer Basis bis zum Eingang der GDI-Basis.

2. Verteidigt die Basis mit konventionellen Waffen und setzt die neuen SAM-Stellungen ein
Um die Mission zu erfüllen, müßt ihr SAM-Stellungen um die Basis errichten, verlaßt euch aber nicht auf sie, denn nicht jeder Luftangriff wird dadurch abgewehrt. Kombiniert die SAMs am besten mit einigen Raketenwerfern, diese haben zwar eine geringere Reichweite, können aber schneller feuern. Um Angriffe zu verhindern, könnt ihr auch beschädigte Truppen nördlich der Basis aufstellen. Der Gegner wird diese als größere Bedrohung ansehen und zuerst bekämpfen.

3. Vernichtet alle GDI-Einheiten in der Region
Baut jetzt weitere leichte Panzer und schickt die bereits vorhandene Truppe los, um den GDI-Tiberiumsammler anzugreifen. Sofort werden einige Truppen aus der GDI-Basis kommen, um den Sammler zu verteidigen. Verschließt jetzt den Eingang zur GDI-Basis mit weiteren Sandsäcken, um weiteren Nachschub zu verhindern. Habt ihr alle Einheiten vernichtet und den Tiberiumsammler zerstört, könnt ihr das verbliebene Tiberium abbauen und damit leichte Panzer bauen. Mit einer großen Panzereinheit könnt ihr dann in die GDI-Basis einmarschieren und sie zerstören.

Mission 6 (Drei Varianten)

Missionsziele

1. Findet und entwendet den Nuklear-Sprengkopf aus der GDI-Basis
2. Flüchtet zum NOD-Helikopter

1. Findet und entwendet den Nuklear-Sprengkopf aus der GDI-Basis
An diese Mission kann man auf zwei Arten herangehen: Entweder arbeitet ihr euch langsam

zum Eingang der feindlichen Basis vor und nutzt dabei die jeweiligen Stärken eurer Einheiten, um die anderen zu decken. Sobald ihr also auf Panzer trefft, haltet das Fußvolk hinter den Fahrzeugen, damit sie nicht überrollt werden. Trefft ihr wiederum auf Grenadiere und Infanteriebots, solltet ihr mit Buggys und Infanteriebots angreifen, bevor sie eure Panzer vernichten. Seid ihr dann an der Basis, sollte ein Aufklärungsrad das Innere erkunden. Vernichtet zuerst die Wachtürme mit euren Raketenwerfern und schützt sie mit Infanteriebots und Buggys vor gegnerischem Feuer. Ist die Verteidigung durchbrochen, können eure Einheiten in die GDI-Basis vordringen und die Kiste stehlen. Eure Panzer können zusätzlich die Kaserne vernichten, um Truppennachschub zu verhindern. Die zweite Möglichkeit geht wesentlich schneller, dabei versucht ihr einfach, so schnell wie möglich mit euren Panzern in die Basis zu gelangen und die Kiste zu stehlen. Zwar werden die Panzer dabei stark beschädigt, aber sie können es schaffen.

2. Flüchtet zum NOD-Helikopter
Sobald ihr die Kiste habt, könnt ihr die Basis durch den zweiten Ausgang verlassen und zum Treffpunkt gelangen. Befehlt auch den Panzern, zum Landeplatz zu kommen, und achtet auf den Tiberiumsammler, denn er kann eure Einheiten überfahren. Verlaßt also vorsichtig die Basis

und begebt euch zum Helikopter-Landeplatz. Habt ihr euch für die zweite Lösung entschieden, müßt ihr ebenfalls zum Landeplatz. Die Panzer können jedoch nicht in den Helikopter verladen werden, also müßt ihr wenigstens eine weitere Einheit zum Landeplatz bringen, um die Mission zu beenden.

Mission 7 (Drei Varianten)

Missionsziele

1. Vernichtet alle GDI-Einheiten
2. Zerstört das Dorf
3. Übernehmt den ORCA und zerstört das Dorf (Nur in der dritten Variante)

1. Vernichtet alle GDI-Einheiten
Obwohl die Vernichtung der GDI-

Truppen eigentlich der zweite Teil dieser Mission ist, solltet ihr damit beginnen. In der ersten Variante werdet ihr eine fertige Basis im Nordosten der Karte finden. Bringt also am besten alle Einheiten zur Basis und beginnt sofort, sie zu reparieren. In der zweiten Variante habt ihr ein MBF zur Verfügung und könnt die Position eurer Basis selbst bestimmen. In diesem Falle solltet ihr schnell eine Basis errichten, um leichte Panzer zu bauen. Diese Panzer können zum Schutz der Basis aufgestellt werden. Unterstützt die Panzer mit einigen Flammenwerfern, damit keine gegnerischen Bts in eure Basis eindringen. Sobald ihr genug Panzer gebaut habt, könnt ihr in die GDI-Basis einfallen. Zerstört als erstes die Wachtürme und dann die Kaserne und die Waffenfabrik. Danach ist es kein Problem mehr, mit der Mission fortzufahren.

2. Zerstört das Dorf
Sind alle GDI-Einheiten ausgelöscht, könnt ihr alle Einheiten zum Dorf schicken und sämtliche Gebäude vernichten. Mischt einige Infanteriebots in eure Truppe, um das Ganze zu beschleunigen.

3. Übernehmt den ORCA und zerstört das Dorf (Nur in der dritten Variante)
In der dritten Variante verläuft die Mission etwas anders. Bewegt eure Panzer zunächst nach Westen und dann nach Süden, bevor ihr sie zur Basis im Nordosten bringt. Dabei werdet ihr einige Verluste wegstecken

müssen, aber ihr könnt auf diese Weise die Infanteriebots in der Basis überrollen und damit ausschalten. Befehlt in der Zwischenzeit den verbliebenen Einheiten, nach Süden vorzudringen, um den nördlichen Eingang der Basis zu erreichen. Achtet besonders auf eure Techniker, denn diese Einheiten werden noch gebraucht. Vernichtet die Infanteriebots mit den Flammenwerfern und die Panzer und Wachtürme mit den Raketenwerfern. Ist die Verteidigung ausgeschaltet, könnt ihr den ORCA-Landeplatz, die Waffenfabrik, das Kraftwerk und die Tiberium-Raffinerie samt Tiberiumsammler übernehmen. Das Dorf befindet sich in der nordöstlichen Ecke der Karte und ist mit einer grünen Signalfackel gekennzeichnet. Schickt den ORCA los und schaltet schnellstmöglich den Raketenwerfer aus. Danach ist das Dorf schutzlos, und ihr könnt es vernichten. Die Mission ist dann erfüllt.

Mission 8 (Drei Varianten)

Missionsziele

1. Übernehmt die GDI-Basis
2. Vernichtet alle GDI-Einheiten in der Region

1. Übernehmt die GDI-Basis
Bei dieser Mission beginnt ihr mit sechs Raketenwerfern und sechs Infanteriebots. Schickt zunächst die Infanteriebots vor, um die ersten Angreifer zu bekämpfen, und zieht dann die Raketenwerfer zur Unterstützung nach. Zerstört den GDI-Panzer mit den Raketenwerfern und verfolgt die fliehenden Einheiten mit den Infanteriebots. Sollten euch Einheiten entkommen, werden sie zu eurer beschädigten Basis vordringen und sie angreifen. Versucht nicht, die Basis zu reparieren, sondern verkauft die Werkstatt. Dadurch bekommt ihr einen Techniker und 2.500 Cre-

dits. Baut jetzt einen zweiten Techniker und mindestens drei Flammenwerfer. Diese Einheiten könnt ihr dann in den Helikopter verladen und zur GDI-Basis auf der anderen Seite des Flusses bringen. Schickt einen Techniker in die Werkstatt und den zweiten in die Tiberium-Raffinerien, aber erst, wenn der Sammler zum Abladen darin ist.

2. Vernichtet alle GDI-Einheiten in der Region
Mit eurer übernommenen GDI-Basis könnt ihr jetzt Truppen bauen und solltet euch verteidigen. Holt also alle verbliebenen Truppen mit dem Helikopter nach und errichtet ein weiteres Kraftwerk und eine Kaserne. Sobald die Kaserne steht, solltet ihr sie anwählen und zum primären Gebäude machen. Beginnt mit dem Bau einiger Infanteriebots und Raketenwerfern und errichtet dann eine Waffenfabrik, um mindestens fünf mittlere Panzer zu bauen. Sind diese ersten Verteidigungstruppen in Position, könnt ihr mit einigen Infanteriebots die Gegend erkunden. Unterstützt diese Einheiten mit

einigen Raketenwerfern und schaltet einige ORCAs auf dem Weg zur GDI-Hauptbasis aus. Sobald ihr die Position der Basis kennt, solltet ihr eine zweite Raffinerie errichten und viele Panzer bauen. Um die Mission zu beenden, müßt ihr mit euren Einheiten durch das Haupttor der GDI-Basis eindringen und alle Gebäude und Truppen vernichten.

Mission 9 (Eine Variante)

Missionsziele

1. Setzt den Kommandobot ein, um die GDI-Basis zu finden
2. Errichtet und verteidigt eure Basis
3. Vernichtet alle GDI-Truppen in der Region

1. Setzt den Kommandobot ein, um die GDI-Basis zu finden

Schießt am Anfang mit dem Kommandobot die beiden GDI-Wachen auf der Brücke ab. Überquert den Fluß und nehmt euch dann die Grenadiere im Westen vor. Bewegt euch langsam Feld um Feld nach vorne, um jeweils nur einzelne Gegner vor euch zu haben. Das verschafft euch jede Menge Zeit, die Grenadiere auszuschalten. Sind die ersten Truppen beseitigt, solltet ihr in westlicher Richtung weitergehen. Folgt dem Flußlauf und zerstört unterwegs ein paar weitere Grenadiere. Danach kommt ihr zu einer Schräge, die euch nach oben führt. Geht hinauf und haltet euch dann Richtung Nord-westen. Sobald ihr die Brücke

erreicht, könnt ihr die Wachen darauf vernichten und dann die NOD-Raketenwerfer nachziehen. Geht nun die Schräge wieder hinunter und haltet euch dann Richtung Südwesten. Laßt die Raketenwerfer zunächst an der Schräge zurück, denn sie würden sonst den Tiberiumsammler angreifen. Wieder trefft ihr auf einige GDI-Einheiten, die mit den Kommandobot ausgeschaltet werden sollten. Direkt danach kommt ihr zur GDI-Basis. Jetzt bekommt ihr in der nordwestlichen Ecke der Karte Verstärkung durch zwei Techniker. Ihr könnt sie zwar mit dem Kommandobot und den Raketenwerfern befreien, müßtet dann aber einige Verluste hinnehmen – laßt sie also besser zurück. Ihr könnt die GDI-Basis auch ohne Techniker übernehmen, sofern ihr euch genau an die Anweisungen haltet. Betretet die GDI-Basis und begebt euch auf der Nordseite in die Nähe des Bauhofs. Solltet ihr nicht dicht genug am Bauhof sein, wird ein Panzer auf euch aufmerksam. Wartet ihr auf der Südseite, wird euch das patrouillierende Kanonenboot erwischen. Ist euer Kommandobot in der Basis, wird er automatisch den Bauhof übernehmen. Baut danach ein Kraftwerk und eine Kaserne und beginnt, einen Techniker zu bauen. Das Geld

geht euch bald darauf aus, also verkauft das Kraftwerk, um den Techniker fertigzustellen. Übernehmt dann die Tiberium-Raffinerie samt Sammler. Jetzt könnt ihr wieder ein Kraftwerk errichten und den Tiberiumsammler nach Westen zu einem kleinen Tiberiumfeld schicken.

2. Errichtet und verteidigt eure Basis

Jetzt kommt der schwierige Teil der Mission, denn ihr müßt lange genug überleben, um eine schlagkräftige Truppe aufzustellen und die GDI-Basis zu vernichten. Baut zunächst einige Flam-

menwerfer und Raketenwerfer, um die Basis während des Aufbaus eures Flugfeldes zu schützen. Dann braucht ihr mindestens vier leichte Panzer und einen zweiten Tiberiumsammler. Die GDI-Truppen werden regelmäßig und heftig angreifen, ihr braucht also auch eine Werkstatt. Repariert eure Einheiten möglichst nach jedem Angriff, um eure Verteidigung aufrecht

erhalten zu können. Schützt eure Basis vor Luftangriffen, indem ihr einige Infateriebots im Gelände nördlich der Basis aufstellt. Errichtet ein Kommunikationszentrum, um Zugriff auf die Flammenpanzer zu bekommen, denn mit diesen Einheiten könnt ihr leicht ganze Angreifergruppen vernichten. Eure nahegelegenen Tiberiumfelder gehen bald zur Neige; daher empfiehlt es sich, einen Buggy in den Südosten der Karte zu schicken, wo ihr ein weiteres Tiberiumfeld findet. Baut jetzt eine zweite Tiberium-Raffinerie und einen weiteren Tiberiumsammler. Schickt die vier Sammler los, um weiteres Tiberium abzubauen, und errichtet ein zweites Flugfeld, um dann viele leichte Panzer zu bauen. Mit einer größeren Gruppe Panzer könnt ihr dann den GDI-Tiberiumsammler vernichten und damit die GDI-Truppen aus der Basis locken. Diese Gegner sind allerdings chancenlos.

3. Vernichtet alle GDI-Truppen in der Region

Mit eurer starken Angriffstruppe könnt ihr nun die Verteidigungsanlagen der GDI-Basis angreifen und dann die Basis selbst vernichten. Die GDI ist ziemlich pleite und wird sofort beginnen, alle Gebäude zu verkaufen. Greift mit euren Panzern an, vernichtet erst alle Gebäude und kümmert euch danach um die verbliebenen GDI-Truppen, damit ihr die Mission beenden könnt.

Mission 10 Variante A

Missionsziel

1. Findet die GDI-Basis
2. Schaltet den GDI-Professor aus

1. Findet die GDI-Basis
Für die erste Variante der zehnten Mission müßt ihr zunächst die GDI-Basis finden und dann

den GDI-Professor ausschalten. Die Basis befindet sich in der Mitte der Karte und ist von Wasser umgeben. Im Norden werdet ihr einen schmalen Landstreifen finden, der zur Basis führt. Bevor ihr darüber nachdenkt, mit dem Kommandobot die Basis zu überfallen, müßt ihr ihn erst einmal heil dorthin bekommen. Am ehesten schafft ihr das indem ihr die Feuerkraft eurer Einheiten kombiniert. Bildet eine Reihe aus zwei Panzern, Fuß-Einheiten und Flammenpanzern, um mit allen Bodentruppen fertigzuwerden.

Stellt dann den Kommandobot dahinter auf. Als nächstes solltet ihr einen Buggy nach Norden schicken, bis er auf GDI-Truppe stößt. Jetzt kann sich der Buggy wieder zurückziehen, und die Verteidigungsreihe wird die Gegner vernichten. Diesen Vorgang solltet ihr fortsetzen und so langsam vorankommen. Bewegt eure

Verteidigungslinie rund um die Karte: bis ihr im nördlichen Teil nach Osten weitergehen könnt. Hier stoßt ihr bald auf Panzer und braucht daher Unterstützung durch die Raketenwerfer. Seid ihr dann in der nördlichen Mitte der Karte, gelangt ihr zum Übergang zur GDI-Basis. Sammelt eure Truppe an diesem Punkt

und schickt einen einzelnen Flammenpanzer an der Küste der Insel entlang. Der Panzer sollte alle Strukturen in diesem Bereich vernichten – setzt also das Richtfeuer ein. Nach kurzer Zeit kommt ihr zu einem Tiberiumfeld mit diversen GDI-Truppen. Habt ihr diese vernichtet, sollte ein Helikopter auftauchen. Funktioniert dies nicht, müßt ihr noch das nahegelegene Dorf in

Schutt und Asche legen, um den Helikopter auszulösen.

2. Schaltet den GDI-Professor aus
Die Basis könnt ihr zwar an dieser Stelle sehen, aber sie ist nicht euer Ziel, also ignoriert sie. Ihr solltet nun den Kommandobot in den Helikopter verladen und dann zu einer Insel südlich der Basis fliegen. Die Insel ist durch ein grünes Leuchtfeuer markiert. Sobald der Kommandobot abgesetzt wurde, solltet ihr die Wachen ausschalten, bevor sie auf eure Ankunft reagieren. Der Professor trägt einen weißen Mantel. Sobald ihr ihn ausgeschaltet habt, ist die Mission erfüllt.

Mission 10: Variante B

Missionsziel

1. Bringt eure Truppen in die Forschungs- und Entwicklungsbasis

1. Bringt eure Truppen in die Forschungs- und Entwicklungsbasis
Wartet zu Beginn der Mission, bis der Kommandobot ankommt, und schickt ihn dann nach Nord-

osten um das Plateau herum. Seid vorsichtig und achtet besonders auf sechs Grenadiere, zwei werden fliehen, sobald ihr euch nähert, und vier werden auf euch zukommen und angreifen. Schießt nur den ersten der Gruppe ab und geht danach zurück, damit eure anderen Einheiten

den Rest erledigen zu lassen. Zwei GDI-Panzer werden durch den Kampf aufmerksam und verlassen daher ihre Wachpositionen. Jetzt könnt ihr mit euren Truppen nach Osten weitergehen. Schickt den Kommandobot voraus, um die geflüchteten Grenadiere auszuschalten, und geht dann weiter bis zum Bildschirmrand. Von dort aus geht es weiter nach Norden. Bald trefft ihr auf

einige Truppen, die eine Brücke bewachen. Vernichtet die Einheiten und überquert die Brücke, um dann weiter nach Westen zu gehen. Ihr trefft wieder auf zwei Grenadiere, die ausgeschaltet werden müssen. Am Ende des

Rinnsals erreicht ihr eine weitere Brücke und eine Furt. Durchquert die Furt im Westen und vernichtet die vier Infanteriebots , um dann die Brücke überqueren zu können. Geht nun mit dem Kommandobot nach Süden, um die Aufmerksamkeit des Mammut-Panzers auf euch zu lenken. Zieht den Kommandobot sofort hinter eure Truppen zurück und vernichtet den Panzer mit euren Raketenwerfern. Verwendet den

„Verteilen"-Befehl, damit eure Einheiten nicht überrollt werden. Sobald der Mammut-Panzer vernichtet ist, könnt ihr mit dem Kommandobot vier weitere Grenadiere jenseits der Brücke ausschalten, bevor ihr euch in die südwestliche Ecke begebt. Laßt nun den Kommandobot die Wachen vernichten und begebt euch dann mit weiteren Einheiten in die Basis. Schaltet hier nur die Truppen aus und übernehmt mit einem Techniker die Waffenfabrik. Jetzt müssen nur noch die drei stationierten Panzer mit Raketenwerfern vernichtet werden, und die Mission ist abgeschlossen.

Mission 11 (Zwei Varianten)

Missionsziel

1. Gewinnt die NOD-Basis zurück und vernichtet alle GDI-Truppen

1. Gewinnt die NOD-Basis zurück und vernichtet alle GDI-Truppen

Die beiden Variationen unterscheiden sich nur durch die Anzahl und Art der zur Verfügung stehenden Truppen. Grundsätzlich ist es aber ein und dieselbe Mission. Ihr beginnt mit einer Einheit Techniker, einer Einheit Infanteriebots, einer Einheit Raketenwerfer und einer Artillerieeinheit bzw. einem Kommandobot. Zunächst geht es darum, eine kleine GDI-Basis zu finden und zu übernehmen. Beschützt dazu eure Artillerie bzw. den Kommandobot mit euren Raketenwerfen und diese wiederum mit den Infanterieeinheiten. Auf diese Weise könnt ihr euch vorsichtig den Weg zur GDI-Basis bahnen. Dort angekommen, sollten die Wachtürme mittels Raketenwerfer oder Artillerie vernichtet werden. Sobald ihr in der Basis seid, werdet ihr feststellen, daß dort bereits ein Bauhof errichtet ist. Solltet ihr auf dem Weg auf Gegner treffen, schaltet

sie in jedem Fall vollständig aus, denn Truppen, die euch entkommen, werden den Bauhof angreifen und vernichten, bis ihr eintrefft. Haltet eure Truppen vom Tiberiumsammler fern, denn schließlich wollt ihr ihn ja nicht beschädigt übernehmen oder gar verlieren. Vor allem würden aber alle GDI-Einheiten auf euch gehetzt, wenn der Sammler Schaden nähme. Wartet wie immer, bis der Sammler in der Raffinerie ist, bevor ihr einen Techniker zur Übernahme schickt. Danach könnt ihr alle Truppen in die Basis bringen und sämtliche Gebäude übernehmen. Sobald ihr eure Basis habt, ist es euer nächstes Ziel, die GDI-Hauptbasis zu vernichten. Baut also zunächst einige Flammenpanzer, damit keine GDI-Einheiten mehr in die Basis vordringen können, und erweitert dann eure Truppen. Baut eine zweite Tiberium-Raffinerie und stellt einige Infanteriebots zwischen eurer und der gegnerischen Basis auf, um Luftangriffe zu verhindern.

Mission 12 (Zwei Varianten)

Missionsziele

1. Errichtet eine Basis
2. Vernichtet alle GDI-Truppen
3. Übernehmt das erweiterte Kommunikationszentrum der GDI

1. Errichtet eine Basis

Bewegt eure Truppen zu Beginn der Mission in Richtung Nordwesten und errichtet euren Bauhof südöstlich des Flusses. Die Brücke wird von zwei Mammut-Panzern bewacht, daher könnt ihr nicht auf der anderen Seite des Flusses beginnen. Baut dann ein Kraftwerk und eine Kaserne. Um mit den Mammut-Panzern fertigzuwerden, müßt ihr eine größere Einheit Raketenwerfer bauen. Ist die Brücke frei, könnt ihr eine Tiberium-Raffinerie errichten und den Sammler mit dem westlichen Feld beginnen lassen. Sobald ihr ein stetiges Einkommen habt, könnt ihr einen Sandsackwall über die Brücke nach Westen bauen und eure Basis ausweiten. Errichtet ein Flugfeld und eine zweite Raffinerie, um den Weg zum Tiberiumfeld zu verkürzen. Nun könnt ihr einen Sandsackwall zum Eingang der gegnerischen Basis

bauen und am Ende einen Obelisk-Wachturm aufstellen, denn dann kann kaum eine Einheit die gegnerische Basis verlassen.

2. Vernichtet alle GDI-Truppen

Jetzt ist es an der Zeit, Panzer zu bauen. Ihr braucht etwa 70% leichte Panzer und 30% Flammenpanzer. Diese Panzer sind eine gute Angriffskombination und geben euch die Möglichkeit, die GDI-Basis zu überrollen. Zusätzlich braucht ihr noch ein paar Raketenwerfer, um die Tiberiumsammler zu beschützen, denn diese laufen Gefahr durch ORCAs angegriffen zu werden. Stellt die Raketenwerfer einfach in die Mitte der Karte.

3. Übernehmt das erweiterte Kommunikationszentrum der GDI

Ist eure Truppe bereit, könnt ihr die GDI-Basis vernichten. Zerstört den Bauhof, die Kaserne und die Waffenfabrik, dann ist der Rest der Mission kein Problem mehr. Zerstört alle Truppen

und Wachtürme, um dann einen Techniker in das erweiterte Kommunikationszentrum zu schicken. Habt ihr das Gebäude übernommen, könnt ihr alle verbliebenen Gebäude und Einheiten vernichten, um die Mission zu beenden.

ABO ZUM ABHEBEN

WENN DU JETZT FÜR N-ZONE EINEN NEUEN ABONNENTEN WIRBST, ERHÄLTST DU EINE TOLLE PRÄMIE: ENTWEDER DIE N64-MEMORY CARD ODER DAS LX4 RUMBLE PAK!

Supermario © Nintendo

Videospiele kann man nicht nur sehen und hören, sondern seit neuestem auch fühlen! Das LX4 Rumble Pak funktioniert ohne Batterien!

Das Muß für jeden N64-Besitzer! Mit der 256K-Memory Card kann man Spielstände und Bestleistungen speichern – und später weiterspielen.

N-Zone im Abo – Deine Vorteile:

- Alle Spiele-Neuerscheinungen werden objektiv, kritisch und unabhängig geprüft.
- 4 starke Sammelkarten, Riesenposter mit zwei Motiven und über 20 Seiten N64-Spieleberatung in jeder Ausgabe.
- Lieferung per Post frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

☒ JA, ich möchte das N-ZONE-Abo

für nur 46,- DM jährlich (Ausland: 70,- DM jährlich); 348,-ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Aborechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Folgende kostenlose Prämie wird gewünscht:
(Bitte nur eine ankreuzen)

❍ die N64-Memory Card (Art.-Nr.: 1132)
❍ das LX4 Rumble Pak (Art.-Nr.: 1172)

Datum, 1.Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

❍ **Per Bankeinzug** (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)

Konto-Nr.

BLZ

❍ **Gegen Rechnung** (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Abo-Betreuung, COMPUTEC MEDIA AG, Postfach 90 02 01, 90493 Nürnberg

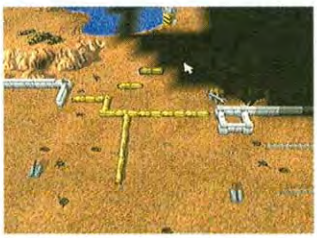
P3 1040

Mission 13 (Drei Varianten)

Missionsziele

1. Baut eine Basis
2. Errichtet einen Tempel von NOD
3. Vernichtet alle GDI-Einheiten

1. Baut eine Basis
Ihr beginnt diese Mission mit wenigen Verteidigungstruppen, aber solange ihr nicht nach Schwierigkeiten sucht, sollte es keine Probleme geben. Plaziert schnellstmöglich euren Bauhof und beginnt, ein Kraftwerk und eine Kaserne zu errichten. Jetzt seid ihr in der Lage, erste Truppen zu bauen, errichtet aber zunächst eine Tiberium-Raffinerie, um das nötige Geld zu bekommen. Beginnt nun, eine Truppe Infanteriebots zu bauen, damit eure Basis besser verteidigt werden kann. Auch einige Flammenwerfer sind nützlich gegen angreifende Bodentruppen. Stellt sie um eure Gebäude auf, um die nervenden GDI-Grenadiere zu stoppen. Zusätzlich braucht ihr auch einige Raketenwerfer, denn diese sind der beste Schutz vor gegnerischen Fahrzeugen und können die Lebensdauer eurer Panzer und Buggys erhöhen. Befehlt dem Tiberiumsammler, möglichst in der Nähe der Basis seine Arbeit zu beginnen. Eure finanziellen Möglichkeiten sind zu diesem Zeitpunkt begrenzt, und ihr solltet keine Einheiten riskieren, um die Gegend zu erkunden. Im nächsten Schritt braucht ihr ein Flugfeld, das kann allerdings etwas dauern, da euer Geld nicht ausreichen wird. Mit dem fertigen Flugfeld bekommt ihr die Möglichkeit, endlich einen zweiten Sammler zu bauen und damit euer Einkommen zu verbessern. Baut danach einige leichte Panzer. Jetzt ist es an der Zeit, ein Kommunikationszentrum zu errichten und die tödlichen Flammen-Panzer an den Start zu schicken. Auch eine Werkstatt darf jetzt nicht mehr fehlen, denn diese Einrichtung spart euch eine Menge Geld. Zieht beschädigte Einheiten zurück, um sie zu reparieren, und sie können schnell wieder eingesetzt werden. Mit einer wachsenden Basis steigt auch das Risiko für Luftangriffe, errichtet trotzdem keine SAM-Stellungen, denn diese sind nicht zuverlässig genug. Baut lieber einige Infanteriebots und stellt sie zwischen eurer und der GDI-Basis verteilt im Feld auf.



Dann werden diese Einheiten Ziel der Luftangriffe.

2. Errichtet einen Tempel von NOD
Steht die Basis, werdet ihr bald die Option erhalten, den Tempel von NOD zu errichten. Dieses Kommandozentrum ist extrem teuer und wird das Hauptziel der GDI-Angriffe sein. Um die Mission jedoch zu erfüllen, ist der Tempel absolut notwendig. Der Tempel benötigt sehr viel Energie, baut also weitere Kraftwerke, sobald der Tempel steht. Jetzt könnt ihr einen nuklearen Angriff vorbereiten. Diese Attacke braucht etwas Zeit und sollte zu diesem Zeitpunkt auch noch nicht eingesetzt werden.

Ihr bekommt nur eine Rakete, also nutzt sie weise. Sobald eure Truppen bereit sind, könnt ihr den Nuklear-Angriff starten, um danach sofort mit euren Einheiten nachzuziehen. Schlagt ihr mit der Rakete zu früh los, wird die GDI alle Gebäude wieder aufgebaut haben, bis ihr eure Truppen beisammen habt. Zielt nicht auf den Bauhof, denn es gibt zwei davon.

3. Vernichtet alle GDI-Einheiten.
Der letzte Teil der Mission ist nicht ganz einfach, denn die GDI hat Strukturen auf der gesamten Karte verteilt. Setzt ein Aufklärungsrad ein, um alle Strukturen auszukundschaften. Baut dann einige Techniker und übernehmt die Tiberium-Raffinerien. Dadurch bekommt ihr die Möglichkeit, eine zweite Basis in der Nähe des Gegners zu errichten. Baut also ein zweites Flugfeld und macht es zum primären

Gebäude. So bekommt ihr neue Truppen schneller zum Einsatzgebiet. Jetzt braucht ihr einige leichte Panzer und Flammen-Panzer, um die gegnerischen Gebäude in der Nähe zu bekämpfen. Auch etwas Artillerie kann nicht schaden, wenn es darum geht, Wachtürme aus der Ferne zu vernichten. Auf diese Weise könnt ihr den Weg zum

eigentlichen Einsatzgebiet ebnen. Schickt nun ein Aufklärungsrad in die Hauptbasis der GDI, um möglichst viel über die Gebäudeanordnung zu erfahren. Zerstört die Wachtürme am Eingang mit der Artillerie und vernichtet möglichst viele Gebäude mit dem nuklearen Angriff. Danach könnt ihr mit den Panzern den Rest erledigen. Ihr werdet kaum auf Wiederstand stoßen und mit eurer Panzer-Armee das Innere der Basis schnell vernichten können. Setzt auch die Artillerie ein, um weiter Wachtürme auszuschalten. Zu diesem Zeitpunkt wird der Gegner versuchen, Gebäude zu verkaufen, um mehr Geld zu haben. Zerstört nach der Basis alle verteilten GDI-Strukturen auf der Karte und laßt einige Einheiten am Standort der Hauptbasis zurück, falls der Gegner versucht, neue Gebäude zu errichten. So werdet ihr schnell mit der GDI fertig.

Schnapp' es Dir!

Das große N-ZONE-Sonderheft "Pokémon" – Alles über Deutschlands Pokémon-Manie!

- Alle Folgen der TV-Serie enthüllt
- Komplettlösungen zu "Pokémon Blau" und "Pokémon Rot"
- Alle 150 Pokémons vorgestellt
- Alle Spiele im Test!
- Riesen-Gewinnspiel, Doppelposter u.v.a.

Ab 17. November für geniale DM 5,90 am Kiosk erhältlich!

Mit DM 5,- seid ihr dabei!

KLEINANZEIGEN

Ob ihr nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollt oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt seid, mit einer privaten Kleinanzeige auf diesen Seiten erreicht ihr eure potentielle Kundschaft. Nutzt dazu den auf Seite 73 abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legt DM 5,- in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

NINTENDO 64

Verk. N64 mit Spielen und Zubehör für 250,- DM und SNES mit Spielen für 80,- DM Tel. 05381/46959 ab 14 Uhr

Preiskracher! Forsaken 50,- DM, F-Zero 55,- DM, Mis. Makers 25,- DM, F1 WGP 40,- DM, Yoshi's Story 50,- DM, Banjo-Kaz. 50,- DM, alle zusammen nur 260,- DM. Tel. 08036/9260

Tausche C&C 64 + FIFA 98 + R. Pak gegen Shadow Man (uk) oder Kampfspiel (uk), verk. auch, suche ein Expansion Pak. Tel. 072/8604 ab 19-21 Uhr, fragt nach Kevin

Achtung! Verkaufe Diddy Kong R. 45,- DM, F-Zero, Forsaken, NHL Breakaway 98 je 50,- DM, WWF Warzone 55,- DM, Zelda 60,- DM, Turok 2 engl. 65,- DM. Tel. 0711/3411645

Tausche 4 MB Memory Card gegen irgendein N64-Spiel, verkaufe außerdem WCW/NWO Revenge für 65,- DM. Tel. 08237/5995

Verkaufe oder tausche Mario 64, Preis 55,- DM, tausche gegen South Park oder gegen andere Spiele. Tel. 07562/3429 Handel möglich!

Verkaufe für N64 Star Wars: Rogue Squadron, Micro Machines 64 Turbo, Zelda für je 80,- DM, alle Spiele neuw. mit Anleitung. Tel. 02181/45954

Verk. V-Rally (m. Anl. + Verp.) für 55,- DM od. tausche gegen F1 WGP 2 oder Vigilante 8 (nur m. Anl. und Verp.). Tel. 09533/921127 Valentin

Verkaufe SM 64, Holy Magic Century, Mario Party, Penny Racers, Mario Kart, Wayne Gretzky's Hockey. Tel. 089/1689051 fragt nach Michi, Preis VB

Verkaufe Zelda 70,- DM, Turok 2 engl. PAL 70,- DM, M.I. 70,- DM, Mario Party 60,- DM, 3D-Action-Spiel 70,- DM, Turok D. H. 40,- DM, NFL Quarterback Club 99 70,- DM, Memory Card 15,- DM. Tel. 07835/1586 nach 18 Uhr, fragt nach Timo

Verk. Zelda + Lösungsbuch f. 60,- DM, Rampage World Tour u. Holy Magic Century f. 50,- DM je Spiel, inkl. Versand, Anleit./Verp. Tel. 0340/8822773 Martin

Verk. Mission: Imp., NFL QBC 98, DK Race je 50,- DM, 1080° 55,- DM, ISS 98 55,- DM, Bomberman 64, Wave Race je 40,- DM, Rampage WT, NHL 99 je 60,- DM, WCW/NWO WT 40,- DM. Tel. 08421/99406

Verkaufe Lylat Wars 40,- DM, Ego-Shooter 65,- DM, Turok II englische Version 65,- DM, alle zusammen 160,- DM. Tel. 03473/818177

N64 + E. Pak + Contr. Pak + 2 Contr. + 17 Spiele (C&C, Bar, Shadow Man, Racing Sim. 2, FIFA 99, Zelda, SM 64, Turok 2, WipEout usw.) nur komplett! Preis n. V., gleich anrufen! Tel. 08442/8969 von 8 bis 22 Uhr

SUCHE NINTENDO 64

Suche günstiges Zelda 64, wenn es geht, mit Verpackung und Anleitung. Tel. 0711/631275

Ich suche: Zelda 64, Mario Party 64, tausche gegen Star Wars Racer, F1 WGP, ruft an unter Tel.: 0292/1245818, fragt nach Adrian

Suche Star Wars Racer zwischen 80,- und 100,- DM. Tel. 02247/79123 nicht montags! Fragt nach Olaf

Suche Pilot Wings für ca. 30,- bis 60,- DM, E-Mail-Adresse: waynesworld@t-online.de, Maxi Braun (tausche auch gegen Turok 2 engl.)

Suche Game-Buster-Gerät, möglichst günstig. Tel. 04941/64996 fragt nach Hinrich

Hilfe!! Suche South Park, unbedingt, zahle bis zu 70,- DM. Tel. 069/4960990 fragt nach David

Suche N64-US/Japan-Spiele: F-Zero X, Zelda, Mario Party, C&C, Mario Golf, Smash Br., Star W. Racer, Shadowman und viele andere. Tel./Fax: 04932/1236

Suche WWF Attitude, würde gegen verschiedene N64-Spiele tauschen. Tel. 05606/53743 jeden Tag ab 18 Uhr, fragt nach Vincent!

Suche Zero Hour, WWF Attitude, South Park, habe Turok 2, Lambo., W. G. Hockey, TGR, Cr. USA, F1 PP (auch 2:1 od. 3:1), verkaufe auch! Tel. 0721/460268 14-18 Uhr

Suche Zelda-Ocarina-of-Time-Soundtrack Vol. I, biete 40,- DM. Tel. 02373/680494 Christoph

VERKAUFE NINTENDO 64

Verkaufe Yoshi's Story für 80,- DM incl. Original-Nintendo-Spieleberater. Tel. 039346/291 ab 15 Uhr, Steven. Game Boy mit Spielen 60,- DM

Verk. F-Zero X 55,- DM, Dark Rift 35,- DM, Lamb. 35,- DM, tausche gegen South Park, Vigilante 8, Rush 2 und andere N64-Spiele. Tel. 05266/8162 fragt nach Manuel

Verkaufe N64 + 2 Controller + Memory Card + Zelda (PAL) und Adapter für Importspiele für 260,- DM (VHB). Tel. 035774/30803 Rene

Ich verkaufe N64: Blastc., M. Makers, FIFA 64, tausche auch, ich habe auch noch PlayStation- u. PC-Spiele zum Verk./Tausch, ruft an! Tel. 06192/910753

Mission: Imp., Banjo-Kazooie + Spieleb. je 60,- DM, Turok + Turok 2 (beide engl.) je 50,- DM, Body Harvest 40,- DM, Blast Corps 30,- DM. Tel./Fax: 06831/79234 Frank

Biete Turok 2 (engl. V.) für 50,- DM, Mario Kart für 30,- DM und Forsaken für 20,- DM. Tel. 035207/81811

Verk. N64 + 3 Contr., R. Pak + 5 M. Paks + Zelda, Bomberm., Forsaken, Nagano, FIFA 64, SM, Extreme G1, Wetrix, Turok ½, Sote, Lylat W. Tel. 030/92405165 fragt nach Dominik

Verkaufe N64 für 150,- DM und Turok 2 75,- DM, Zelda 64 für 60,- DM, Vigilante 8 für 80,- DM, NBA Hangtime für 30,- DM und Formel 1 PP für 30,- DM, ruft an unter Tel. 02642/6384 fragt nach Mehmet

Ich verkaufe DKR 40,- DM, Bomberman 64 40,- DM und MRC für 30,- DM, alles mit Verp. und Anleitung, suche Episode 1 Racer. Tel. 06361/8306 Christian

Biete N64 (beklebt), 3 Spiele, Rumble Pak, 1 Spieleberater und Memory Card für 300,- DM. Tel. 02166/10801 fragt nach Jenny

Shadow Man, Shadow Gate 64, P. Manager 64, Penny Racer, Kampfspiel, NBA 98, M. Kart, Alle V. mit Anl., leider kein Tel., B. Seiwert, Hagellocherweg 65, 72070 Tübingen

Verkaufe Bomberman 64 für 50,- DM od. tausche geg. Yoshi's Story. Tel. 08841/90767 ab 15 Uhr, verkaufe auch Mario Party

Verk. Turok, Extreme G je 30,- DM, Lylat Wars + RP für 45,- DM, 1080°, Forsaken, Turok 2 je 50,- DM, in Originalverpackung. Tel. 06131/963065 ab 20 Uhr

N64 + Exp. Pak + 2 Rumble Paks + 4 Controller + 2 Memory Cards + 21 Spiele (Turok 2, Zelda, Forsaken usw.) komplett 1.800,- DM. Tel. 07151/909462

Verkaufe N64 mit Shooter, 1080°, F-Zero, Turok 2 (GB) PAL, DK Racing, Lamborghini 64, 2 Pads, Memory Pak, Rumble Pak etc. Preis VB. Tel. 0179/6925986

Verkaufe N64, 2 Pads, Memo Rumble Pak, Turok 2, 1080°, Zelda 64, Lylat Wars, Mario 64, Buck Bumble, Korrekter Preis! Tel. 02364/14653 Timi

Verk. Extreme G, ISS 98, ISS 64, Wave Race, F-Zero X, Mischief Makers, tausche auch gegen FIFA 99, Star Wars Episode I Racer und 1080° Snowboarding, fragt nach Tony

Verk. od. tausche Mario, Zelda, Beetle, Vigilante 8, Kampfspiel, suche: C&C, Shadowman und fast alle anderen. Tel. 089/6113515

Verkaufe Nagano 98, V-Rally 99, Turok 2, Wayne Gretzky's Hockey, Mario Kart, Superstar Soccer 98, je Spiel 50,- DM, alle mit Anleitung. Tel. 04791/149028

Verk. viele Spiele zu je 50,- DM, z. B. Mission: Impossible, Banjo-Kazooie, ISS 64, Extreme G2, Sote, FIFA 98 usw., alle Spiele mit Verp. und Anl. Tel. 030/12291847 ab 15 Uhr, fragt nach Arthur

Verk. Wave Race, XG 2, Cruis'n USA, F1 Pole Position 64, Wayne Gretzky's 3D Hockey für 200,- DM, auch einzeln. Tel. 030/93798066 Stefan

Verkaufe oder tausche nagelneues WWF Attitude und Starshot, tausche Mario 64, ruft an unter Tel. 08773/910413 und fragt nach Robert

Verkaufe/tausche Spiele für N64: Kampfspiel, NBA Q., SM 64, Wave Race, Banjo-K., suche Turok 2, Vigilante 8, Lylat Wars, 1080° Snowboarding, XG 2. Tel. 06332/905966

Verk. N64, gut erhalten + Controller für 135,- DM, verk. außerdem Spiele von 35,- bis 60,- DM, z. B. Turok 2, Zelda, NBA 99, Forsaken, verhandle. Tel. 06545/8860

Verk. Turok 2 (engl.) 50,- DM, Mario Party 60,- DM, FIFA 99 70,- DM, Castlevania 70,- DM, Star Wars Racer 70,- DM, 2 Shooter je 80,- DM, Prügler (us) 50,- DM. Tel. 03925/28206†

Verkaufe Mission: Impossible, Zelda: Ocarina of Time zu je 70,- DM. Tel. 07152/395237 oder günstiger!

Verk. N64 mit 5 Spielen, 3 Contr., Lenkrad, Contr. Pak und Game Breaker Vol. 1 für 700,- DM. Tel. 07130/3973 18 bis 19 Uhr, fragt nach Daniel

Verk. N64 mit 6 Spielen, z. B. Turok 2, Mario und Banjo + Roter Contr. + Rumble Pak + Speicher Pak 500,- DM (auch einzeln). Tel. 09128/726965

Verk. N64-Spiele für 40,- DM, Bomberman 64 f. 80,- DM, Dark Rift, Lamborghini 50,- DM, Int. Superstar Soccer 98, WWF Warzone, Mission: Impossible vermittelt Ingo. Tel. 08333/2401

Verk. N64-Konsole 175,- DM sowie Spiele Miss.: Impossible 70,- DM, Star Wars 70,- DM, Importspiel 130,- DM, WWF Warzone 50,- DM, Vers., Geb./Nachn. Tel. 0345/80628 Kleye

Verkaufe Banjo-K., TGR, FIFA 98, Iggy's und/oder Forsaken, Preis nach Absprache, evtl. auch Tausch. Tel. 038847/53408 Carsten, nach 16 Uhr

Verkaufe für N64 Body Harvest 40,- DM, Forsaken, Glover je 50,- DM und Star Wars Rogue Sq. 60,- DM. Tel. 09471/8980

Verk. Banjo-Kazooie (Anl. + Verp.) 45,- DM, Body Harvest (Anl. + Verp.) 45,- DM, Zelda (Anl. + Verp.) 50,- DM, Bomberman 40,- DM, FIFA (Anl. + Verp.) 25,- DM, NBA Court. (Anl. + Verp.) 45,- DM, WCW vs. NWO 45,- DM, 7 S. 240,- DM. Tel. 0640/462163

Iggy, Frankr. 98, Fighters je 30,- DM, Goemon 1, Freaks, XG 2, Vigilante, MM 64, WWF je 45,- DM, Turok 2 (engl.), Mario P. je 50,- DM, alle + Vers. Tel. 09497/495 ab 19 Uhr, Seba

Verk. N64 + 3 Controller + 10 Spiele (Zelda 64 + Spieleberater, Kampfspiel, Mario Kart u. a.) + Memory-Card. Tel. 07720/23050 700,- DM

Verkaufe NBA Pro 98, Silicon Valley, Lamborghini, Blast Corps, 1080°, Aero Fighters A. je 60,- DM, tausche auch 2 zu 1 gegen Star Wars R. Tel. 038371/20624

Verk. N64 + 2 Contr. + Memory Card + Rumble P. + Madden + V-Rally f. 130,- DM, verk. N64-Spiele, Zelda, Kampfspiel, Banjo, Turok 2, f. je 50,- DM. Tel. 07664/59871 Lorenz

Verk. Turok 2 (e. V.) 70,- DM, 1080° 50,- DM, Mario Party 40,- DM, F-Zero 60,- DM, Wave Race 25,- DM, Mario Kart 25,- DM, Prügelspiele (+ Adapter). Tel. 09178/1080 Bernd

Verkaufe zum Spottpreis von 40,- DM Pro 98 Basketball oder tausche gegen WCW/NWO oder Star Wars R. S., ruf an und frag nach Thomas! Tel. 07454/1615

Diddy Kong Racing 50,- DM, Pilot Wings 50,- DM, Holy Magic Century 75,- DM, US NFL Club 98 50,- DM, suche Micro Machines 64 Turbo. Tel. 09721/87999 o. 0170/9825646

Verk. V-Rally 99, Diddy Kong Racing, Top Gear Rally, Blast Corps, Star Wars Sote, alle Preise nach Vereinbarung. Tel. 07361/468113

Verkaufe 3D-Action-Spiel für 100,- DM, Super Mario 64 für 30,- DM. Tel. 0173/2805459

Verkaufe Zelda 64 und Turok 2 für je 55,- DM, ruft an unter Tel. 0209/24663, 15 bis 18 Uhr

Verkaufe Aerofighters Assault, F1 WGP, FIFA 98 und ISS 64 für 30,- DM und WCW vs. NWO für 40,- DM. Tel. 030/4957820 fragt nach Falko, Di. bis Do. ab 16 Uhr bis 22 Uhr

N64 + Rumble Pak + Memory Card + 9 Spiele, einzeln auch erhältlich, Preis nach Vereinbarung. Tel. 07232/105430

Verkaufe Zelda 60,- DM, Lylat Wars 40,- DM oder tausche gegen Wrestlingspiel. Tel. 07275/1015 Marvin, PS: Verkaufe auch SNES

Verkaufe N64 110,- DM, NHL 98 45,- DM, Zelda, FIFA 99, NBA Jam, F1 WGP, Courtside, Warzone, Banjo 55,- DM, Turok 2 60,- DM, zusammen nur 500,- DM. Tel. 09724/1274 Martin

Verk. Shadowgate, Castlevania, Goemon 2, Gex 3D je 70,- DM, Turok 2 60,- DM, Banjo-Kazooie 50,- DM, NBA Courtside, ISS 98 je 40,- DM. Tel. 0711/751561 ab 19 Uhr

Verkaufe N64 + 2 Controller + Rumble Pak + 4 Spiele (Turok, Bomberman 64, F1 Pole Position 64 und MRC) VB 350,- DM. Tel. 02292/6596

South Park, Micro M. 64 und Blast C. für je 40,- bis 50,- DM, ISS 64, F1 PP 64 oder Holy Magic Century für je 30,- DM. Tel. 0351/8362218 15-20 Uhr, Tobias

Verkaufe Castlevania, Bomberman, Wave Race 64, Pilot Wings 64, Lylat Wars und Multi Racing Championship jeweils 50,- DM. Tel. 0221/384566 Tommy

N64 + Exp. Pak + 4 Controller + 2 CP + 3 RP + 8 Spiele: Zelda, T2, Star Wars Ep. I, Forsaken u. a., zus. 800,- DM, suche Dolby Digital Rec. + Boxen. Tel. 0343/2421546 Mo-Fr ab 18 Uhr

Ich verkaufe N64 mit 10 Spielen, auch einzeln, suche NES + SNES + PS + Game-Gear-Spiele günstig. Tel. 07208/919378 fragt nach Michael

Echt cool! Verk. Command u. Conquer 90,- DM, (fast wie neu) Lylat Wars 40,- DM, Turok 1 engl. 30,- DM, alles für nur 130,- DM. Tel. 07641/6881

Verkaufe FIFA 98 für 30,- DM, suche Banjo-Kazooie, Yoshi's S. und Mario Party. Tel. 02843/60676 Christoph

Verk. Mission: Impossible 50,- DM, F1 World Grand Prix 40,- DM, WWF Warzone 40,- DM, F1 PP 30,- DM, PC: M.A.X. 30,- DM, FIFA 99 50,- DM. Tel. 08631/164484

Verk. Nintendo 64 + 2 Controller + 1 Rumble Pak + 4 Spiele, Mario Kart, Super Mario, Top Gear Rally, Pilotwings, VB 450,- DM. Tel. 03606/614722 ab 18 Uhr

N64 + 2 Contr. + 2 Rumble P. + Mem. Card + 7 Spiele (Zelda, SW Racer, SW RS. ...) alles in Top-Zustand m. Verpackung für ca. 500,- DM. Tel. 0340/8500263!!

N64 + 1 Pad + 1 Controller Pak + 1 LX 4 Rumb., Turok 2 (uncut) + Zelda + DKR + Bomberm. 64, Snowb. K., Banjo-K., Body H., F-Zero, M.: I., sehr neu 650,- DM. Tel. 0511/8385427

Verkaufe N64 mit 8 Games + 4 Controller + Rumble Pak für VB, schreibt an: Alexander Arbesmeier, Buchenweg 8, 93339 Riedenburg

Verk. Turok 2 70,- DM, Mario Kart u. Star Wars 1 je 50,- DM, WWF Warzone v. Holy M. je 60,- DM, Zelda 70,- DM, Shadow Man 90,- DM. Tel. 0395/4690968 Ralf

N64 + 2 Contr. + 1 Spez. Contr. + 1 Expans. Pak + 2 Memory Cards + 1 Rumble Pak + 11 Spiele zusammen 890,- DM. Tel. 040/71400180

N64 + Monitor + 4 Controller + 2 R. Paks + 2 Con. Paks + Turok I + II + Zelda + Top Gear + Castlevania + World Cup 98 + 3D-Action-Spiel + Fighters Dest. + M. Kart für 1.000,- DM. Tel. 03831/397587

Verkaufe N64 + 3 Controller + Memory + 8 Spiele, z. B. Mario Party und Ten Eighty, alles in Top-Zustand für 650,- DM. Tel. 07472/43743 fragt nach Lukas

Zelda 70,- DM, F1 World GP nur 50,- DM, beide fast neu mit Anleitung + Verp., Sega Mega Drive + Spiele, Preis VB. Tel. 0177/3721304 Jörg

Verk. N64, 4 Pads, Exp. Pak, Lenkrad + Ped. Memo, F1 GP2, NHL 99, V-Rally, NBA H. T., WWF War., Turok 2, DK Racing, XG 1, 2, France 98, NFL 98 = 800,- DM. Tel. 03594/707810

Verkaufe N64 100,- DM, Zelda, Vigilante 8, Star Wars R. S. 50,- DM, Turok 2, F-Zero X, Frankreich 98, F1 WGP 40,- DM, Contr. bl., gr. Contr. + Rumble Pak 20,- DM. Tel. 0711/448080

Verkaufe für N64: Mario Party, Zelda 64 je 60,- DM, F-Zero 50,- DM, ISS 98 und Banjo-Kazooie je 40,- DM. Tel. 0931/7846061 oder 09365/3275

Hi, verkaufe fast neues Holy Magic Century oder tausche gegen South Park. Tel. 040/4204685 fragt nach Heiko

Verkaufe N64 mit 4 Contr., 2 Controller Paks u. 11 Spiele inkl. Anleitung für 750,- DM Verhandlungsbasis. Tel. 09498/1659 Thomas

Verkaufe viele N64-Spiele, z. B. XG 2, WipEout 64, Turok 2, Banjo, aber auch viele ältere Spiele. Tel. 07562/2443 Paul

Super Angebot! Verk. Pilotwings 40,- DM, Vigilante 70,- DM, Mission: Impossible 50,- DM, Rumble Pak 20,- DM. Tel. 0228/340967 gkbusch@aol.com

Verkaufe Lylat Wars + Rumble Pak 50,- DM, Diddy Kong Racing 40,- DM, Wave Race 64 30,- DM, FIFA 64 10,- DM, World Cup 98 40,- DM. Tel. 035322/32086

Wer tauscht seinen Game Boy Color gegen Shadowgate 64 und Holy Magic Century für N64, ansonsten jedes für 50,- DM. Tel. 05361/73181 Artur, würde Game Boy Color auch kaufen

Stop! Verkaufe Zelda für 70,- DM, Lylat Wars ohne Rumble Pak für 45,- DM und Snowboard Kids für 40,- DM. Tel. 09676/91188 Fabian

Shadow Man, Zelda, 1080° Snowboarding, FIFA 99, WCW vs. NWO Revenge, 2 Controller, 5 weitere Spiele, 1 Rumble Pak, 1 Memory Card 599,- DM. Benjamin Klöckl, Mühlenweg 7, 25355 Bullenkuhlen

TAUSCHE NINTENDO 64

Tausche Forsaken, M.: Impossible oder DKR gegen V-Rally, Turok 2 (dt.) oder Tetrisphere! Tel. 033845/43003 fragt nach Florian, ab 16 Uhr erreichbar!

Tausche DKR oder ISS 98 gegen WCW/NWO Revenge, ruft mich an! Tel. 02691/8506 fragt nach Jonas

Tausche Turok 2 (englisch) gegen Turok 2 (Deutsch, bitte mit Anleitung und Hülle). Tel. 03473/7402 fragt nach Markus, bitte anrufen!!

Tausche Lylat Wars, Yoshi's Story, ISS 64, Turok gegen Silicon Valley, Glover, Body Harvest und andere. Tel. 090821/8377 fragt nach Franziska

Tausche Blast Corps oder NHL Breakaway gegen Bio Freaks oder verkaufe für 50,- DM. Tel. 05401/44097 fragt nach Adrian

Tausche Forsaken, Gex 64, Mission Impossible und Top Gear Rally gegen SotE, Bio Freaks, All Star Baseball 2000, WipEout 64 oder andere. Tel. 07914/992349

Tausche Star Wars RS, Multi Racing Champ. + Rares Ego-Shooter, suche Top Gear Overdr. Shadowgate, V-Rally, Body Harvest. Ronald Schieche, Taunusstr. 44, 35578 Wetzlar

Tausche Star Wars Racer gegen Vigilante 8 oder Aerofighters Assault. Tel. 0209/583422 fragt nach Christian

Tausche oder verk. N64 + 2 Controller 1 Exp. Pak, 1 Contr. Pak, 10 Spiele (Zelda, Asteroids, Rush 2) + Anl. von Zelda, Preis 750,- DM oder gleichwertige PSX. Tel. 0228/466681

Tausche Glover o. NBA Hangtime gegen Mario Kart 64. Tel. 08453/8787

Tausche ca. 20 N64-Spiele, z. B. BAR, Turok 2, WipEout, Zelda, Body Harvest, WCW NWO Revenge, suche: C&C, Shadow Man, Kampfspiel usw., auch An-/Verkauf. Tel. 0173/2514885 ruft an!

Tausche deutsche Version von Turok 2 für N64 gegen Gebot (am liebsten Mario Party), ruft an und fragt nach Jakob! Tel. 04941/66877

Tausche Diddy Kong Racing oder Banjo-Kazooie gegen Lylat Wars oder andere Spacerennen, ruft an unter Tel. 08106/369632 und fragt nach Verena

Stop! Tausche WWF Attitude gegen Turok 2 und 1080° gegen Fighters Destiny, ruft an unter Tel. 07623/20139

Suche Zero Hour, WWF Attitude, South Park, habe Turok 2, Lambo., W.G. Hockey, TGR, Cruis'n USA, F1 PP (auch 2:1 oder 3:1), verk. auch! Tel. 0721/460268 15-18 Uhr

Tausche Beetle Adventure R. gegen Wave Race, nur mit Verpackung und Anleitung und in Top-Zustand! Tel. 04205/8071 Sebastian

Tausche Lylat Wars 64 gegen Zelda 64, zahle bis zu 20,- DM drauf, bitte mit Anleitung und Verpackung, ruft an! Tel. 07741/63387 fragt nach Dominik

Tausche für N64 Xtreme G + Offroad Challenge gegen NBA Hangtime + Controller Pak (und eventuell ein Standard-Controller). Tel. 09441/10992

Tausche Lamborghini und Mischief Makers gegen Bust-A-Move 2 (2 gegen 1) oder andere Games. Tel. 07147/922798 o. 0171/1978918 fragt nach Marco

Tausche F1 WG 2 gegen Racing Simulation 2, verkaufe auch für 60,- DM. Tel. 09543/9820 fragt nach Jens

Tausche SM 64, M: I., L. Wars, Body Har., Castlev., B. Corps, 3D-Shooter, B-K, XG und Gamebuster geg. South Park, Mace und andere Spiele. Tel. 07741/66331 Mirko

SUPER NINTENDO

Suche Lucky Luke u. DR. Tel. 03522/62982 Mario, ab 18 Uhr

VERKAUFE SUPER NINTENDO

Biete SNES mit 13 Spielen, Spieleberater und 2 Controller für 450,- DM. Tel. 02166/10801 fragt nach Jenny

Verkaufe Super Nintendo mit 2 Playern und 7 Top-Spielen und Super Game Boy für 300,- DM, VHB. Tel. 0611/85838 oder 0172/6145010 Markus

Verk. Spiele: Super Soccer 20,- DM, SimCity 25,- DM und Addams Family 25,- DM. Tel. 040/7106760 14-20 Uhr

Verk. Super NES mit 6 Games (Terranigma, Secret of Evermore, Illusion O. T., Zelda 3, Mario W., Beavis & Butth.) + 4 Contr. (2 normale und 2 Dauerfeuer) + 6 Spieleberater für VB 250,- DM (Käufer übernimmt Versandk.). Tel. 09441/10992

GAME BOY

VERKAUFE GAME BOY

Zelda für Game Boy 50,- DM. Tel. 02331/463999

Game Boy, Netzteil und 6 Spiele 175,- DM, N64-Spiele: Turok 2 (uk) 80,- DM, Blast Corps 45,- DM, 1080° Snowboarding 60,- DM und C&C 80,- DM. Tel. 04977/653 Lars

Verkaufe Game Boy 15,- DM + Game Boy Pocket 40,- DM, Spiele: Tamagotchi, Golf, Duck Tales, Mega Man 2, F1 Race jeweils 15,- DM. Tel. 0221/384566 Steffi

Verkaufe Monopoly für PS, Donkey Kong Land 3, Yoshi's Cookie für GB an den Meistbietenden, GBP mit Mario Land 2: 100,- DM. Tel. 05131/476440 Isabel

TAUSCHE GAME BOY

Ich tausche König der Löwen gegen Kampfspiel oder Street Fighter 2 oder andere Spiele. Tel. 02552/60822 Jonas Seegers, mache Angebote!

CLUBS

Hi! Pokémon-CLUB sucht Mitglieder! Mit Comic und Poster und vielen Cheats für N64. Genaues unter Tel. 04955/4133, fragt nach Bastian, monatlich 5,- DM

SONSTIGES

Suche N-Zone Ausgaben 1-13 und Nr. 22, Preis nach Vereinbarung. Schreibt an: taga@gmx.ch oder Fax: 041/7802926

Verpaßt keine Spiele-News mehr! Einfach mit dem Handy Tel. 0172/227700 anrufen, die 900 eingeben, dann die 90005158! Preis: SMS! Alle Termine!!

Mache Pokémon-Treffen in Vonhausen-Büdingen (in der Nähe von Hanau) am 10.10.99 von 13 bis 20 Uhr, Erik Weinel

6. Game XX-Videospiele Börse Berlin: 5.12.99, Statthaus Böcklerpark, Prinzenstr. 1, U-BHF: Prinzenstr. 14-18 Uhr, GameXX-Hotline (Infos + Tische): Tel. 030/6858756

Tausche Dreamcast: Power Stone, Marvel vs. Capcom (jp) + 20,- DM gegen Godzilla, Blue Stinger, Tausche für N64: Offroad Challenge XG gegen NBA Hangt. + Contr. Pak, suche für DC günstige Memory-Card. Tel. 09441/10992

SUCHE SONSTIGES

Suche N-Zone Ausgaben 1-7. Tel. 036628/61200 fragt nach Patrik

Suche dringend NES-Spiel! Wenn ihr Zelda 1 besitzt, dann ruft unter Tel. 08207/8264 an, fragt nach Basti! (Verhandlungsbasis: 20,- DM)

TAUSCHE SONSTIGES

Tausche SEGA-Saturn mit vielen Spielen gegen N64 mit Spielen. Tel. 03622/902341

VERKAUFE SONSTIGES

Verkaufe gut erhaltene NES-Konsole mit 2 Controllern, 1 Pistole und 16 Spielen. Tel. 030/7755469 Sebastian

N64 (NTSC) + Zubehör + 2 Controller + R. Pak + M. Pak + über 200 Spiele, Preis auf Anfrage, Ywong@debitel.net. Tel. 030/4316827 (ab 16 Uhr), Berlin

Verkaufe kompl. TOTAL-, Video-Games-, Fun-Vision-, 64-Power- u. Nintendo-Club-Sammlungen, jede Zeitschrift nur kompl. abzugeben. Tel. 06108/78756

Von Lesern für Leser

LESERTIPS

Beim Tip zu Shadow Man konnte mir Stefan Luludes von Acclaim die Richtigkeit bestätigen. Er verriet mir zudem noch, daß man auch an anderen Stellen des Spiels Cheats freischalten kann. Ich bin davon überzeugt, daß ihr diese finden werdet und den restlichen N-Zone-Lesern bald mit einem feinen Tip unter die Arme greifen könnt.

Werner Spachmüller

LESERTIPS
Solltet ihr eigene Tips & Tricks herausgefunden haben, dann schickt sie uns!
Natürlich werden sie bei Abdruck honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

Schickt eure Cheats & Codes an
COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE
Kennwort Lesertips • Roonstr. 21 • 90429 Nürnberg
oder an: **wrspachmueller@computec.de**

Shadow Man (D)

Cheat „Verlorene Seele“:
Wenn ihr den Gad Taucher habt, müßt ihr als Teddy zum Tor des Asyls gehen. Geht von dort aus links runter und folgt dem Weg, bis ihr in einen Raum mit einem Käfig kommt. Geht nun in den rechten Raum (paßt auf den Gegner mit der Motorsäge und dem Schild auf), klettert dann auf die Kisten und springt auf einen der Dachbalken. Jetzt braucht ihr nur noch von Balken zu Balken zu hüpfen. Wenn ihr alles richtig gemacht habt, sollte „Cheat aktiviert“ erscheinen. Ihr habt jetzt im Inventar das „Buch der Schatten“, in dem ihr den Menüpunkt „Als verlorene Seele spielen“ aktivieren könnt. Christa Stolper

Madden NFL 2000

Die Cheats unter „Secret Codes“ eingeben und danach aktivieren.

EA Sports Team:	WEARETHEGAME
Roboter Team:	INTHEFUTURE
Marshalls Team:	COWBOYS
Tiburon Team:	SHARKATTACK
10 Punkte Touchdown/7 Punkte Tor:	DRBENWAY
20 Yard First Downs:	FIRSTIS20
100 Yard Pässe:	PIGSKINSFLY
Verbogenes Stadion:	EMC2
Mehr Verletzung:	PAINFUL
Schnellere Spieler:	CHAINSMOKER
Mehr Ballverluste:	ROLLERJAM
Schwebende Köpfe:	GUILLOTINE
QB fängt immer:	PICKEDOFF
Pässe kommen immer an:	QBINTHECLUB
Blinder Schiedsrichter:	REFISBLIND

Michael Hammer

Charlie Blast´s Territory (D)

Gebt im Fenster „Paßwort eingeben“ folgende Kartenkombinationen ein und ihr könnt bei richtiger Eingabe gleich im jeweiligen Level starten:

Level 02:	4C, 5H, 10C, QC, QC
Level 03:	4C, 5H, 10S, 9C, 4C
Level 04:	AC, 7D, 6H, 6S, 2H
Level 05:	6H, 2H, AS, 5H, 8H
Level 06:	9D, 10D, JD, JH, QH
Level 07:	9D, 10H, 10H, 7D, 5H
Level 08:	AC, 7D, 8D, 5C, 8H
Level 09:	6D, 4H, 9H, 6H, QC
Level 10:	7D, 10H, AH, 9S, 6H
Level 11:	7D, 4S, 9D, 7H, QH
Level 12:	6D, 4D, 9C, 8C, 4C
Level 13:	5C, 9C, JH, 6C, 4C
Level 14:	2H, 3D, 9D, 3D, 2C
Level 15:	4C, 5H, QS, 4C, 8C
Level 16:	6D, JS, 2H, AD, 6H
Level 17:	6H, 2H, QC, 7S, 3H
Level 18:	6C, KH, 10H, AC, 3S

Legende:
J= Bube
Q= Dame
K= König
A= As
H= Herz
D= Karo
S= Pik
C= Kreuz

Tobias Prinz

Herzlichen Dank! *Kay Christian Aberle - Marcel Basner - Jorge Bastos - Rene Bing - Petra Bockwinkel - Benjamin Böker - Marcus Büch - Christian Hartl - Florian Dirmhirn - Alexander Dronsgalla - Dominik Erhard - Gerfried Essler - Alexander Fischer - Markus Fritsch - Thomas Gruber - Maxi Gündler - Mario Harter - Klaus Heimbücher - Christian Heise - Manuel Hilgert - Christian Homann - Florian Homann - Sebastian Jauernik - Jasenko Joldic - Robert Jubele - Sascha Kälin - Benjamin Karth - Stefan Kerling - Thomas Kirschner - Sebastian Klein - Johannes Knörzer - Tobias Kolb - Markus Koppitz - Olaf Koterski - Matthias Koterski - Andy Kühn - Dennis Kuper - Jonas Maihoff - Alexander Manski - Felix Mario - Johannes Martiny - Jonas Meuhoff - Philipp Meyer - Christian Meyer - Andreas Michelberger - Marcel Molter - Arne Nickelsen - Dennis Pennese - Lars Peters - Ingo Preußmann - Christian Richter - Heiko Risse - Sascha Rösen - Felix Sander - Kevin Schmith - Robin Schnider - Tobias Schnitger - Raphael Scholz - William Siebenlist - Norman Steinhäuser - Lars Terpe - René Teuscher - Manuel Thomas - Daniel Vogtmannsberger - Friedrich Warnke - Michael Weindl - Silke Weiß - Martin Weißflog - Michael Wende - Reginald Wurmseider - Zeno Zasmencu - Sebastian Zelada - Christian Zimmer -*

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
Fax: 0911/2872-200
E-Mail: nzone@computec.de

Anschrift des Abo-Service:
Abo-Betreuung Nürnberg
COMPUTEC MEDIA
Postfach 900201
90493 Nürnberg

Zentrale Service-Nummer:
09 11-28 72-1 50

Service-Fax:
09 11-28 72-2 50

Zentrale Abo-Nummer:
01 80-5 95 9506

Abo-Fax:
01 80-5 95 95 13

Abo-E-Mail:
computec.abo@dsb.net

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

Chefredakteur:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

Redaktion:
Assistenz: Werner Spachmüller
Redaktion: Florian Brich, Sascha Gliss, Marco Marzinkowski, Michael Pruchnicki, Jens Quentin, Thomas Rosato
Tips & Tricks: Jonathan Eves
Bildredaktion: Albert Kraus
UK-Korrespondent: Derek de la Fuente
Freie Mitarbeiter: Takeo Apitzsch

Layout:
Alexandra Böhm, Hansgeorg Hafner, Christian Harnoth, Nero A. Kaiser, Albert Kraus, Gisela Tröger (Grafisches Konzept)

Lektorat/Schlußredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer

Textredaktion:
Michael Ploog

Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
Alle in N-ZONE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 143
Fax:+49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: serviceteam@computec.de
Web: www.computec.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 1.10.99
Anforderung über Claudia Rudolph

Anzeigenberatung
Hardware, Versand
Wolfgang Menne -144
Games
Jens Klüver -348
Online
Susanne Szameitat -142

Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.)
Thorsten Szameitat -141

Assistenz der Anzeigenleitung
Claudia Rudolph -143

Anzeigendisposition
Andreas Klopfer -140

Anzeigen- und Officekoordination
Ina Schubert -346

Anzeigenmarketing
Monika Fleenor -345

Anzeigengrafik
Sabine Klier -138

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenene Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.
Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleisutngen haben, möchten wir Sie bitten uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie, unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph, Anschrift siehe oben.

COMPUTEC MEDIA Sonderdrucke
Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an:
Kontakt: Claudia Rudolph

VERLAG

Verlagsleiter:
Roland Bollendorf

Produktionsleitung:
Martin Closmann

Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter

Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 46,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 70,-)

Abonnementsbestellung Österreich
PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300, A-5081 Anif
Tel.: 0 62 46-88 20, Fax: 0 62 46-8 82 52 77
E-Mail: eebner@pgvsalzburg.com
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: öS 348,-

Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN 1433-8424
VKZ B 43739

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage II. Quartal 1999 71.562 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❑ Suche ❑ Verkaufe ❑ Tausche ❑ Nintendo 64 ❑ Super Nintendo
❑ Game Boy ❑ Clubs ❑ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ❑ in bar / ❑ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Anschrift

Datum Unterschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE, Kleinanzeigen, Roonstr. 21, 90429 Nürnberg

Achtung, Inserenten! Bedenkt bitte, daß zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

SPIELE-HOTLINES

Tips & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	069-95081288	Mo.-Fr. 14°°-18°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Nintendo	060-26940940	Mo.-Fr. 13°°-19°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

Ab 24.11.99 am Kiosk

DONKEY KONG 64

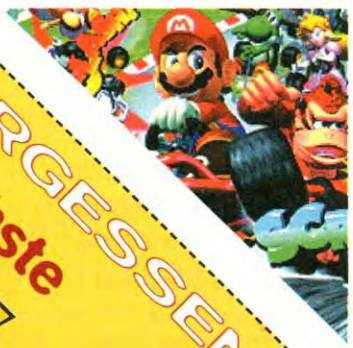
Wenn alles glatt läuft, dann können wir euch in der nächsten Ausgabe einen Riesentest von *Donkey Kong 64* präsentieren. Daß der Rare-Titel ein Hit wird, steht wohl außer Frage. Ob sich das tierische Jump&Run aber mit dem Titel „Neue Referenz" schmücken kann, werden wir umfassend klären.

RTL WORLD LEAGUE SOCCER

Kein *FIFA 2000*. Kein *Ultimate Football*. *ISS 2000* kommt erst im nächsten Jahr. Für Fußball-Fans ist die Situation alles andere als rosig. Mit RTL World League Soccer von THQ ist nun ein potentieller Hoffnungsträger aufgetaucht, der – entsprechende Produktqualität vorausgesetzt – aufgrund fehlender Konkurrenz für Furore sorgen könnte. In der nächsten Ausgabe bieten wir euch einen großen Bericht und ein Exklusivinterview mit den Entwicklern.

Weitere Themen der nächsten Ausgabe!

- *Neues von den Pokémons*
- *Im Test: Gauntlet Legends von Konami*
- *Im Test: Earthworm Jim 3D von Interplay*
- *Im Test: Road Rash 64 von THQ*
- *Im Test: Alle Weihnachtshits*
- *Komplettlösung: Shadow Man*



NICHT VERGESSEN!
Die nächste N-ZONE erscheint am 24.11.99!

Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

Was wird gespielt bei...

INGO HORN

Der 28jährige Ingo Horn ist PR-Manager bei Virgin Interactive.

1. Was spielen Sie im Augenblick?
NFL Quarterback Club 2000, Madden NFL 2000, Bomberman 64, Resident Evil 64 und *Dino Crisis* (PlayStation).

2. Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?
Die Football-Games lassen meinen Lieblingssport aufleben, den ich zwei Jahre lang aktiv gespielt habe. Leider mußte ich aus gesundheitlichen Gründen die Segel streichen und konzentriere mich nun auf das digitale Vermöbeln von Gegnern. ***Bomberman*** hingegen ist der ideale Partyspaß für drei bis vier Leute, um eine lockere Runde mit noch mehr Spaß zu versehen. *Resident Evil 64* und *Dino Crisis* sorgen für angenehmes Gruseln und bringen echtes Kinofeeling nach Hause.

3. Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime-Favourites und warum?
Die *NFL Quarterback Club*-Serie, *Zelda* und *Mission: Impossible*. Da ich Mario hasse, liebe ich als RPG-Fan natürlich *Zelda*. *NFL Quarterback Club* spricht meinen Sportsgeist an, und *Mission: Impossible* sorgt für Kinoflair und James-Bond-Feeling.

4. Was gefällt Ihnen am N64 am besten?
Der schnelle Zugriff auf die Dateien und Spiele und natürlich die ausgezeichneten Multiplayer-Möglichkeiten für bis zu vier Spieler.

5. Welche 64-Bit-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?
Als *Advanced Dungeons* und *Dragons*-Fan würde ich mir ein RPG der Marke *Baldurs Gate* wünschen. Aber wie setzt man ein solches Kampfsystem adäquat um?

6. Mit welchem Video- oder Automatengame begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
Ich wurde, glaube ich, vor einem Automaten im Kreißsaal von Dillenburg geboren, aber ob es *Pac Man* oder doch die Herz-Lungenmaschine war, weiß ich nicht mehr genau. Ansonsten ist es *Phoenix*.

7. Welches Spielgenre bevorzugen Sie generell und warum?
Ich liebe lange Nächte mit Rollenspielen, und wenn das Finanzgenie in mir verrückt spielt, dann zocke ich auch mal eine Wirtschaftssimulation.

8. Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?
Bomberman – ganz klar. Bei keinem anderen Game fallen derartige Flüche und Schimpfwörter unter guten Freunden. Auf dem PC sorgt hingegen *You Don't Know Jack* für Aufsehen.

9. Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?
Kauft die Spiele, die euch auf Dauer fordern, anstatt sie zu kopieren. Nur so können auch zukünftige qualitativ hochwertige Projekte programmiert und finanziert werden.

B3

Starparade N-ZONE

Rettan

Typ: Gift
Größe: 2,0 m
Gewicht: 6,9 kg

Beschreibung:
RETTAN zählt zu den lautlosesten Pokémon und kann Angreifer vergiften. Mit steigender Erfahrung kann sich RETTAN zu ARBOK weiterentwickeln.

A3

Starparade N-ZONE

Mauzi

Typ: Normal
Größe: 0,4 m
Gewicht: 4,2 kg

Beschreibung:
MAUZI legt katzenähnliche Verhaltensweisen an den Tag, wenn es runde Objekte entdeckt. Mit steigender Erfahrung kann sich MAUZI zu SNOBILIKAT weiterentwickeln.

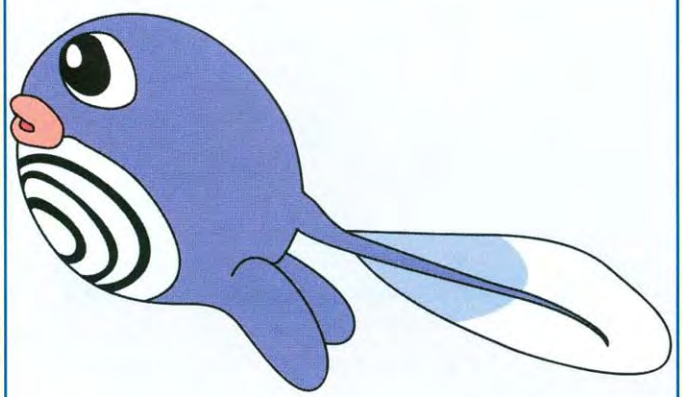
D3

Starparade N-ZONE

Quapsel

Typ: Wasser
Größe: 0,6 m
Gewicht: 12,4 kg

Beschreibung:
QUAPSEL kann mit seinen kurzen Beinen besser schwimmen als laufen. Mit steigender Erfahrung kann sich QUAPSEL zu QUAPUTZI weiterentwickeln.



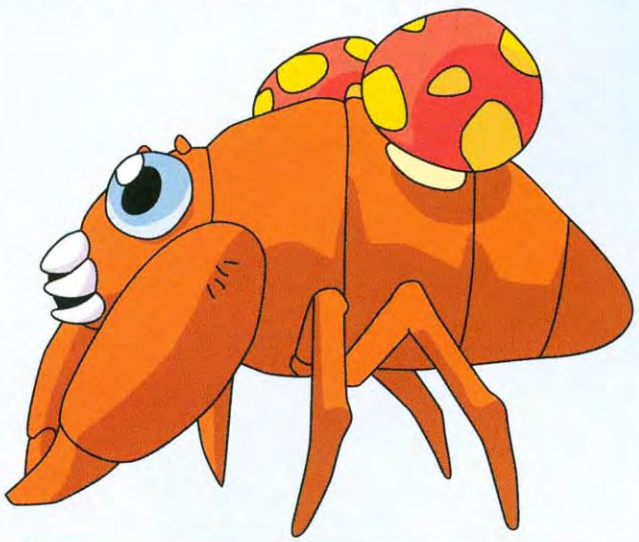
C3

Starparade N-ZONE

Paras

Typ: Käfer/Pflanze
Größe: 0,3 m
Gewicht: 5,4 kg

Beschreibung:
PARAS frißt meist Wurzeln und hat Pilze auf dem Rücken. Mit steigender Erfahrung kann sich PARAS zu PARASEK weiterentwickeln.



N-ZONE

Starparade

A3

Mauzi

N-ZONE

Starparade

B3

Rettan

N-ZONE

Starparade

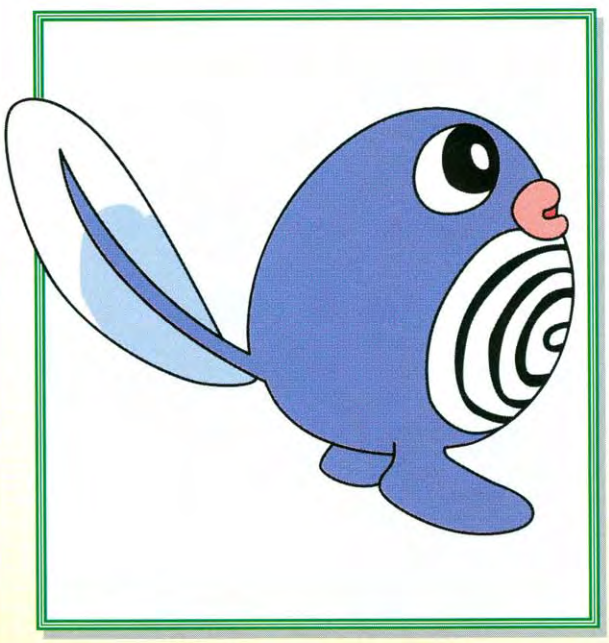
C3

Paras

N-ZONE

Starparade

D3



Quapsel